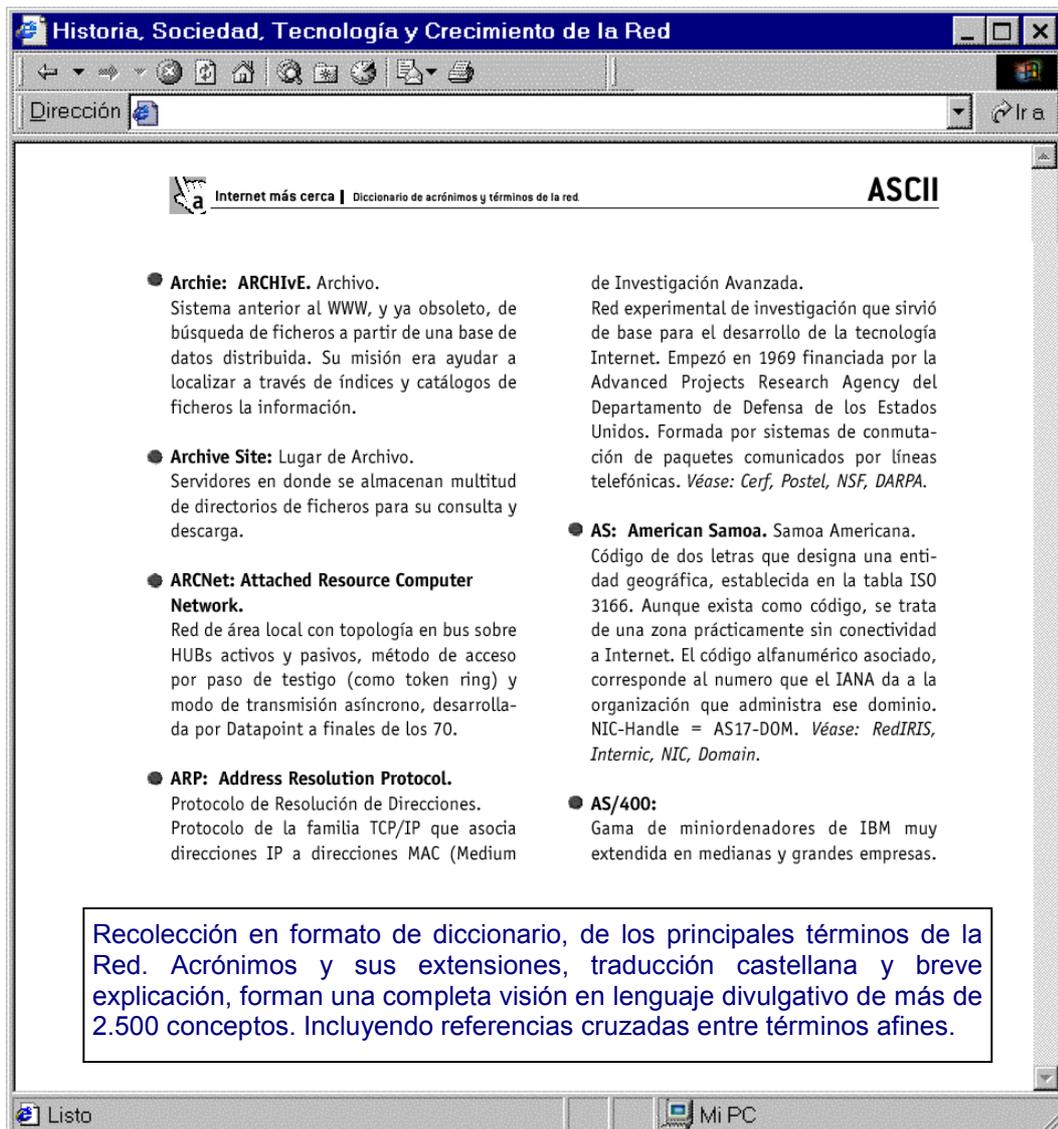


# ANEXO VI

# LA TERMINOLOGÍA

## PRINCIPALES ACRÓNIMOS Y VOCABLOS DE LA RED



The screenshot shows a web browser window with the title "Historia, Sociedad, Tecnología y Crecimiento de la Red". The address bar contains "Dirección". The page content is titled "Internet más cerca | Diccionario de acrónimos y términos de la red" and "ASCII". It lists several network-related terms with their definitions:

- **Archie: ARCHiVE.** Archivo. Sistema anterior al WWW, y ya obsoleto, de búsqueda de ficheros a partir de una base de datos distribuida. Su misión era ayudar a localizar a través de índices y catálogos de ficheros la información.
- **Archive Site:** Lugar de Archivo. Servidores en donde se almacenan multitud de directorios de ficheros para su consulta y descarga.
- **ARCNet: Attached Resource Computer Network.** Red de área local con topología en bus sobre HUBs activos y pasivos, método de acceso por paso de testigo (como token ring) y modo de transmisión asíncrono, desarrollada por Datapoint a finales de los 70.
- **ARP: Address Resolution Protocol.** Protocolo de Resolución de Direcciones. Protocolo de la familia TCP/IP que asocia direcciones IP a direcciones MAC (Medium
- de Investigación Avanzada. Red experimental de investigación que sirvió de base para el desarrollo de la tecnología Internet. Empezó en 1969 financiada por la Advanced Projects Research Agency del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Formada por sistemas de conmutación de paquetes comunicados por líneas telefónicas. *Véase: Cerf, Postel, NSF, DARPA.*
- **AS: American Samoa.** Samoa Americana. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AS17-DOM. *Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain.*
- **AS/400:** Gama de miniordenadores de IBM muy extendida en medianas y grandes empresas.

Recolección en formato de diccionario, de los principales términos de la Red. Acrónimos y sus extensiones, traducción castellana y breve explicación, forman una completa visión en lenguaje divulgativo de más de 2.500 conceptos. Incluyendo referencias cruzadas entre términos afines.

At the bottom of the browser window, the status bar shows "Listo" and "Mi PC".

## **ANEXO VI:**

# **LA TERMINOLOGÍA, Principales Acrónimos y Vocablos de la Red**

### **1. Introducción**

En este apartado se han recopilado todos los términos que han aparecido a lo largo del estudio. Intentando cumplir con uno de los objetivos básicos que es la Divulgación, se ha procurado obviar el lenguaje excesivamente técnico en las descripciones. Por lo que en la medida de lo posible, se ha utilizado un lenguaje divulgativo.

### **2. Metodología**

La recolección como glosario, es fruto de un paciente observación de los neologismos empleados en el sector de internet. Que recopilados y corregidos en sucesivas versiones, forman un diccionario, que a continuación se reproduce.

### **3. Fuentes Consultadas**

Se trata del primer glosario escrito originalmente en lengua castellana que a su vez recoge los principales hitos por los que ha pasado la red, describiendo a algunos de sus personajes. Tuvo su origen al principio del estudio y por su forma siempre se ha pensado como un anexo al final de la presente tesis.

**-:) Happy Smiley.** Cara Sonriente.

Símbolos utilizados en el correo electrónico para paliar la insuficiencia comunicativa de los mensajes escritos. Ayudan a determinar el estado de ánimo del emisor. Deben mirarse girando la cabeza 90 grados hacia la izquierda.

**8\*) Smile with glasses and moustache.** Sonrisa con gafas y bigote.

**8-) Smiling face with glasses.** Cara sonriente, pero con gafas.

**# Almohadilla.** Símbolo del teclado del ordenador, utilizado habitualmente en inglés sustituyendo a la palabra 'número'. Ej: Credit Card #. Número de tarjeta de crédito.

**\$ Dollar.** Signo Dólar.

**% Per cent.** Tanto por Ciento.

**%-( Confusion.** Confusión.

**& Ampersand.** Traducido como 'y'.

**(-: User is left-handed.** Quien Escribe es Zurdo.

**(:+) Big Nose.** Narizotas.

**- Minus Sign.** Signo Menos, o Guión.

**----8<----- Scissors.** Tijeras, cortar por aquí.

Muy utilizado en formularios enviados mediante correo electrónico, para indicar a partir de dónde deben rellenarse.

**:-( User is crying.** Estoy Llorando.

**:)) User is real Fat.** Quien Te Escribe Está Muy Gordo.

**:-# My Lips are Sealed.** Tengo los Labios Sellados. Permaneceré callado como una tumba.

**:-( Unhappy.** Cara de Desagrado, Tristeza.

**:-)## Guy with a Beard.** Chico con Barba.

**:-)(-: Just married!** Recién Casados.

**:-:~} You lie like Pinocchio.** Mientes Como Pinocho.

**:-<) Happy Moustache Man.** Hombre Alegre Con Bigote.

**:->X==| Smiley formal wear.** Voy de Gala.

**:-~) User has a cold.** Estoy Resfriado.

**:-7 Smokes a pipe.** Quien Escribe Fuma con Pipa.

**:-C Real unhappy smiley.** Gran Disgusto.

**:-D Wider happy face.** Cara Feliz, con Gran Sonrisa.

**:-k User is biting his/her lip.** Me Estoy Mordiendo los Labios.

**:-o Surprise.** Sorpresa.  
Oh, nooooooo!

**:-o zz z z Z Z Bored.** Aburrido.

**:-O| Shout.** Gritos.

**:-x User kissing.** Besos.

**:[ Very unhappy.** Muy Disgustado.

**:^\*) From a person with a large nose.** Firmado: una persona con una gran nariz.

**<|-) User is Chinese.** Quien escribe es chino.

**==o Surprised.** ¡Estoy sorprendido!

**=====:} Snake.** Serpiente.

**=8-O Frightened smiley.** Asustado.

**>:) A little devil.** Pequeño Demonio.

**>:-) Devil.** Demonio.

**>:-< Mad.** Loco.

**>:< Butterfly.** Mariposa.

**@ Arroba.**

Signo utilizado en las direcciones de correo electrónico. Es una preposición que significa "en" y que separa el identificador de usuario del dominio asociado al servidor de correo de la empresa. Por ejemplo, perapoch@acme.es designaría universalmente a la señora Perapoch 'en' la empresa ACME ubicada en España. Véase: E-Mail, User Identifier, Domain, ES

**@:-) User is wearing a turban.** Quien Escribe Lleva Turbante.

**@)->-- A rose.** Te Envío Una Rosa.

**[:-) I'm wearing a walkman.** Llevo el Walkman.

**[:] User is a robot.** Quien Escribe Es Un Robot.

**\:-) A beret.** Llevo Boina.

**]:( Spanish Civil Guard.** Me ha parado la Guardia Civil.

**\_ Underline.** Subrayado.

**\_\\/\_ Sunset.** Puesta de Sol.

**|-( Late night messages.** Mensajes a Altas Horas de la Noche.  
Denota Cansancio.

**|-I User is asleep.** Estoy Dormido.

**100BaseT**

Especificación del nivel físico para redes de área local a 100 Mbps, para la transmisión en banda base sobre par trenzado de cobre. La longitud máxima de cada segmento es de 100 metros. Véase: Ethernet

**10Base2**

Especificación del nivel físico para la transmisión de datos sobre un cable coaxial fino (Thinnet, de color negro). La longitud máxima del cable (segmento) es de 200 metros. Utilizado en redes Ethernet (CSMA/CD) y definido en la norma IEEE 802.3. Véase: CSMA/CD, Ethernet, IEEE

**10Base5**

Especificación del nivel físico para redes Ethernet a 10 Mbps sobre cable coaxial grueso (Thicknet, de color amarillo), muy utilizado en campus universitarios. La longitud máxima de cada segmento es de 500 metros. Véase: Ethernet, LAN, MAN

**10BaseF**

Especificación del nivel físico para redes de área local a 10 Mbps, sobre cable de fibra óptica. Véase: Ethernet, LAN, Fiber

**10BaseT**

Especificación del nivel físico para redes de área local a 10 Mbps, para la transmisión en banda base sobre par trenzado de cobre. La longitud máxima de cada segmento es de 100 metros. Véase: Ethernet, LAN

**10Broad36**

Especificación del nivel físico en redes de área local a 10 Mbps sobre cable coaxial de CATV (TV por cable), con una longitud máxima de segmento de 3'6 kilómetros. Véase: Ethernet, CATV, MAN

**3Com COMputers, COMMunications & COMPatibility.**

Ordenadores, Comunicaciones y Compatibilidad.

Fabricante de hardware de comunicaciones con sede en Santa Clara, California (EUA). Empresa fundada por Robert Metcalfe, uno de los inventores de la red Ethernet, y dirigida y presidida por el también veterano de las redes, Eric Benhamou (prologuista de este libro).

**68000-680X0**

Familia de microprocesadores del fabricante de circuitos integrados Motorola. Véase: Chip, CPU, IC

**8086-8088-80286-80386-80486**

Familia de microprocesadores del fabricante Intel, empleada en los PCs de IBM y compatibles. Véase: CPU, Chip, PC

**A, B, C Classes** Clases A, B o C.

Agrupación de direcciones IP en conjuntos, para su mejor reparto entre las redes que las utilizan. Por ejemplo, una clase C consta de 255 direcciones IP y se suele entregar a una empresa mediana para que las reparta entre sus máquinas. El conjunto 194.61.16.0 a 194.61.16.255 formaría una clase C. Muy utilizado en instalaciones con conectividad permanente. Véase: IP Address

**A/D Analog to Digital.** Analógico a Digital.

Convertidor de señales de ambos tipos. Véase: Digital Signal

**AAL ATM Adaptation Layer.** Capa de Adaptación de ATM.

Niveles de adaptación utilizados en ATM, que permiten transportar tráficos clásicos (voz, vídeo, datos) sobre redes ATM. Se han definido diferentes niveles según el tipo de tráfico. El AAL 1 para tráfico de voz, el AAL 2 para vídeo, el AAL 3-4 para datos y el AAL 5 también para datos (ATM). Véase: ATM

**ABM Asynchronous Balanced Mode.** Modo Balanceado Asíncrono.

Modo de operación del protocolo HDLC en el que las estaciones son equilibradas, por lo que realizan funciones de primaria y secundaria simultáneamente. Véase: HDLC

**AC Ascension Island.** Isla de Ascensión.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AC24-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Access Control** Control de Acceso.

Capacidad de controlar quién accede a una red y a qué parte de ella lo está haciendo.

**Access List** Lista de Acceso.

Sistema empleado por los routers Cisco para controlar el acceso (desde o hacia ellos) de ciertos servicios como, por ejemplo, restringir el paso de los paquetes de datos con una cierta dirección IP. Véase: Cisco Systems, IP Address

**Access Provider** Proveedor de Acceso.

Centro servidor que proporciona acceso a Internet, es decir, actúa como distribuidor minorista para el usuario final, frente a lo que serían los mayoristas (grandes operadores). Véase: ISP

**Access Rights** Derechos de Acceso

Privilegios o autoridad concedidos a un individuo o a una máquina cliente para acceder a los recursos administrados por un servidor.

**Accessibility** Accesibilidad.

Medida del nivel de capacidad de comunicación de un usuario con un sistema.

**Ack Acknowledgement.** Acuse de Recibo.

En protocolos de comunicaciones, mensaje de aceptación que se envía para indicar que un bloque de datos ha llegado a su destino sin errores. Véase: NAK

**ACM Association for Computing Machinery.**

Asociación Dedicada a la Maquinaria Informática.

Prestigiosa asociación de técnicos e ingenieros informáticos, con sede en EEUU.

**Acrobat Reader** Lector Acrobat.

Programa desarrollado por la empresa californiana Adobe Systems que permite leer documentos del tipo PDF. Éstos viajan fácilmente a través de la red (comprimidos), conservando su formato y maquetación. El programa permite moverse libremente por las páginas del documento. Véase: PDF

**ActiveX**

Lenguaje de Microsoft orientado al desarrollo de aplicaciones que usen Internet como transporte. Permite dar animación a páginas que inicialmente solo podían ser estáticas en Internet. Véase: Java

**AD Andorra.** Andorra.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AD7-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Address** Dirección.

Estructura de datos empleada para identificar de forma única un determinado recurso y permitir acceder a él. Existen varios tipos de direcciones: las de correo electrónico, una dirección Internet (IP), una dirección hardware o una dirección de memoria que identifica una posición dentro de ésta. Véase: IP

**Address Mask** Máscara de Dirección.

Conjunto de bits empleados para definir las partes de una dirección IP que se refieren a la subred y a la estación o host. Por ejemplo, 0.0.0.255. Véase: IP Address

**Address Resolution** Resolución de Direcciones.

Método empleado para resolver diferencias entre esquemas de direccionamiento de sistemas informáticos, generalmente especifica un método para asociar direcciones de red y enlace. Véase: ARP

**ADPCM Adaptive Differential Pulse Code Modulation.** Modulación Adaptativa Diferencial por Impulsos Codificados.

Técnica estándar de la ITU para codificar señales analógicas de voz, en forma digital. Se aprovecha la correlación estadística entre las muestras de la voz humana para incrementar el ratio de compresión. Habitualmente se trabaja a 64 Kbps en PCM y, con esta técnica, se requieren tan sólo 32 Kbps para un canal de voz. Véase: PCM, ITU

**ADSL Asymmetric Digital Subscriber Line.** Línea de Abonado Digital Asimétrica.

Método para transportar datos sobre una línea telefónica convencional. Un circuito ADSL es muchísimo más rápido que una conexión telefónica aún siendo los cables utilizados de cobre, los mismos del servicio telefónico. Un circuito ADSL se configura para conectar dos puntos específicos, parecido a una línea dedicada. Permite recibir datos a velocidades de hasta 2 Mbps y enviarlos a 300 Kbps. De ahí la palabra "asimétrico". En teoría, permite velocidades de recepción de hasta 9 Mbps y hasta 640 Kbps en envío. El ADSL es una alternativa a RDSI y al cable, ya que permite altas velocidades y posibilita una tarifa plana sin depender del tiempo de conexión. En diciembre de 1998 se presentó la definición del servicio en el antiguo Ministerio de Fomento y las pruebas precomerciales empezaron en Julio de 1999. El usuario debe instalar un módem especial que permite mantener una llamada telefónica mientras se está conectado a Internet. Los únicos inconvenientes que tiene son el alto coste del equipo y la gran sensibilidad a las interferencias. Es una tecnología que permite a los operadores tradicionales de cada país, sacar más rendimiento a su antigua red, sin tener que realizar inversiones en la extensión de una nueva red de acceso. Véase: RDSI

**AE United Arab Emirates.** Emiratos Árabes Unidos.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AE1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AENOR Asociación Española de Normalización y Certificación.**

Organismo español que forma parte de ISO y que publica las normas españolas UNE. Véase: ISO, UNE

**AF Afghanistan.** Afganistán.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AF12-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AFNOR Association Française de Normalisation** Asociación Francesa de Normalización.

Organismo francés homólogo a AENOR. Véase: AENOR

**AG Antigua and Barbuda.** Antigua y Barbuda.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan sólo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan sólo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización

que administra ese dominio. NIC-Handle = AG-DOM.1 Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Agent** Agente.

Programa que obtiene información o realiza algún otro servicio, sin la presencia del usuario solicitante y siguiendo un horario establecido.

**AI Asociación de Internautas.**

Entidad creada en 1998 para agrupar a los usuarios particulares de Internet en España y defender sus derechos. Tomó desde un principio, como su principal objetivo, el conseguir una tarifa plana asequible para todos. Asociación de carácter reivindicativo. Véase: AUI, Flat Rate

**AI| Artificial Intelligence.** Inteligencia Artificial.

Emulación de la inteligencia humana en máquinas, incluyendo aprendizaje, razonamiento y autocorrección. Algunas aplicaciones de la inteligencia artificial son los sistemas expertos que soportan el reconocimiento del habla o de imágenes; aprenden con su uso, ampliando sus bases de conocimiento.

**AI| Anguilla.** Anguilla.

Designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan sólo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan sólo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AI3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Airtel**

Operador de Telefonía Móvil. Inició su andadura en 1995, rompiendo el monopolio de los servicios de telefonía celular. En 1999 empezó su nueva etapa como operador de telefonía fija, mediante el prefijo de acceso indirecto: -1071- En 2001 fue comprado por el grupo británico Vodafone y en octubre del mismo año se le cambió el nombre después de cinco años como marca comercial representativa del segundo operador de telefonía móvil en España.

**AIX Advanced Interactive eXecutive.**

Sistema operativo abierto de IBM basado en una versión de Unix. Véase: Unix

**AL Albania.** Albania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AL-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AI-Pi**

Un2 gana el concurso de privatización del Catalana de Telecomunicacions, el operador que gestionaba la red corporativa de la Generalitat de Catalunya, tomando el 75% del capital de la empresa. El 25% restante queda en manos de la Generalitat, a través del Centre de Telecomunicacions. A partir de ese momento, Un2 diseña y pone en marcha un plan de negocio para al-pi, posicionándolo como operador especializado en empresas, que supone una inversión de 48.000 millones de pesetas, en un período de diez años. En diciembre de 1999 se inician las actividades comerciales. Véase: Un2

**Aldea Global**

Internet también es conocida por este nombre debido a la inexistencia de fronteras y distancias entre las distintas comunidades que la componen. Muchas veces se representa la alegoría de considerar a todos los conectados como si formaran un pueblo.

**Alehop**

Primer servicio gratuito de acceso a Internet con cobertura en todo el estado español, lanzado el 17 de Junio de 1999 por Retevisión. En sus primeros cinco meses de existencia superó el cuarto de millón de usuarios. Y al cabo de un año llegó a los dos millones. A principios de febrero cambió su nombre al segregarse de Retevisión para salir a bolsa, denominándose eresMas. Finalmente esta compañía, dada la situación de los mercados, suspendió su salida a bolsa indefinidamente. Véase: eresMás, Retevisión

**Algorithm** Algoritmo.

Reglas, procedimientos y acciones dispuestas en el orden adecuado para la solución por pasos de un problema. Véase: Process

**Alias** Apodo.

Nombre corto y sencillo de recordar utilizado para sustituir a otro, bien por ser más complicado o bien porque se quiere mantener anónimo. Muy utilizado en servicios de internet en donde uno no acostumbra a identificarse por su nombre. Véase: IRC, Chat, E-Mail

**ALOHA**

Una de las primeras redes inalámbricas, que conectaba vía radio ordenadores de las islas Hawaii. Se emplea una técnica de control de acceso para múltiples estaciones, en la que pueden enviar siempre que tengan datos para transmitir y retransmiten en caso de no recibir la aceptación al cabo de cierto tiempo.

**Alphanumeric** Alfanumérico.

Rango de caracteres que contiene tanto las letras del alfabeto como las cifras decimales. Véase: ASCII, EBCDIC, Hex

**Altavista**

Uno de los buscadores más populares de Internet. Desarrollado por el fabricante Digital antes de ser absorbido por Compaq. Va indexando automáticamente millones de páginas (3 millones diarios) y creando grandes bases de datos, en las que después podemos consultar. Permite conocer quién ha enlazado con nuestra página web. Véase: Search Engine, Yahoo, Portal, Google

**AM Armenia.** Armenia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AM2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**America On Line**

Uno de los proveedores de Información y de acceso a Internet mayores de EEUU, en 1997 compró a su histórico rival CompuServe. Inició su actividad como una gran BBS, y pasó a dar conexión a Internet en mayo de 1996. Su valor de mercado subió tanto a lo largo de 1999 que fue capaz de adquirir la gran compañía mediática Time Warner. Véase: ISP, CompuServe

**AN Netherlands Antilles.** Antillas Holandesas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código

represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AN2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Analog** Analógico.

Onda o señal continua como, por ejemplo, la voz humana. Véase: Digital

**Analog Transmission** Transmisión Analógica.

Transmisión de una señal variable en forma continua. A diferencia de una discreta (digital), la información se envía mediante la variación de la amplitud o la frecuencia de una señal portadora. Un ejemplo de este tipo de transmisiones son todas las que efectuaban las emisoras de radio hasta la irrupción de las transmisiones digitales.

**ANIEL Asociación Nacional de Industrias Electrónicas.**

Órgano consultivo formado por multitud de fabricantes y operadores, que propone normas y directrices para su aprobación por la administración española.

**Anisochronous Transmission** Transmisión Anisócrona.

Señal digital en la que sus instantes significativos no son equidistantes en el tiempo.

**Anonymous FTP Anonymous File Transfer Protocol.**

Protocolo de Transferencia Anónima de Ficheros. Conexión a una máquina remota para recoger o enviar ficheros de cualquier tipo (textos, programas, fotografías, etc...) sin que el usuario tenga que identificarse con un nombre y una contraseña previamente. Se suele utilizar el nombre especial "anonymous" como usuario y nuestra dirección de correo electrónico como palabra clave. Véase: Protocol

**ANSI American National Standards Institute.** Instituto de Estándares Americano.

Miembro de ISO en Estados Unidos, con sede en Nueva York. Véase: ISO

**Antivirus** Antivirus.

Programa o sistema que detecta y elimina virus informáticos a base de comparar patrones conocidos, almacenados en el programa, con los patrones de los ficheros de nuestro ordenador. Si hay coincidencia se analiza y se "desinfecta" el archivo, la mayoría de las veces borrándolo.

**AO Angola.** Angola.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AO4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Apache**

Servidor web no comercial para Unix. Desarrollado en 1994 y utilizado por la mayoría de proveedores de información debido a su versatilidad y facilidad de configuración. Véase: Unix, Web Server

**APD Agencia de Protección de Datos.**

Es un Ente de Derecho Público, con personalidad jurídica propia y plena capacidad de actuación tanto pública como privada. Actúa con plena independencia de las

Administraciones Públicas en el ejercicio de sus funciones. Su finalidad principal es velar por el cumplimiento de la legislación sobre protección de datos personales informatizados y controlar su aplicación, en especial en lo relativo a los derechos de información, acceso, rectificación y cancelación de datos. Ha impuesto diversas multas a operadores de telecomunicaciones por haber descuidado la protección de datos sensibles de sus clientes. [www.agenciaprotecciondatos.org](http://www.agenciaprotecciondatos.org)

**API Application Program Interface.** Interfaz para Programas de Aplicación. Conjunto de convenciones que definen el interfaz de un servicio.

#### **Apple Computer**

Fabricante informático destacado por su carácter innovador, conocido por su popular Macintosh y por la invención del sistema de ventanas que, una década más tarde, incorporó el PC de la mano del fabricante de software Microsoft. Fundado por el mítico Steve Jobs el 3 de enero de 1977. Tiene su central en Cupertino, California. Con casi 9.000 empleados (a principios de 1999), ha vendido a lo largo de su historia 31 millones de Mac's.

#### **Applet**

Programa de reducido tamaño realizado en Java que puede ser incluido en una página HTML. Se diferencia de las aplicaciones completas de Java en que no tienen acceso a algunos recursos del ordenador sobre el que se ejecutan, como los ficheros o los puertos. Estas aplicaciones permiten incluir interactividad y animación al WWW y están compiladas con un código independiente de la máquina y del sistema operativo, ejecutándose en la llamada máquina virtual.

#### **Application** Aplicación.

Programa o conjunto de programas que realizan una función o servicio automatizado (mediante una concatenación adecuada de instrucciones). Usualmente, también llamamos aplicación a programas como el correo electrónico o el gestor de contactos, aunque deberíamos usar el término para entidades más complejas, como la aplicación de facturación de una empresa.

#### **Application Layer** Nivel de Aplicación o Nivel 7

En el modelo de referencia OSI es la capa superior que proporciona servicios al usuario de la red y los recibe del nivel inferior, el de presentación. Estandariza la comunicación entre aplicaciones. Véase: OSI

#### **APSK Amplitude Phase Shift Keying.** Modulación por Desplazamiento de Amplitud y Fase.

Modulación de una señal digital sobre una portadora analógica. Véase: ASK

#### **AQ Antarctica.** Antártida.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AQ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

#### **AR Argentina.** Argentina.

Contracción que designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) y que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar

más información sobre el registro de este país. NIC-Handle = AR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

#### **Archie ARCHive.** Archivo.

Sistema anterior al WWW, y ya obsoleto, de búsqueda de ficheros a partir de una base de datos distribuida. Su misión era ayudar a localizar a través de índices y catálogos de ficheros la información.

#### **Archive Site** Lugar de Archivo.

Servidores en donde se almacenan multitud de directorios de ficheros para su consulta y descarga.

#### **ARCNet Attached Resource Computer Network.**

Red de área local con topología en bus sobre HUBS activos y pasivos, método de acceso por paso de testigo (como token ring) y modo de transmisión asíncrono, desarrollada por Datapoint a finales de los años 1970.

#### **ARP Address Resolution Protocol.** Protocolo de Resolución de Direcciones.

Protocolo de la familia TCP/IP que asocia direcciones IP a direcciones MAC (Medium Access Control). La trama ARP se envía en modo "broadcast" en el enlace local, sin pasar a través de los routers. Este acrónimo se utiliza también para cualquier otro entorno donde se realicen las mismas funciones de resolución de direcciones. Véase: Protocol

#### **ARPA Advanced Research Projects Agency.** Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada.

Creada en 1957, por el Departamento de Defensa de los EUA, para poder liderar en tecnología militar frente a la URSS. Se dice que fue una respuesta al lanzamiento ese mismo año del primer satélite ruso: el Sputnik. En ella surgieron proyectos como ARPANET germen de la actual Internet. Durante varios años, ARPA se conoció como DARPA. Véase: ARPANET, DARPA, Cerf

#### **ARPANET Advanced Research Projects Agency Network.** Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada.

Red experimental de investigación que sirvió de base para el desarrollo de la tecnología Internet. Empezó en 1969 financiada por la Advanced Projects Research Agency del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Formada por sistemas de conmutación de paquetes comunicados por líneas telefónicas. Véase: Cerf, Postel, NSF, DARPA

#### **ARPU Average Revenue Per User** Ingreso Medio Por Cliente

Dado un servicio de pago, a nivel financiero es muy interesante disponer de este indicador

#### **AS American Samoa.** Samoa Americana.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AS17-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

#### **AS/400**

Gama de miniordenadores de IBM muy extendida en medianas y grandes empresas. Su tamaño ha pasado de los "grandes armarios" a las versiones portátiles.

#### **ASAP As Soon As Possible.** Tan Pronto Como Sea Posible.

Opción en un programa que determina la prioridad de una tarea. También utilizado en el correo electrónico para dotar de importancia la realización de cualquier actividad. Véase: ANSI

**ASCII American Standard Code for Information Interchange.** Código Estándar Americano para el Intercambio de Información.

Código de caracteres establecido por ANSI en el que se asigna a cada letra, dígito y signo de puntuación una secuencia única de dígitos binarios. Es de los más extensamente utilizados en telecomunicaciones e informática. Equivale al código nº5 del CCITT.

**ASIC Application Specific Integrated Circuit.** Circuito Integrado de Aplicación Específica.

Solución en el contexto de la microelectrónica que permite desarrollar un chip con bloques prediseñados y optimizados que reduce el coste de diseño. Véase: IC, Chip

**ASK Amplitude Shift Keying.** Modulación por Desplazamiento de Amplitud.

Tipo de modulación de una señal digital (pulsante) sobre una portadora analógica. Muy utilizada en módems. Véase: APSK

**ASN Autonomous System Number.** Número de Sistema Autónomo.

Código que designa habitualmente a grandes operadores de datos que controlan un grupo de routers y redes. Véase: ESPANIX

**ASP Active Server Pages.** Páginas Activas de Servidor. Herramienta de programación para aplicaciones de Internet de Microsoft. Véase: Microsoft, CGI

**Asynchronous Transmission** Transmisión Asíncrona. Método de transmisión en el que las unidades básicas de datos que son enviadas, son caracteres y se encuentran precedidas y seguidas por bits de arranque/parada (start/stop), lo que permite la sincronización en el terminal receptor. Llamado también transmisión de arranque/parada. Esta transmisión carece de una cadencia fija en el tiempo y, por tanto, necesitan códigos de control. Un ejemplo muy habitual son las efectuadas mediante módem para conectarnos a la red.

**AT Austria.** Austria.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AT bus**

Bus paralelo de 16 bits empleado originariamente por el ordenador personal AT de IBM. Utilizado para comunicar los distintos bloques del ordenador entre ellos. Posteriormente denominado ISA.

**AT&T American Telephone & Telegraph.** Telégrafo y Telefonía Americanos.

Compañía telefónica norteamericana. Su tamaño hizo que el gobierno la dividiera en una pléyade de pequeñas compañías.

**ATI Asociación de Técnicos en Informática.**

Organización fundada a finales de los 60. Reúne a los profesionales del sector de la informática y defiende sus derechos como colectivo. Organiza seminarios y planes de formación para sus asociados.

**ATM Asynchronous Transfer Mode.** Modo de Transferencia Asíncrono.

Técnica de conmutación de paquetes que utiliza elementos de información de longitud fija, llamados celdas. Es asíncrono ya que no existe un reloj global, cada paquete se sincroniza individualmente. Interesante, puesto que puede emplearse como base de transporte en redes LAN o WAN.

**Attachment** Anexo.

Documentos o archivos que se anexan a un mensaje de correo electrónico y que viajan junto a él. Véase: E-Mail

**Attenuation** Atenuación.

Diferencia entre la potencia transmitida y la recibida debido a pérdidas en los equipos, líneas u otros dispositivos de transmisión. Se expresa en decibelios (logaritmo del cociente de potencias multiplicado por 10).

**Atto**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -18 veces la magnitud que lo sucede.

**AU Australia.** Australia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = AU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AUI Asociación de Usuarios de Internet.**

Organización fundada en 1995 para agrupar a los usuarios de Internet en España y defender sus derechos. Realiza estudios de uso de Internet y desde 1997 organiza Mundo Internet y Expo-Internet, ferias anuales celebradas en Madrid y Barcelona respectivamente. Véase: AI

**AUI| Adapter Unit Interface.** Interfaz Adaptador de la Unidad.

Estándar para la conexión de interfaces, entre controladores Ethernet. También se denomina AUI al conector DB-15 de ciertos elementos de red (boca AUI).

**AUP Acceptable Use Policy.** Política de Uso Aceptable. Normas de comportamiento que el usuario de una red debe aceptar seguir previamente a serle otorgado el servicio de acceso. Véase: BCP, RFC

**Authentication** Autenticación.

Proceso por el cual se confirma que el que envía unos datos o realiza una transacción es realmente quien dice ser.

**Author Tools** Herramientas de Autor.

Aplicaciones y utilidades que se utilizan para crear, diseñar y maquetar los datos que entrega un servidor de web.

**Automated Search Service** Servicio de Búsqueda Automatizada.

Servicio que localiza información sin necesidad de que el usuario tome decisiones o deba hacer selecciones en un menú. Los servicios de búsqueda pueden buscar títulos o documentos completos (también son llamados motores de búsqueda o search engines).

**Availability** Disponibilidad.

Relación entre el tiempo en que un servicio se encuentra operativo y el tiempo total considerado.

**Avatar**

Identidad representada gráficamente, la adopta el usuario que se conecta a un chat con capacidades gráficas tridimensionales. Véase: Chat

**AVI**

Formato de fichero de imágenes en movimiento estandarizado por Microsoft. Véase: MPEG

**AW Aruba.** Aruba.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AW4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**AWG American Wire Gauge.** Galga para Cables Americana.

Sistema de calibración americano para los hilos conductores en cables. Su calibre se expresa de modo inversamente proporcional a su sección, por lo que los cables más gruesos (industriales) tienen asignados los valores 0 a 2, el cableado doméstico de electricidad el 12 y los pares telefónicos del 22 al 26.

**AZ Azerbaijan.** Azerbaijdan .

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = AZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**B Channel Bearer Channel.** Canal Portador.

Canal de RDSI que opera en modo circuito en full dúplex a 64 Kbps. En concreto, una acceso básico RDSI está compuesto por un 2B+D (2 canales portadores de 64 Kbps y uno de señalización de 16 Kbps). Un primario se compone de 30B+D. Véase: RDSI,

**B-ISDN Broadband Integrated Services Digital Network.** Red Digital de Servicios Integrados de Banda Ancha.

Conjunto de recomendaciones del CCITT para servicios de banda ancha, considerando como tales todos aquellos servicios con velocidades superiores a los 2 Mbps. Véase: CCITT

**B2B Business to Business** Negocios a Negocios

Intercambio de productos servicios o información entre empresas, y no entre empresas y consumidores finales. La mayoría de proyecciones de futuro, apuntan que el volumen de negocio generado por este tipo de relación entre agentes comerciales, será muy superior al de venta al empresa-residencial. Véase: B2C, B2E, e-Commerce

**B2C Business to Consumer** Empresa a Residencial

Se entiende como la parte de venta minorista (o al detalle) dentro del comercio electrónico en internet. Véase: B2C, B2E, e-Commerce

**B2E Business to Employee** Empresa a empleado

Engloba todo aquello que la empresa hace para fidelizar a sus empleados, dentro de un mercado laboral muy competitivo. Oportunidades, planes de fidelización, bonos de productividad, formación interna. A veces se relaciona el portal B2E con la intranet corporativa de la empresa. La diferencia estriba en que esta última tiene como foco a

la empresa y el portal del empleado, se basa más en sus intereses. Véase: B2C, B2B, e-Commerce, Intranet

**B2G Business to Government** Negocios a Gobierno

Variante del B2B, en el que empresas se prestan a facilitar las relaciones administración-administrados. De manera que un web B2G podría ayudar a rellenar formularios de impuestos, recoger información de censos, etc... Véase: B2B, e-Commerce

**BA Bosnia and Herzegovina.** Bosnia y Herzegovina.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BA6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Backbone** Espina Dorsal.

Red central de alta velocidad que conecta redes independientes más pequeñas. Véase: Fiber Optic

**Backup** Copia de Seguridad.

Copia extra de los datos de un ordenador. Generalmente, se realiza en un medio de almacenamiento externo, como un disquete o una cinta, pero también se puede realizar en un ordenador remoto, como por ejemplo un servidor FTP. Existen empresas especializadas, que permiten externalizar este servicio.

**Ban** Prohibir.

Término referido a la prohibición de entrada a un usuario a un canal de chat. Véase: Chat

**Bandwidth** Ancho de Banda.

Medida de la cantidad de datos que pueden transmitirse por un medio de comunicación en un tiempo determinado, generalmente se expresa en bits (kilobits, megabits o gigabits) por segundo. En el contexto de la transmisión de datos, se refiere a la línea de 64 Kbps. Véase: Capacity

**Banner** Pancarta o titular

Herramienta publicitaria por excelencia en internet. Se trata de una pequeña imagen rectangular (estandarizado a 468\*60 puntos), que se considera el formato estándar de la publicidad interactiva. Permite realizar anuncios breves y atraer al lector hacia ellos. Suelen tener movimiento creando una animación. Cuando se crea un banner es importante tener en cuenta: Que el mensaje sea corto y claro.

Utilizar las palabras "gratis" "gana", etc... Realizar preguntas al lector. Invitar a pincharlo ("pulse aquí"). Realizar distintas creatividades para una misma campaña. Creando una relación entre ellas. Los anunciantes suelen contar el número de visitas en función del número de veces que se solicita la imagen del anuncio.

**Baseband** Banda Base.

Modo de transmisión de una señal analógica o digital en su frecuencia original, sin haber sido modificada por modulación. Por ejemplo: la señal de un video doméstico sale en Banda Base hacia el televisor.

**BASIC Beginners' All Purpose Symbolic Instruction Code.** Código Multipropósito con Instrucciones Simbólicas para Principiantes.

Lenguaje de programación muy extendido a lo largo de los años 1980 y 1990. Véase: COBOL

**Batch** Lote.

Término referido a programas que ejecuta el ordenador sin interacción con el usuario. Un ejemplo sería la petición de realizar una impresión. Véase: On-Line

**Baud** Baudio.

Unidad de velocidad equivalente al número de estados por segundo de una línea. Coincidirá con la velocidad en bps únicamente cuando cada estado de la línea esté codificado por un solo bit. Proviene del científico Emile Baudot. Véase: bps

**Baud Rate** Relación de Baudios.

Velocidad a la que se transmiten las unidades elementales de información a través de una línea de comunicaciones, normalmente se expresa en baudios. Puede ser inferior o superior a los bps dependiendo del sistema de modulación y/o codificación empleado. Véase: Baud

**Bay Networks**

Empresa americana resultante de la fusión de Welfleet y Synoptics en 1994. Dedicada a la fabricación de equipos de red como hubs, routers, etc.

**BB Barbados.** Barbados.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BB-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BBS Bulletin Board System.** Sistema de Tablón de Anuncios.

Sistema automatizado de encuentros y anuncios, que permite llevar a cabo debates, cargar y descargar ficheros y anunciar cosas a gente que no se encuentra conectada en ese mismo instante. Han existido miles de BBS's en el mundo, la mayoría muy pequeños y funcionando en un solo PC con 1 o 2 líneas telefónicas. Hoy casi han desaparecido, sustituidos por el WWW. Véase: SysOp

**BCD Binary Coded Decimal.** Decimal Codificado en Binario.

Esquema de codificación numérica que utiliza un código de 4 bits en el que sólo se emplean las combinaciones decimales que representan de 0 a 9. Véase: Hexadecimal

**BCP Best Current Practices** Los mejores hábitos

Serie de recomendaciones que nos indican los buenos hábitos de comportamiento dentro de una microcomunidad, sistema o red, o las mejores usos de una determinada tecnología. Véase: RFC, RFQ, FYI

**BD Bangladesh.** Bangladesh.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BD22-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BE Belgium.** Bélgica.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna

éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Beeper** Busca.

Dispositivo electrónico ligero y pequeño pensado para recibir mensajes de texto urgentes. Estos pueden ser enviados a través de una llamada telefónica a una operadora que los transcribe, o bien directamente al bolsillo del usuario desde Internet. En España, el mayor operador de este servicio es Mensatel. El término inglés proviene del sonido característico que emiten al recibir un aviso. En este idioma, su nombre más correcto sería "pager".

**BER Bit Error Rate.** Tasa de Bits Erróneos.

Relación del número de errores digitales con respecto al total de dígitos enviados por un canal. Se expresa normalmente como n 10 elevado a -p.

**Berners-Lee, Tim**

Creador del sistema web en el CERN de Ginebra en 1989. Hoy es dirigente del WWW Consortium. Véase: WWWC, CERN

**BF Burkina Faso.** Burkina Faso.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BF-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BG Bulgaria.** Bulgaria.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BG-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BGP Border Gateway Protocol.**

Protocolo exterior de encaminamiento en TCP/IP (RFC 1105), es una evolución del EGP propuesta por Cisco e IBM. Véase: Protocol, Router

**BH Bahrain.** Bahrein.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BH-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BI Burundi.** Burundi.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BI4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Bill Gates William Henry Gates**

Nacido el 28-10 de 1955. Su pasión por los ordenadores empezó a sus 13 años. Entró en la prestigiosa Universidad de Harvard en 1973, abandonándola con su amigo Paul Allen, para fundar su propia compañía, Microsoft en 1975. Después de años de duro trabajo, ha levantado uno de los mayores imperios de la informática, manteniéndolo en gran parte aún de su propiedad, siendo uno de los hombres más ricos del mundo. Véase: Microsoft

**Binary** Binario.

Sistema de representación digital de información en el que se definen tan solo dos estados posibles que pueden ser representados por diferentes símbolos. Véase: Ternary

**Binary File** Archivo Binario.

Término empleado para describir archivos que no son de texto (ejecutables, imágenes o sonidos) aunque, en realidad, todos los archivos se codifican en código binario. La distinción es importante al realizar un FTP. Véase: FTP

**BIND Berkeley Internet Name Domain.** Dominio de Nombres Internet de Berkeley.

Sistema de nombres de dominio propio de la universidad de Berkeley.

**BINDERY**

Base de datos de información sobre usuarios, servidores y servicios de red que controla el sistema operativo de red Netware de Novell, previo a la utilización del NDS. Véase: NDS, Novell

**Binhex BINary HEXadecimal.** Hexadecimal Binario.

Sistema de codificación de información binaria (no ASCII) hacia formato ASCII (siete bits). Se emplea de forma transparente para el usuario en la transmisión de correo electrónico con acentos o archivos anexados (imágenes, sonidos, ficheros de procesadores de texto, etc..).

**BIOS Basic Input Output System.** Sistema Básico de Entrada/Salida.

Programa residente, normalmente en Eprom, que controla las interacciones básicas entre los diferentes elementos que forman parte del ordenador (memoria, teclado, monitor, disco, impresora, etc.). Véase: EPROM

**Biphase** Bifase.

Código de línea muy extendido. Adapta la información binaria de una fuente digital a la línea de transmisión. Al ser un código bipolar (valores positivos y negativos), no tiene componente de continua en el espectro frecuencial (cosa muy deseable). Véase: Line Code

**BIT Binary DigIT.** Dígito Binario.

Unidad mínima de información, es el átomo en el mundo digital. Como dígito binario puede tener dos únicos valores, un 1 o un 0. Internet utiliza dígitos binarios para representar todo tipo de información, lo que incluye audio, vídeo y texto. Véase: Byte

**Bit Oriented Protocol** Protocolo Orientado al Bit.

Tipo de protocolo de comunicaciones en el que el valor de cada uno de los bits de la cabecera de las tramas tiene un significado específico, a diferencia de los orientados a carácter, en que se insertan 8 bits para la misma función, lo que les hace ser menos eficientes. Son protocolos de nivel de enlace (nivel 2). Véase: Protocol

**Bit Rate** Tasa de Bits.

Velocidad a la que se transmiten los bits a través de un canal de comunicación. Se expresa en bits por segundo. Véase: bps

**BIT-Net Because It's Time NETWORK.** Red Porque Ya Es Hora.

Antigua red de ordenadores de ámbito académico que usaba un conjunto de protocolos distintos a Internet. Bajo los auspicios de IBM, se puso en marcha durante el mes de mayo de 1981. En Europa su equivalente fue EARN. Era fácilmente accesible para los usuarios de Internet a través de E-Mail. Véase: EARN, IBM

**BIZ Business.** Abreviatura anglosajona, en pronunciación figurada de .business.

Nombre de dominio genérico de alto nivel. El día 16 de noviembre de 2000, se aprobaron en la reunión del ICANN en Marina del Rey (Los Angeles, EUA) siete nuevos nombres de dominio: .biz, .info, .pro, .name, .coop, .aero, i .museum. Se pudo registrar libremente a partir del 1 de octubre de 2001 después de un periodo de pre-registro pensado para evitar la picaresca y los robos. Véase: ICANN

**BJ Benin.** Benin.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BJ3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Blind Surfing** Navegación a Ciegas.

Término que expresa el modo de navegar por Internet sin saber ni decidir de antemano los lugares que se van a visitar. Véase: Surfing, Net Surfing

**Block** Bloque.

Secuencia de caracteres de datos contiguos que se transmiten como una unidad. En un bloque, se aplica un procedimiento de codificación tipo CRC o similar para controlar errores (usado en dispositivos de almacenamiento y en transmisión). Véase: Character, CRC

**BM Bermuda.** Bermuda.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BM-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BMP Bitmap.** Mapa de Bits.

Formato de fichero para imagen digital, en donde los puntos se almacenan consecutivamente de izquierda a derecha (línea a línea) y de arriba abajo. No tiene ningún tipo de compresión interna, por lo que las imágenes suelen ser muy grandes. Muchas cámaras digitales tienen este formato de salida. Véase: TIFF, GIF, JPG

**BN Brunei Darussalam.** Brunei.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BN3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BNC Baby N-Connector.**

Conector para cables coaxiales con un mecanismo de cierre de medio giro, utilizado originalmente en las tarjetas de red Ethernet y en las pantallas 3270 de IBM. Véase: Ethernet, AUI, RJ-45

**BO Bolivia.** Bolivia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Bookmark** Marca o Punto de Libro.

Punto recordatorio de una dirección Internet interesante. Nuestro navegador, una vez guardada esta referencia, nos permitirá acceder al sitio directamente en posteriores ocasiones. La recopilación de todos estos índices formará nuestra agenda de lugares favoritos. Véase: Browser

**BOT**

Automatismo, programa o script que realiza automáticamente funciones que, de otra manera, tendrían que hacerse de forma manual. Muy utilizados en webs donde hay contadores de visitas o formularios que recogen información. Véase: Script

**Bottle Neck** Cuello de Botella.

Punto de una red en el que el tráfico es muy superior a la capacidad de transmisión disponible, creándose retrasos significativos y hasta pérdida de información. Todo ello es muy dependiente de la configuración de las rutas que se diseñe, por lo que los administradores de red procuran siempre evitar su generación, distribuyendo la carga por caminos alternativos. Véase: Network

**Bounce** Rebote.

Devolución de un mensaje de correo electrónico debido a problemas en la entrega a su destinatario. Véase: E-mail

**Bpi Bits per Inch.** Bits por Pulgada.

Unidad empleada para determinar la capacidad de almacenamiento de cintas de ordenador.

**bps Bits per Second.** Bits por segundo.

Unidad de velocidad de transmisión que se define como el número de unidades elementales de información (bits) que pueden transmitirse en un periodo de un segundo. Solamente coincidirá con la velocidad en baudios cuando cada estado de la línea esté codificado por un único bit. Véase: Bit, Baud Rate

**BR Brazil.** Brasil.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = BR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BRI Basic Rate Interface.** Acceso Básico RDSI.

Interfaz a la red RDSI compuesto de dos canales B a 64 Kbps portadores y un D a 16 Kbps de señalización. Véase: ISDN

**Bridge** Puente.

Dispositivo que interconecta dos o más segmentos LAN en la capa de enlace (correspondiente al nivel 2 del modelo de referencia OSI). Filtra y retransmite tramas en

función de sus direcciones a nivel MAC. Se insertan en una red para mejorar su rendimiento; manteniendo el tráfico interno de un determinado segmento dentro de la red, sin cargar inutilmente las redes vecinas. Véase: Router, Hub

**Broadband** Banda Ancha.

Técnica de comunicaciones que proporciona múltiples canales de datos sobre una sola línea de comunicaciones. Normalmente utiliza algún sistema de multiplexación en frecuencia. Estrictamente, un sistema de transmisión, es considerado de Banda Ancha, cuando supera la velocidad de 2 Mbps. Véase: Bandwith, Mbps

**Broadcast** Difusión.

Mecanismo de distribución de paquetes que reparte copias de un paquete dado a todas las máquinas conectadas a una red. Todo receptor obtiene la misma información. Véase: Multicast

**Browser** Navegador o Explorador.

Programa cliente utilizado para recorrer Internet y visualizar documentos WWW. Cuenta con funcionalidades multimedia y permite también el uso de servidores FTP, Telnet y, las últimas versiones, hasta nos permiten la gestión del correo electrónico. Los programas que han destacado a lo largo de su relativamente corta historia (de 1993 hasta nuestros días): Lynx, Mosaic, Netscape, Explorer y Opera. Véase: Netscape, Internet Explorer, Mosaic

**Browsing** Rastreo.

Búsqueda de información mediante la exploración repetida y la selección. Un servicio de exploración y búsqueda en Internet presenta una lista de menús de opciones, o páginas de información, por las que se puede navegar. Véase: Browser

**BS Bahamas.** Bahamas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BS-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BSA Business Software Alliance.** Alianza del Software de Negocios.

Entidad creada en 1988 por empresas fabricantes de software para poner coto a los altos índices de piratería informática que existen en el mundo. Cada país tiene su propia delegación. Véase: Hacker

**BSD Berkeley Software Distribution.** Distribución de Software de Berkeley.

Versión del sistema operativo Unix, desarrollado y distribuido por la Universidad de California en Berkeley. Véase: Unix

**BT British Telecom.**

Antiguo operador (monopolista británico) de servicios de telecomunicaciones. En España, el nombre de la compañía filial es BT Telecomunicaciones S.A. Rompió el monopolio de los servicios de datos en 1993 y empezó su trayectoria como operador de telefonía de voz el 1 de junio de 1999, mediante el prefijo de acceso indirecto: -1051- El 4 de febrero del mismo año, compra al conocido proveedor sevillano ARRAKIS.

**BTJ Bhutan.** Bhutan.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como

código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BT8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BTW By The Way.** Por Cierta.

Contracción utilizada en el argot de chats o foros de discusión. Véase: FYI

**Buffer** Memoria Tampón.

Dispositivo de almacenamiento temporal usado corrientemente para compensar diferencias de velocidad de proceso entre dispositivos, por ejemplo, cuando enviamos información hacia el módem y éste debe procesarla, utiliza esta memoria temporal, o cuando enviamos a imprimir un gran documento y la impresora no puede responder a la misma velocidad a la que le enviamos la información.

**Bug** Error.

Término que designa a los errores detectados al ejecutar un programa. Desde que un insecto (bug) provocó un fallo en un ordenador, se denominó así a los problemas no previstos. Existen herramientas para depurar los programas mientras se construyen, llamados "debugger". Véase: Application

**Bull**

Fabricante de ordenadores europeo. Con sede cercana a París.

**Burst** Ráfaga.

Gran volumen de datos enviados en un momento concreto. En general, esta operación implica que se ha alcanzado el umbral de carga de trabajo que hace necesario el disparo de esta ráfaga de datos. Véase: Ethernet, Network Traffic

**Bus**

Vía o canal de transmisión compartido entre varios dispositivos comunicados entre sí. Es una conexión eléctrica de uno o más conductores, en la que todos los dispositivos conectados reciben simultáneamente todo lo que se transmite. Véase: LAN, PCI, EISA, ISA

**Bus Topology** Topología de Bus.

Topología en la que cada uno de los elementos de la red se conecta al único cable principal mediante un único cable. Configuración más simple de una red, ya que requiere menos cable que cualquier otra.

**BV Bouvet Island.** Isla Bouvet.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BV4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BW Botswana.** Botswana.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BW-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**BY Belarus.** Belarus.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código

represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Byte** Octeto.

Grupo de bits que un ordenador maneja como unidad. Los más habituales son de 8 bits, también llamados octetos, y representan un carácter. Véase: BIT

**BZ Belize.** Belice.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = BZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**C**

Lenguaje de programación creado por D.Richtie, de Bell Laboratories, para escribir el sistema operativo UNIX. Es ligeramente estructurado, de alto nivel y, a su vez, próximo a la máquina ya que permite manejar entradas y salidas a nivel de bit, siendo por ello muy utilizado para el control industrial. Permite organizar dimensionamiento absoluto a memoria y localizar variables dentro de registros. Ofrece más de treinta operadores distintos, algunos de ellos aptos para el manejo de bits. Es un lenguaje modular y recursivo. Véase: Basic, COBOL

**C++**

Lenguaje de programación orientado a objetos creado por Bjarne Stroustrup como superconjunto del lenguaje C. Hoy en día es uno de los lenguajes más populares. Véase: BASIC, COBOL, C

**C:\> MS-DOS Programmer** Soy programador de MS-DOS

**C2C Consumer To Consumer** Consumidor a Consumidor

Sitios web en donde la relación principal se establece de usuario a usuario. Un ejemplo claro puede ser un web de subastas. Véase: B2B, B2C

**CA Canada.** Canadá.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CA-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Cable** Cable.

Medio físico de transmisión que puede estar formado por hilos metálicos conductores (usualmente de cobre) o fibras ópticas, envueltos mediante una cubierta protectora. Véase: Satellite

**Cable Link** Enlace por Cable.

Enlace físico por cable, término que se usa para diferenciarlo de los enlaces vía radio..

**Cable TV** TV por Cable.

Señales de televisión transmitidas por línea (cable), en general subterránea, en lugar de por antena (radioenlace). En España, la implantación de este tipo de distribución no empezó hasta 1997, fecha en que empezaron los concursos para obtener las licencias de operador de cable en las distintas demarcaciones.

**Cache** Antememoria.

Memoria intermedia de alta velocidad y capacidad reducida, debido a su alto coste, que se utiliza para almacenar datos próximos a ser utilizados por la CPU. Su misión es incrementar la velocidad de proceso de un ordenador o sistema.

**Cache|**

Copia de las páginas web visitadas recientemente en grandes discos locales de manera que, si un usuario vuelve a pedirlos, éstos son leídos del disco sin necesidad de tener que volver a acceder a la red. Se consigue así una mejora muy apreciable del tiempo de respuesta, ahorrando retransmisiones innecesarias de información. Véase: Proxy-Cache

**CAD Computer Aided Design.** Diseño asistido por ordenador.

Software utilizado por arquitectos, ingenieros, artistas y otros para crear dibujos con precisión o ilustraciones técnicas y, en general, todas aquellas aplicaciones informáticas pensadas para realizar y facilitar diseños geométricos complejos.

**CAE Computer Aided Engineering.** Ingeniería Asistida por Ordenador.

Procesos y técnicas automatizadas que ayudan en el proceso de diseño y construcción de sistemas complejos. Véase: CAD, CAI, CAL, CAMT

**CAI Computer Aided Instruction.** Enseñanza Asistida por Ordenador.

Conjunto de herramientas informatizadas, respaldadas por telecomunicaciones, que se utilizan como material didáctico principal. Tiene la ventaja de que los alumnos no tienen que coincidir en el tiempo con el profesorado y elimina las barreras geográficas para acceder a la formación, que tienen a veces la gente rural. Véase: CAL

**CAL Computer Aided Learning.** Aprendizaje Asistido por Ordenador.

Materiales de respaldo que ayudan a la formación presencial. Véase: CAI

**Call** Llamada.

Mecanismo utilizado entre un teléfono y una central, para emitir y recibir la señalización necesaria que permitirá establecer, mantener y terminar un enlace entre dos o más interlocutores. Véase: RTC

**Callback** Retrollamada.

Sistema que permite (previa alta como cliente a un operador de callback) llamar a un teléfono, indicar el número con el que queremos contactar y colgar para que, posteriormente, se reciba una llamada que nos comuniquen con el número deseado y se nos facture según las tarifas de este operador. Por ejemplo, hasta la liberación de las telecomunicaciones en España (23/1/98), existía una gran diferencia de precios en las llamadas a EEUU, lo que motivaba el uso de estos sistemas.

**CAMT Computer Aided Maintenance.** Mantenimiento Asistido por Ordenador.

Automatiza tareas de reparación y mantenimiento preventivo en sistemas complejos. Utilizado para la revisión de grandes ordenadores y en aeronáutica. Véase: CAD, CAE

**Capacity** Capacidad.

Velocidad binaria máxima de un canal. Medida en bps. Véase: bps, Channel Capacity

**Card** Tarjeta.

Denominación usual de las tarjetas de circuito impreso que amplían las prestaciones del ordenador (tarjeta decodificadora de vídeo, tarjeta de sonido, tarjeta adaptadora de red, tarjeta RDSI, etc.).

**Carrier** Operador.

Operador de telefonía que proporciona conexión a Internet a alto nivel. Actúan como mayoristas, dando servicio a los proveedores de Internet.

**Carrier|** Portadora.

Señal de radiofrecuencia mediante la cual se puede transportar una señal de baja frecuencia (moduladora) que contiene la información a transmitir. Suele ser una señal sinusoidal.

**CASE Computer Aided Software Engineering.**

Ingeniería del Software Asistida por Ordenador. Herramientas que proporcionan soporte en la planificación, diseño y desarrollo de todas las fases del ciclo de vida de los sistemas informáticos.

**CAST Cable and Satellite TV.** Televisión por Cable y Satélite.

Sistema de transmisión de TV vía satélite y posterior distribución por cable a los abonados.

**CATNIX CAtalunya NeUTral Internet eXchange.** Punto Neutro de Intercambio Internet de Cataluña.

Nodo neutro de intercambio del tráfico con origen y destino en Cataluña. Ubicado en Barcelona, inició su actividad el 7 de Abril de 1999. Sus componentes iniciales fueron: Retevisión, Institut Català de Tecnologia, BT, CESCO, Infase, Centre de Telecomunicacions-UNI2, Infase, Datagrama, Menta-Cable i Televisió de Catalunya bajo el auspicio del Comissionat per a la Societat de la Informació (Generalitat de Catalunya). A diferencia de ESPANIX, pueden entrar en él proveedores de Internet sin conectividad internacional propia. Su función radica en posibilitar que el tráfico de internet con origen y destino locales, no salgan de Catalunya, mejorando el rendimiento de la red. Véase: ESPANIX, NIX

**CATV Community Antenna Television.** Antena de Televisión Comunitaria.

Sistema de distribución de señal que, además de ofrecer programas televisivos a todo el mundo que esté conectado a esta antena, supone un método en expansión de interactuar con el WWW y otros medios de información multimedia y servicios de entretenimiento de manera permanente. Más conocido como Cable TV. Véase: WWW, Multimedia

**Cc Carbon Copy.** Copia Carbón.

Línea utilizada en los encabezados de correo electrónico para especificar destinatarios adicionales a los que deseamos enviar copia de nuestro mensaje. Véase: From, To, Subject

**CC| Cocos (Keeling) Islands.** Islas Keeling.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = CC24-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CCIR Comité Consultatif International de la Radiocommunication.** Comité Consultivo Internacional de Radiocomunicaciones.

Antiguo organismo que realizaba funciones de normalización semejantes al CCITT en el campo de las radiocomunicaciones. Actualmente, es una división de la ITU, denominada ITU-R. Véase: CCITT, ITU, ITU-R

**CCITT Comité Consultatif International de la Téléphonie et la Télégraphie.** Comité Consultivo Internacional de Telefonía y Telegrafía.

Organismo de la Unión Internacional de Telecomunicaciones (ITU) que elabora recomendaciones técnicas sobre sistemas de telefonía y de transmisión de datos. Cada cuatro años editan un libro en el que se recogen los nuevos estándares adoptados. En 1995 la ITU fue reorganizada y CCITT pasó a ser llamada ITU-T. Véase: ITU-T, CCIR, ITU-R

**CD Compact Disc.** Disco Compacto.

Disco Óptico de 12 cm de diámetro utilizado para almacenamiento de datos binarios. Su capacidad, una vez formateado, es de 650 Mbytes. Usado en principio para almacenar información de audio. Cuando se usa para almacenamiento de datos genéricos se le denomina CD-ROM. Véase: CD-ROM

**CD-ROM Compact Disc - Read Only Memory.** Disco Compacto de Memoria de Solo Lectura.

Disco físicamente igual que un compacto de música pero donde se almacena información digital, ya sean datos, imágenes, música o vídeo. Véase: CD, DVD

**CD| Congo, Democratic People's Republic.** República Democrática del Pueblo del Congo.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CD27-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CDA Communications Decency Act.** Decreto Americano sobre Decencia en las Telecomunicaciones.

Proyecto de ley americano que pretendía ejercer una especie de censura sobre Internet. Por el momento ha sido declarado anticonstitucional. En su día, levantó un gran revuelo entre los proveedores de contenidos, estando un par de días con sus páginas principales en negro. Véase: Communications Decency Act

**Cell** Célula.

Unidad de información de longitud predeterminada y fija, utilizada en métodos de transporte como el ATM. Véase: ATM, Cell Relay

**Cell Relay**

Método de conmutación de paquetes en una red que tiene como unidad de información la célula. Véase: FR, Cell

**Cellular Phone** Teléfono Celular Móvil.

Teléfono móvil que, mediante una red de repetidores instalada a lo largo y ancho del territorio, nos permite hablar y estar localizables en cualquier lugar, siempre que haya cobertura de esta red. Existen dos generaciones: la analógica (en España, explotada por Moviline desde principios de los años 1990 y hasta el 2007) y la digital GSM, en la que se inició la competencia desde 1995 entre Telefónica Móviles (Movistar), Airtel y, posteriormente, en 1999, Retevisión (Amena). Aunque aún es una solución cara, los teléfonos GSM nos permiten una conexión a Internet a 9.600 bps. La llamada

Tercera Generación (UMTS), permitirá incrementar significativamente esta velocidad. Debido al retraso en la disponibilidad de esta tecnología, nació la llamada Generación 2.5 o GPRS. Véase: WAP, UMTS, GPRS

**Cellular Radio** Radio Celular.

Sistema de transmisión telefónico, alternativo al bucle de abonado tradicional de cobre, que permite el acceso vía radio de un cliente fijo o móvil a la central telefónica.

**CELP Code Excited Linear Prediction.**

Técnica usada para la compresión de canales digitales de voz. Véase: Compression

**CEN Comité Europeo de Normalización.**

Entidad de estandarización europea, homóloga a la internacional ISO. Véase: ISO

**Censorship** Censura.

Mecanismo de revisión y control de los contenidos que se publican en Internet. Se ha intentado implantar varias veces, pero sin éxito debido a la naturaleza del web. Véase: CDA

**Centrex Central Office Exchange Service.** Servicio de Centralita en la Central Pública.

Servicio que proporcionan los operadores de telecomunicaciones, consistente en que sus abonados dispongan de ciertas facilidades como si la central estuviera en su domicilio. Con ello se pueden ahorrar comprar una centralita para su oficina. Disponen de contestador, llamadas en espera o multiconferencia sin tener que realizar una inversión en equipos.

**CEO Chief Executive Officer.** Director General.

Cargo ejecutivo (de alta dirección) en empresas anglosajonas.

**Cerf, Vint. Cerf, Vinton Gray.**

Ingeniero americano, conocido como Padre de la Internet. Graduado en Stanford en 1965, se doctoró en UCLA en 1972, dirigiendo el proyecto del "Centro de Medidas de Red de ARPANET". A partir de aquel año se incorporó a la Universidad de Stanford en calidad de profesor, en donde conjuntamente con Bob Kahn gestaron el TCP/IP para el Departamento de Defensa. Ya en 1976, se incorpora a DARPA (agencia de ingeniería para la defensa), como Científico Principal, y Responsable de Investigación de los programas de Packet Switching & Network Security (en el que se incluyó el proyecto Internet del Dept de Defensa). Dejó DARPA en 1982 para incorporarse al gigante de las telecomunicaciones MCI. Fue aquí, donde en 1989 pidió permiso al Gobierno Federal y conectó el primer sistema comercial (el correo electrónico MCI-Mail), a Internet, como un experimento. Desde ese momento otras empresas también lo hicieron y el experimento no ha parado hasta nuestros días. En 1992 fundó la Internet Society. En 1997 recibió la Medalla de la Tecnología de los EUA, en la Casa Blanca, conjuntamente a Bob Kahn. El Dr. Cerf ha sido uno de los primeros en tener este libro entre sus manos, accediendo a realizar el prólogo a petición de su autor, Andreu Veà. Actualmente es Vicepresidente de Arquitectura Internet en MCI-Worldcom. Véase: Postel, Kahn, ARPANET, TCP/IP, Packet Switching, ISOC, UCLA, Network, Internet

**CERN Conseil European pour la Recherche Nucleaire.** Consejo Europeo para la Investigación Nuclear.

Situado en Ginebra, Suiza, fue el centro de investigación en el que surgió el World Wide Web, de la mano de Tim Berners-Lee, fruto de un desarrollo específico para cubrir necesidades internas y creado originalmente para conectar la información científica. Véase: Berners-Lee; Tim, www

**CERT Computer Emergency Response Team.** Equipo de Respuesta ante Emergencias Informáticas. Equipos creados por ARPA en noviembre de 1988, socorren a empresas en casos de desastre o de haber sufrido un ataque. Mantienen numerosas listas de correo con documentos y herramientas de ayuda para hacer frente a ataques. En España existe el ES-CERT en el seno de la Universidad Politécnica de Catalunya y con sede en Barcelona.

**Certificate Authority** Autoridad Certificadora. Expendedor de los certificados de seguridad utilizados en conexiones seguras. En Octubre de 1999 se aprueba en España el Decreto de la Firma Electrónica, que da a ésta la misma validez que a la manuscrita. Cinco días después también lo aprueba el parlamento europeo. Estas autoridades independientes certifican que las partes involucradas en una transacción electrónica sean quienes dicen ser.

**CF Central African Republic.** República Centro Africana. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CF4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CG Congo, Republic of .** República del Congo. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CG6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CGA Color Graphics Adapter.** Adaptador de Gráficos en Color. Sistema introducido por IBM en 1981, capaz de mostrar cuatro colores y una resolución máxima de 320x200 pixels en una pantalla o monitor de ordenador. Véase: EGA, VGA

**CGI Common Gateway Interface.** Interfaz de Acceso Común. Interfaz de intercambio de datos que permite a un servidor HTTP comunicarse (pasar y recibir parámetros) con un programa externo (por ejemplo, de tratamiento de formularios) y ejecutarlo a petición del usuario. Estandariza el envío y la recepción de datos. Muy utilizado para acceder a bases de datos desde servidores web.

**Cgi-bin** Directorio de Ejecutables. Ubicación en un servidor web Unix donde residen los programas ejecutables CGI. Véase: CGI

**CH Switzerland.** Suiza. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CH-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Channel Capacity** Capacidad de un Canal. Medida de la velocidad binaria máxima (en bps) que se puede obtener de una determinada línea de transmisión. Según Shannon, la capacidad máxima (C) se relaciona con el ancho de banda (BW) de la línea:  $C = BW * \log_2(1 + S/N)$ , donde (S/N) es la relación señal/ruido de la línea. Véase: Capacity

**CHAP Challenge Handshake Authentication Protocol.** Protocolo de conexión a un sistema más seguro que el PAP. Véase: PAP

**Character** Carácter. Símbolo representativo de cualquier número, alfabeto o signo de puntuación, expresado mediante un determinado código, como un conjunto de dígitos binarios. Habitualmente, un carácter está formado por un byte (ocho bits). Véase: Bit, ASCII, Byte

**Character Oriented Protocol** Protocolo Orientado a Carácter. Tipo de protocolo de comunicaciones en el que cada carácter de la cabecera de las tramas tiene un significado específico. Esto hace que se deba enviar mucha información adicional a la que propiamente son los datos a transmitir, haciendo menos eficiente este tipo de protocolos. Véase: Overhead, Bit Oriented Protocol

**CHAT Conversational Hypertext Access Technology.** Tecnología de Acceso para Conversar mediante Texto. Sistema para poder conversar por escrito, en el que se requiere la coincidencia temporal de los dos o más interlocutores. Algunos de los programas clientes de chat más conocidos son MIRC, PIRC o ICQ. Véase: ICQ, IRC

**Chat Room** Espacio para Hablar. Lugar de encuentro en Internet en donde dos o más personas quedan para conversar. Véase: CHAT, IRC, TALK

**Checksum** Suma de Comprobación. Palabra colocada al final de una cadena de datos, obtenida tras aplicar a ésta una función matemática que permite la verificación de la integridad de la información al recuperarla de un almacenamiento o transmisión. Se utiliza habitualmente en sistemas informáticos y de transmisión de datos. Véase: CRC

**Chip** Chip. Circuito integrado sobre una oblea de silicio, formado por millones de transistores, condensadores y otros elementos que se encapsulan en plástico o cerámica. Tienen infinidad de aplicaciones, tanto en el campo analógico como en el digital. Véase: IC, CPU

**CI Cote d'Ivoire.** Costa del Marfil. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = CI3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CICYT Comisión Interministerial de Ciencia y Tecnología.** Organismo estatal que coordina las actuaciones de diversos ministerios en el ámbito de la investigación y desarrollo de nuevas tecnologías. Véase: INTA

**CIR Committed Information Rate.** Velocidad de Información Mínima Comprometida.

Parámetro de servicio empleado en el sistema de transmisión de datos Frame Relay. Es el caudal mínimo de información que garantiza el operador telefónico al cliente por cada circuito virtual. El resto del ancho de banda (hasta llegar a la velocidad nominal del circuito) está sujeto al nivel de carga de la red y a las necesidades del operador. Véase: FR

**Circuit** Circuito.

Dispositivo que enlaza dos extremos que desean comunicarse a través de una red. Se llaman circuitos físicos a los electromecánicos (red telefónica básica) y circuitos lógicos o virtuales a los que gobiernan los flujos de una red de conmutación de paquetes. Véase: RTC, RTB, FR

**Circuit Switching** Conmutación de Circuitos.

Mecanismo de una red de comunicaciones que establece un enlace entre dos puntos distantes mediante la conmutación (electromecánica o lógica) de diversos circuitos intermedios, utilizado por la red telefónica básica. Véase: RTC

**CISC Complex Instruction Set Computing.**

Procesadores con un amplio abanico de instrucciones básicas. En contraposición existe la tecnología RISC en la que el número básico de instrucciones es mucho más reducido, con lo que las que quedan por definir se realizan mediante combinaciones de las básicas. Véase: RISC

**Cisco Systems**

Líder mundial en la fabricación de routers, con sede en San José, California. Su nombre proviene de la contracción de la ciudad vecina, San Francisco. Inició su historia en 1986 y ha crecido espectacularmente hasta los más de 20.000 empleados, de los que la mitad están en la bahía de California. A finales de 1999 aseguraba ser la mayor tienda electrónica de Internet, consiguiendo unas ventas de 30 millones de dólares diarios. John Chambers es su presidente. Véase: Router

**CIX Commercial Internet Exchange.** Intercambio de Tráfico Comercial en Internet.

Nodo de intercambio de tráfico Internet no académico ni militar entre grandes operadores de datos. Véase: GIX, FIX, NIX

**CK Cook Islands.** Cook, Islas de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = CK3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CL Chile.** Chile.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CL-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Cladding** Revestimiento.

Recubrimiento, utilizado en tecnología de fibra óptica, con bajo índice de refracción que se aplica alrededor del núcleo de la fibra con el fin de protegerlo de la dispersión superficial. Véase: Fiber Optic

**Click** Hacer Clic.

Onomatopeya anglosajona. Seleccionar un objeto con el ratón.

**Click-Through** Pulsación Efectiva.

En el contexto de la publicidad en medios no convencionales (como la electrónica), se llama así al hecho de que alguien visualice nuestro anuncio (por ejemplo, un banner rectangular) y pulse sobre él. Esto generará un pago del anunciante hacia el medio publicitario que, en estos casos, suelen ser buscadores, portales o periódicos electrónicos. Véase: Banner, Hit, Portal

**Client** Cliente.

Persona, ordenador o programa que hace uso de Internet para realizar peticiones (de servicios) a un servidor remoto. En general, se necesita un programa cliente separado para cada servicio de Internet, aunque la tendencia es la de agrupar en el navegador web el resto de aplicaciones, solucionando así todas las necesidades con un único programa. Véase: Chip

**Client-Server** Cliente-Servidor.

Paradigma o forma de programar que se basa en la petición de un servicio por parte de un cliente, realización del mismo por parte del servidor y eventual respuesta de los resultados. Esta filosofía es una de las más extendidas actualmente en informática y telecomunicaciones.

**Clipper Chip**

Dispositivo criptográfico que el Gobierno de los EEUU quiso imponer legalmente a finales de 1995. Mediante éste, la justicia americana se guardaba una llave para poder descifrar cualquier transmisión criptográfica bajo orden judicial.

**Clock** Reloj.

Reloj usado en ordenadores y sistemas electrónicos para sincronizar las operaciones de todos los elementos que los componen.

**CM Cameroon.** Camerún.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CM2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CMOS Complementary Metal Oxide Semiconductor.** Semiconductor de Metal-Oxido con Tecnología Complementaria.

Técnica de diseño de circuitos integrados que permite reducir drásticamente el consumo, que es proporcional a la frecuencia de conmutación de los transistores.

**CMT Comisión del Mercado de las Telecomunicaciones.** Vela por la transición paulatina de un mercado monopolístico a uno de libre competencia.

Organismo regulador independiente para el mercado de las telecomunicaciones y de los servicios audiovisuales, telemáticos e interactivos. Fue creada por el Real Decreto-Ley 6/1996, de 7 de junio, de Liberalización de las Telecomunicaciones, y está adscrita al Ministerio de Economía. Su misión según rezan sus objetivos es: "salvaguardar, en beneficio de los ciudadanos, las condiciones de competencia efectiva en el mercado de las telecomunicaciones; velar por la correcta formación de los precios y ejercer de órgano arbitral en los conflictos que surjan en el sector".

**CN China.** China.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CO Central Office.** Central Urbana.

Nombre que se da a la central de conmutación situada en cada barrio de una ciudad o en los pueblos, a la que llegan todos los pares telefónicos de los abonados. A este último tramo se le denomina última milla o bucle local. Véase: RTC, Wired Local Loop, Circuit Switching

**CO| Colombia.** Colombia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CO1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Coaxial Cable** Cable Coaxial.

Cable cilíndrico, comúnmente utilizado en distribuciones de señal de televisión, debido a su capacidad para transmitir señales de vídeo y radiofrecuencia sin ser afectado por interferencias exteriores. Se compone de un conductor interno que es concéntrico con una cubierta trenzada utilizada como conductor exterior. Ambos están separados por un dieléctrico o aislante que suele ser plástico.

**COBOL** **CO**mmun **B**usiness **O**riented **L**anguage. Lenguaje Común Orientado a Negocios.

Fue el primer lenguaje de alto nivel (parecido a la escritura y fácil de leer), específico para aplicaciones de negocios y contabilidad. Las versiones más antiguas datan del 1960, aunque no fue hasta 1985 cuando se hizo el estándar. Aunque actualmente se considera obsoleto, se ha usado durante casi 40 años y es, posiblemente, el lenguaje que más líneas de código ha generado. Con el problema del efecto 2000, los antiguos programadores se revalorizaron para reprogramar las aplicaciones. Véase: BASIC

**Code** Código.

Conjunto de reglas y convenios según los que se deben representar, transmitir o tratar, las señales de datos o caracteres que forman un mensaje o un bloque de información. Véase: ASCII

**Codec** **CO**der-**DE**Coder. Codificador-Decodificador.

Término empleado cuando ambos dispositivos (codificador y decodificador) están asociados en el mismo equipo, permitiendo enviar y recibir datos codificados. Un ejemplo lo tenemos en los equipos de videoconferencia.

**Codification** Codificación.

Proceso aplicado a una señal previo al envío de ésta por un canal de transmisión, adaptándola a éste, de manera que se pueda transmitir el máximo de información con el menor ancho de banda posible. En un sistema de transmisión digital suele darse como proceso siguiente a la cuantificación de la señal muestreada. Véase: Line Code

**Collision** Colisión.

En una red de área local (por ejemplo, Ethernet) es el resultado del intento de dos dispositivos (PCs) de transmitir datos en el mismo instante de tiempo. Una vez detectado el choque, los PCs retransmitirán pasado un tiempo aleatorio de espera. Véase: CSMA-CD, CSMA-CP, Ethernet, LAN

**COM** **CO**mmercial Empresa u organización comercial  
Nombre de dominio genérico de alto nivel. Designa a las organizaciones con afán de lucro, en el registro de dominios internacional. P.Ej. la empresa Acme, su dominio acabaría en ".com" www.acme.com Véase: Domain Name, EDU, MIL, NET, ORG, GOV, InterNIC, NIC

**COM x**

Puerto serie de los PCs, en donde 'x' puede ser un número del 1 al 4, al que se conectan dispositivos tipo serie tales como: módems, ratones, palancas de mando, etc. Debido a que la transmisión se realiza bit a bit, siempre es más lenta que la que nos puede ofrecer un puerto paralelo, al que conectamos la impresora o el escáner.

**Communication** Comunicación.

Establecimiento de un enlace entre dos o más puntos para el intercambio de información. Véase: Link

**Communication Line** Línea de Comunicación.

Enlace que interconecta dos o más puntos entre sí, para la transmisión de información. Véase: Link

**Communication Protocol** Protocolo de Comunicaciones.

Recopilación ordenada de convenciones y normas para el correcto entendimiento de dos dispositivos que pretenden transmitirse datos mutuamente. Véase: Protocol

**Communications Decency Act** Decreto-Ley sobre la Decencia en las Comunicaciones.

Decreto aprobado en EEUU a mediados de 1996, pretendía iniciar una "caza de brujas" contra todo aquél proveedor de información y contenidos que se considerara no docente. Provocó un gran rechazo popular, puesto que incluso se mandaron cerrar los foros de discusión sobre el cáncer de pecho, del proveedor Compuserve, alegando obscenidad. Finalmente, fue declarado anticonstitucional. Véase: CDA, Compuserve

**Communicator** Comunicador.

Dispositivo fabricado por Nokia que añade un pequeño ordenador y funciones de oficina móvil a un teléfono GSM. Su peso y la incomodidad de su pequeño teclado han hecho que el mercado no se haya volcado en él en sus primeras versiones. Véase: Palmtop, PDA, GSM

**Compaq.** **Compaq Computer Corporation.** Corporación de ordenadores Compaq.

Fundada en febrero de 1982 por Rod Canion, Jim Harris y Bill Murto, tres directivos que dejaron la empresa Texas Instruments, e invirtieron 1000\$ cada uno para formar su propia compañía en Houston. El primer producto fue un PC portátil, capaz de ejecutar todo el software que se desarrollara para el IBM PC. Los fundadores presentaron la idea de fabricar este tipo de ordenadores a Ben Rosen (capital riesgo) a quien convencieron para financiar la compañía. Ben Rosen continuó como Presidente del Consejo de Dirección de Compaq hasta el pasado setiembre de 2000, cuando el director general, Michael Capellas fue escogido como presidente. A principios de 1998 compró al fabricante Digital (DEC). Y el 4 de setiembre de 2001, HP compraba la empresa por 4 billones de pesetas. Compaq como la mayoría de empresas del sector ha hecho donaciones millonarias

para ayudar a los damnificados en los atentados del 11 de setiembre en Nueva York. Véase: DEC, HP

**Compiler** Compilador.

Programa que convierte instrucciones de alto nivel de un determinado lenguaje de programación a código máquina, inteligible por un determinado procesador.

**Compression** Compresión.

Técnica que reduce el volumen de datos necesario para representar la información. Existen compresiones sin error y con error, logrando éstos últimos unos ratios de compresión mucho más elevados. Muy utilizada previamente a la transmisión y/o almacenamiento de datos, lo que permite ahorrar ancho de banda y/o memoria.

**Compuserve**

Organización comercial que ofrece servicios de red a través de conexiones telefónicas. A diferencia de Internet, Compuserve es un sistema centralizado, con contenidos propios i propiedad de una única compañía (adquirida por AOL), con una gateway (o puente) hacia Internet desde 1996.

**Computer** Ordenador.

Sistema compuesto por una unidad central (CPU) y equipos periféricos, capaz de recibir, almacenar y procesar datos. Véase: CPU

**Computer Network** Red de Ordenadores.

Agrupación de ordenadores que, mediante enlaces (cables, fibras ópticas, radio, etc.), son capaces de transmitirse información entre ellos y compartir recursos remotos. Según su magnitud y ubicación geográfica, reciben un nombre u otro (LAN, MAN, WAN). Véase: LAN, MAN, WAN, HAN, SWAN

**Congestion** Congestión.

Momento en que todos o parte de los recursos de la red se hallan ocupados, impidiendo más conexiones de usuarios, con la consiguiente ralentización del tiempo de respuesta.

**Connectivity** Conectividad.

Capacidad de un dispositivo informático para comunicarse con otros de diferente marca o tipo.

**Connector** Conector.

Dispositivo mecánico multipin que permite la interconexión de componentes, cables y/o tarjetas electrónicas de muy diferentes tipos y formatos. Normalmente están categorizados y normalizados según su función y los usos que tienen. Véase: Pin

**Console** Consola.

Terminal tonto, compuesto por un monitor y un teclado, que mediante un cable se conecta al ordenador central. Actúa como periférico de entrada y salida de datos. Un PC también puede emular a un terminal de este tipo. Véase: Terminal Server, Terminal/Host Paradigm

**Contrast** Contraste.

Margen existente entre los valores de blanco y negro en una imagen, ya sea fotográfica o de vídeo.

**Control Field** Campo de Control.

Este campo suele ser parte de la cabecera previa a los datos y contiene las direcciones de origen y destino del paquete, su longitud, etc.. En comunicaciones serie asíncronas, es la parte de la secuencia de datos en la que se ubican las señales de control.

**Conversational** Conversacional.

Transmisión interactiva en la que el usuario que inició la llamada espera tener contestación antes de proseguir.

**Cookie** Galleta.

Bloque de información enviado por un servidor web a un navegador sin que éste lo pida, de modo que el software del navegador salve y devuelva esta información al servidor cuando realice peticiones adicionales a éste. Dependiendo del tipo de Cookie y de los parámetros del navegador, éste podrá aceptarla o no y podrá guardarla durante un período de tiempo más o menos largo. Las Cookies pueden contener información de login o de registro, de comercio electrónico, preferencias del usuario, etc. Cuando un servidor recibe una petición de un navegador que incluye una Cookie, el servidor es capaz de utilizar la información que incluye ésta. Por ejemplo, el servidor puede personalizar lo que se devuelve al usuario o guardar sus peticiones particulares. Las Cookies desaparecen tras un tiempo predeterminado y suelen ser guardadas en memoria hasta que se cierra el navegador, momento en el cual podrán ser grabadas en el disco si su tiempo de vida no se ha consumido. Las Cookies no leen el disco duro para enviar nuestra información personal a extraños, aunque pueden ser utilizadas para conseguir más información sobre un usuario de lo que sería posible sin ellas. Para salvaguardar nuestra intimidad y que empresas dedicadas a ello no puedan extraer nuestro perfil de comportamiento en la red, todos los navegadores permiten desactivar el mecanismo de Cookies.

**CORBA** Common Object Request Broker Architecture.

Especificación para la creación, distribución y gestión de objetos de programas en una red. Permite la comunicación entre programas situados en lugares distantes y diseñados por diferentes empresas.

**Core** Núcleo.

Zona central de una fibra óptica a través de la cual circula la señal luminosa. También se denomina así al núcleo de un chip que contiene funciones internas, y a la parte central de un sistema operativo de cualquier ordenador.

**Counter** Contador.

Pequeño programa que controla automáticamente el número de visitas que recibe una determinada página web. Nos da idea de lo popular que es la página. Véase: Web Site, Visit, Hit

**CPI Characters per Inch.** Caracteres por pulgada.

Medida utilizada en los tipos y tamaños de letras orientada a la impresión.

**CPU** Central Processing Unit. Unidad Central de Proceso.

Cerebro del ordenador. Es donde se lleva a cabo la mayoría del trabajo en un ordenador, ejecutándose las instrucciones de los programas que provienen ordenadamente de la memoria. Véase: IC, Chip

**CR Carriage Return.** Retorno de Carro.

Vocablo procedente de la misma función en las antiguas máquinas de escribir mecánicas. En informática se refiere al carácter que nos lleva el cursor electrónico al inicio de la siguiente línea.

**CR| Costa Rica.** Costa Rica.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Cracker** Pirata.

Persona con conocimientos de informática y telecomunicaciones extraordinariamente elevados, que se dedica a romper (de ahí su nombre) los sistemas de seguridad informáticos, generalmente con muchos medios y con ánimo destructivo, a diferencia de los hackers. Véase: Hacker

**CRC Cyclic Redundancy Check.** Código de Redundancia Cíclica.

Técnica de chequeo de errores utilizada en los procesos informáticos y de comunicaciones, consistente en generar uno o varios bytes de control, mediante un cálculo polinómico realizado con los bits de datos. Estos bytes de control, denominados también CRC, se colocan al final de la información a transmitir. En el bloque receptor se realizan los cálculos inversos sobre los datos y, si hubo un error en la transmisión y se modificaron éstos, al realizar la comparación entre los dos CRCs no coincidentes se detectará el error. Si el CRC es idéntico, la posibilidad de error en la transmisión es prácticamente nula.

**Crosstalk** Diafonía.

Acoplamiento no deseado de las señales eléctricas presentes en un medio de transmisión con las de otro próximo físicamente. Por ejemplo, la típica escucha de una segunda conversación mientras hablamos por teléfono.

**CRT Cathode Ray Tube.** Tubo de Rayos Catódicos.

Tubo concentrador de un haz de electrones con elementos capaces de enfocar, acelerar y desviar a los mismos, así como también de mecanismos capaces de dosificar su número (para controlar el brillo), y de manera controlada formar una imagen. Utilizado en monitores de ordenador y televisores con el objetivo de producir una traza luminosa sobre una pantalla.

**Cryptoanalysis** Criptoanálisis.

Estudio de los métodos y técnicas de encriptación y desencriptación de mensajes. Véase: Cryptography

**Cryptography** Criptografía.

Ciencia que engloba la investigación de nuevos métodos y técnicas de encriptación, así como los métodos para cifrar los mensajes, antes de ser transmitidos, mediante el empleo de algoritmos. Se impide así la lectura no deseada o la interpretación por terceros. Véase: Cryptoanalysis

**Cryptology** Criptología.

Ciencia que engloba el Criptoanálisis y la Criptografía. Véase: Cryptoanalysis, Cryptography

**CSLIP Compressed Serial Line Protocol.** Protocolo de Línea Serie Comprimido.

Versión mejorada del SLIP desarrollada por Van Jacobson. Principalmente se trata de enviar las diferencias en lugar de las cabeceras completas de los paquetes. Ha sido progresivamente sustituido por el PPP. Véase: SLIP, PPP

**CSMA-CD Carrier Sense Multiple Access with Collision Detect.** Acceso Múltiple con Escucha de Portadora y Detección de Colisiones.

Protocolo en que las estaciones de una red "escuchan" al bus (o medio físico de transmisión) al que están conectadas y sólo transmiten cuando éste está desocupado. Si se produce una colisión, el paquete vuelve a ser transmitido tras un intervalo (time-out) aleatorio. El CSMA/CD se usa en las redes tipo Ethernet. Véase: Ethernet, LAN

**CSMA-CP Carrier Sense Multiple Access with Collision Prevention.**

Acceso múltiple a un bus con detección de portadora y prevención de colisiones. Véase: CSMA-CD, Ethernet, LAN

**CTC Cable i Televisió de Catalunya.**

Operadora pionera del cable en España que, en el año 1997, empezó a cablear las tres demarcaciones en que se dividió Catalunya al adjudicarse sendos concursos. En Junio de 1999 cambió su nombre por Menta. Véase: Retevisión

**CTI Computer Telephony Integration.** Integración de Telefonía y Ordenadores.

Integración de la telefonía y los ordenadores, para crear centros de llamadas y atender más eficazmente a un gran volumen de llamantes. Aplicaciones como la consulta automática a una base de datos en función del número llamante, para poder conocer los datos del cliente antes de descolgar, son un buen ejemplo de este tipo de integración.

**CTNE Compañía Telefónica Nacional de España.**

Denominación del operador de telefonía histórico español. En la actualidad, Telefónica de España S.A. Véase: Telefónica

**CTS Clear To Send.** Listo para Emitir.

Señal específica de un módem que autoriza al PC a iniciar el envío por encontrarse preparado para transmitir. Es siempre una respuesta a la petición que hace el PC previamente. Véase: Módem

**CU Cuba.** Cuba.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CU-SeeMe** Te Veo, Me Ves.

Sistema de videoconferencia de libre distribución de la Universidad americana de Cornell (CU) muy popular en Internet. En inglés pronunciado como 'see you-see me'. Permite a quien tenga una cámara de vídeo y dispositivos de audio mantener una sesión de videoconferencia con cualquier otro ordenador conectado a Internet y con estos dispositivos.

**CUG Closed User Group.** Grupo Cerrado de Usuarios.

Opción en el entorno de telefonía mediante la cual los usuarios de una entidad u organización pueden comunicarse entre ellos de manera gratuita o, en algún caso, con otros. Muy utilizado en empresas con diversas delegaciones y un número elevado de extensiones telefónicas.

**CV Cape Verde.** Cabo Verde.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = CV8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CWIS Campus Wide Information System.** Sistema de Información en el Ambito de un Campus.

Sistema que proporciona información, habitualmente a la comunidad universitaria, a través de diversos medios

electrónicos como directorios, calendarios, BBS o bases de datos. Véase: WAIS

**CX Christmas Island.** Navidad, Islas de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares deshabitadas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = CX11-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**CY Cyprus.** Chipre.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Cyber** Ciber.

Prefijo utilizado ampliamente en la comunidad Internet para denominar conceptos relacionados con las redes (cibercultura, ciberespacio, cibernauta, etc.). Etimológicamente, proviene del griego y significa conducir o guiar. Muy utilizado en el entorno de Internet para crear neologismos. Véase: Cybernaut, Cyberspace, CyberCoffe

**Cybercoffee** Cibercafé.

Local público en el que se puede tomar alguna consumición mientras se navega por Internet. Suelen cobrar por periodos de tiempo de conexión, habitualmente de media hora o una hora. En Barcelona, el Café de Internet (1995), seguido por Ciber-Racó (1997) fueron los primeros lugares en divulgar Internet de esta manera lúdica.

**Cybercop** Ciberpolicía.

Agente que habitualmente depende del Ministerio del Interior de cada país. Su especialidad es la persecución del delito por medios telemáticos. Aunque esta figura nos resulte un poco extraña como tal, todos hemos visto, en los noticieros de TV, que algunos cuerpos de seguridad tienen agentes o secciones especializadas en el delito informático. Véase: Cyber

**Cybermarketing** Marketing en Red.

Conjunto de funciones que llevan a maximizar las ventas de un producto o servicio a través de la red, publicitándolo también por métodos no convencionales. Véase: Banner

**Cybernaut** Cibernauta.

Término inglés, con raíces griegas (ciber: conductor, nauta: nave), persona que conduce o guía una nave. El término se aplica a aquellas personas que navegan por la red de enlace a enlace sin un rumbo o destino muy concreto. Véase: Cyber

**Cyberspace** Ciberespacio.

Término genérico empleado para describir el conjunto de recursos de información disponibles en la red, su actividad y su cultura. Se dice que fue acuñado por el autor William Gibson en su novela de 1984 "Neuromancer".

**CZ Czech Republic.** República Checa.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica

universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = CZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**d :-o Hats off to your great idea** Me descubro delante de tu gran idea.

**D Channel** Canal D.

Canal de control, o señalización, RDSI que utiliza el protocolo LAPD. Puede operar a 16 o 64 Kbps según sea el tipo de acceso (básico o primario).

**D/A Digital to Analog.** Conversor Digital a Analógico.

Dispositivo electrónico que convierte señales digitales en analógicas. Tiene multitud de aplicaciones: se utiliza, por ejemplo, en reproductores de CD. Véase: Analog

**D/V Data/Voice.** Datos/Voz.

Iniciales con las que se indican los conectores correspondientes a PCs o a extensiones telefónicas en sistemas de cableado estructurado de oficinas.

**Daemon** Demonio.

Nombre que reciben los programas Unix que trabajan en modo background (parecidos a los TSR de MS-DOS o a los NLM de Novell y que se ejecutan a escondidas del usuario). En Internet sabremos de su existencia cuando una carta no llegue a su destinatario. Recibiremos otra vez la carta con un comentario añadido por el "mailer daemon" (o servidor de correo).

**DANTE Delivery of Advanced Network Technology to Europe.** Entrega de Tecnología Avanzada de Redes a Europa.

Organización europea dedicada a la potenciación del uso de redes en ámbitos científicos y de investigación. Inició su actividad a principios de los años 1990.

**DAP Directory Access Protocol.** Protocolo de Acceso a Directorios.

Estándar de la serie X500 que permite la creación y mantenimiento de directorios de información. Véase: LDAP, YP, X500

**DARPA Defense Advanced Research Projects Agency.** Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada del Departamento de Defensa.

Organismo gubernamental dependiente del Departamento de Defensa norteamericano (DoD) que financió la investigación y el desarrollo (desde el campo militar) de Internet a través de la red ARPANET. Véase: ARPA, ARPANET, Cerf, Postel

**Data** Datos.

Información representada en forma digital, incluyendo voz, gráficos, texto, facsímil o vídeo.

**Data Highway** Autopista de Datos.

Conjunto de dispositivos electrónicos (PCs, servidores, módems, routers) y elementos de comunicación (redes telefónicas, fibras ópticas, satélites) que permiten a empresas y particulares el acceso a grandes cantidades de información.

**Dataglove** Guante Electrónico.

Elemento que permite interactuar a través del ordenador con un mundo y sus objetos virtuales. Mediante sensores y actuadores de presión, adquiere la forma del objeto que se toque, para dar la sensación de presión en las manos del usuario.

**Datagram** Datagrama.

Paquete de datos genérico que circula por una red con información suficiente para ser encaminado desde un Router o un ordenador emisor a otro receptor sin el establecimiento previo de un circuito (o camino permanente por el que fluya la información). Véase: Router

**dB Decibel.** Decibelio.

Medida logarítmica de la relación entre dos potencias P1 y P2. Su expresión es:  $dB = 10 \log_{10} (P2/P1)$ . Es muy utilizada, entre otras cosas, en la medida de sonidos y las sensaciones que éstos producen en el oído humano.

**DBMS Data Base Management System.** Sistema Gestor de Bases de Datos.

Programa que permite a uno o más usuarios modificar y/o consultar el contenido de una base de datos. Gestiona las peticiones de éstos sin que tengan que conocer la ubicación física de los datos ni su organización.

**DCD Data Carrier Detect.** Detección de la Portadora de Datos.

Circuito del módem que señala, mediante un indicador, que se ha establecido el nivel más bajo de la conexión y que, por tanto, detecta la portadora del módem remoto.

**DCE Data Communications Equipment.** Equipo de Comunicaciones de Datos.

Denominación genérica que reciben los equipos que sirven para adaptar los terminales de datos (PCs, etc..) a una red de comunicaciones. Un ejemplo sería el módem.

**DCS1800 Digital Cellular System 1800.** Sistema Digital Celular 1800.

Estándar europeo de comunicaciones móviles aparecido en 1990 que mejora el sistema GSM (de 1982). A diferencia de éste que trabaja en la frecuencia de los 900MHz, el DCS lo hace a 1800MHz. Véase: GSM

**DDBMS Distributed Database Management System.** Sistema Gestor de Bases de Datos Distribuidas.

Sistema que nos permite gestionar bases de datos formadas por distintos componentes que se encuentran geográficamente distribuidos. Véase: DBMS, RDBMS

**DDE Dynamic Data Exchange.** Intercambio Dinámico de Datos.

Conjunto de especificaciones de Microsoft para el intercambio de datos y control de flujo entre aplicaciones.

**DE Germany.** Alemania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = DE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**DEA Data Encryption Algorithm.** Algoritmo de Encriptación de Datos.

Método de cifrado de la información para protegerla de lecturas o interceptaciones no deseadas.

**Deadlock** Bloqueo.

Situación en la que un proceso no puede continuar, en una comunicación, porque no existen recursos en la red o, en una actividad, porque no puede seguir hasta que se haya completado otra (situación de deadlock o abrazo mortal). En sistemas de conmutación se denomina así al estado en que no se encuentran rutas disponibles para establecer un circuito. Se sale de esta situación por

sistemas de protección o temporización. Véase: Time Out

**DEC Digital Equipment Corporation.**

Empresa americana más conocida como Digital. Es una multinacional fabricante de ordenadores, propietaria de la arquitectura de red DNA y creadora del procesador Alpha. Desarrolló el famoso buscador Altavista y fue comprada a principios de 1998 por Compaq. Véase: DNA, Compaq, HP

**Delay** Retardo.

Tiempo que transcurre entre el envío de un mensaje, paquete o fichero y su recepción en el destino. Existe una herramienta Unix, llamada TraceRoute, que nos indica por que nodos pasan los paquetes dado un destino. Nos da los valores de retardo máximo y medio analizando la red mediante el envío de paquetes de pruebas. Véase: Bottle Neck

**Demodulation** Demodulación.

Proceso que separa la señal moduladora de su portadora, recuperando la información una vez ésta ha viajado por el canal de transmisión. Se efectúa la operación inversa que en la modulación. Véase: Modem, Modulation

**DEMUX Demultiplexor.** Demultiplexador.

Dispositivo capaz de separar el tráfico que le llega a través de un canal en diferentes canales. Realiza el proceso inverso al de un multiplexor. Véase: MUX

**DES Data Encryption Standard.** Estándar de Encriptación de Datos.

Algoritmo para el cifrado/descifrado de información, desarrollado por IBM. Estandarizado por el gobierno americano.

**Device** Dispositivo.

Término referido habitualmente a los elementos físicos que componen un sistema, ya sea informático o de telecomunicaciones.

**DHCP Dynamic Host Configuration Protocol.**

Protocolo de Configuración Dinámica de Hosts. Protocolo útil para obtener dinámicamente direcciones IP de un host. El cliente DHCP se conecta al servidor y le es asignada una dirección. Muy práctico para administrar redes con gran número de estaciones, puesto que permite despreocuparse de la asignación de direcciones IP a cada máquina evitando la aparición de direcciones duplicadas. Véase: Host

**Dial Back-Up** Llamada de Back-Up

Funcionalidad de algunos routers consistente en poder establecer una conexión mediante una llamada conmutada (RTC o RDSI) cuando hay una caída (por avería) en la línea dedicada permanente o conexión principal. También se utiliza la expresión "dial-on-demand routing". Véase: Back-Up, Router, RTC, RDSI

**Dial-Up** Marcar.

Conexión no dedicada entre ordenadores (por ejemplo, entre mi PC y el servidor de nuestro proveedor de Internet), que se realiza mediante un módem a través de una red telefónica conmutada. La gran mayoría de los usuarios particulares se conectan así a su proveedor. Es un término que se aplica tanto en conexiones RTC como RDSI. Véase: ISDN, RTC

**Digital** Digital.

Modo de operación en el que los valores de una señal varían de forma discreta a diferencia del modo analógico en que lo hacen de forma continua. Es el tipo de señal habitual de las telecomunicaciones y de la informática actuales.

**Digital Signal** Señal Digital.

Tipo de señal en la que cada valor instantáneo se puede cuantificar con valores discretos. Estas señales tienen dos ventajas respecto a las analógicas: pueden ser copiadas exactamente sin pérdida de calidad y se pueden procesar directamente con un ordenador. Véase: Analog

**Digital Signature** Firma Digital.

Mensaje codificado que acompaña al texto de un mensaje transmitido por una red y que constituye una prueba de autenticación, verificando la identidad del autor del mismo modo que la firma tradicional.

**DIN Deutsches Institut für Normung.** Instituto Alemán para la Normativa.

Organización dedicada a la normalización de todo tipo de elementos cotidianos. Muy conocidos son los estándares de las medidas de papel (DIN-A3, DIN-A4) o para fotografía (21DIN-100 ASA). Véase: ISO

**Directory** Directorio.

Elemento que se utiliza para estructurar de forma lógica y ordenada la información contenida en un ordenador.

**Distance Vector** Vector de Distancia.

Métrica que se emplea en la configuración y ejecución de las políticas de encaminamiento en una red en la que se intenta minimizar el número de saltos (distancias) por los que tendrá que pasar la información. Véase: Router

**Distributed Application** Aplicación Distribuida.

Aplicación que se ejecuta en varios procesadores de una red, con lo que se consigue mayor rendimiento. Véase: Application

**Distributed Database** Base de Datos Distribuida.

Sistema de información cuyos elementos principales se encuentran geográficamente dispersos, sin que ello sea percibido por el usuario. Requiere de muchas aplicaciones que garanticen la coherencia de los datos, puesto que éstos se pueden modificar desde distintos lugares. Ejemplos serían el sistema de nombres de dominios (DNS), las bases de datos Oracle 8, etc.. Véase: DNS

**DJ Djibouti.** Djibouti.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = DJ2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**DK Denmark.** Dinamarca.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = DK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**DLC Data Link Control.** Control del Enlace de Datos.

Protocolo de nivel 2 del modelo de referencia OSI. Véase: HDLC, OSI, FR, LCP, LAP

**DM Dominica.** Dominica.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = DM-DOM.1 Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**DMA Direct Memory Access.** Acceso Directo a Memoria.

Mecanismo utilizado para el control de acceso a memoria de un ordenador sin que la CPU participe y tenga que dedicar tiempo a ello. Véase: CPU

**DNS Domain Name System.** Sistema de Nombres de Dominio.

Base de datos distribuida, utilizada para traducir direcciones numéricas de Internet (194.140.142.22) a cadenas de caracteres que identifican nombres de usuarios y de lugares en lenguaje natural y de forma jerárquica: usr@departamento.empresa.ciudad.país Esta dirección identifica mundialmente a la persona, de manera única (no se permite la existencia de sinónimos).

**DO Dominican Republic.** República Dominicana.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = DO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Domain** Dominio.

Dominio principal, es la última parte de una dirección de Internet. En Estados Unidos los dominios, por razones históricas, se estructuran a nivel organizativo: .com (comercial, empresas), .edu (centros docentes), .mil (ejército de EUA), .gov (gobierno de EUA), .org (organización sin ánimo de lucro) y .net (operación de red), en cambio, en el resto del mundo, cada dominio identifica el país al que pertenece (.es para España, .pt para Portugal, .it para Italia). Actualmente, dominios como .edu, .com, .org o .net también son utilizados por organizaciones españolas que usan el registro americano. En octubre de 2001 entraron en funcionamiento dos nuevos nombres de dominios de primer nivel: .biz y .info Véase: ES-NIC, Inter-NIC

**DOS Disk Operating System.** Sistema Operativo de Disco.

Primer sistema operativo masivamente difundido en ordenadores personales, con la introducción de éstos a partir del año 1981. Véase: Microsoft

**Dot Address** Dirección con Puntos.

Modo de representación de las direcciones IP en el que los cuatro bytes de la dirección se representan en decimal y separados por puntos. Véase: IP Address

**Dotted Quad** Cuarteto con Puntos.

Modo de representación de direcciones IP en forma de cuatro bytes (con valores posibles entre 0 y 255) y separados por puntos. Por ejemplo, 195.61.16.2. Véase: IP Address

**DOV Data Over Voice.** Datos Sobre Voz.

Tecnología para la transmisión simultánea de datos y voz sobre par de cable de cobre.

**Down** Caído o Fuera de Servicio.

Palabra que indica que un nodo de Internet de acceso público (web o servidor FTP) no responde, debido a

algún problema técnico, y que, por tanto, no podremos acceder a él. Véase: Web, FTP

**Download** Descarga.

Proceso de recuperar un fichero de algún lugar de la red hacia nuestro ordenador personal. En general, los ficheros suben hacia la red y bajan hacia nosotros. Debemos imaginar la red como algo que está encima de nosotros de la que nos bajamos cosas (software gratuito, documentos...) y a la que subimos nuestra información (nuestro currículum o el web de nuestra empresa). Uploading será, pues, el proceso de enviar un fichero desde nuestro ordenador hacia otro sistema de la red. Véase: Upload

**Downstream** Flujo de Bajada.

Flujo de datos desde un ordenador remoto al nuestro. Siempre debemos pensar que Internet se encuentra arriba, por ello, lo que recuperamos de la red, lo bajamos hacia nosotros. Véase: Download

**DDPCM Differential Pulse Code Modulation.**

Modulación por Impulsos Codificados Diferencial. Tipo de modulación que mejora el rendimiento de la modulación PCM. Véase: PCM

**DPL Digital Power Line** Comunicación Digital por la Línea de Corriente eléctrica

Permite la transmisión de datos a los usuarios, mediante la utilización del mismo cable de la corriente eléctrica Véase: PLC

**DRAM Dynamic Random Access Memory.** Memoria Dinámica de Acceso Aleatorio.

Tipo de memoria que debe ser reescrita continuamente para que no se pierda la información que contiene. Esta técnica permite gastar menos energía e integrar más celdas de memoria en un mismo espacio. Es más lenta que la memoria estática (SRAM) pero es mucho más económica. Véase: SRAM, RAM

**Driver**

Código residente en memoria que utiliza el sistema operativo como interfaz entre las aplicaciones y los dispositivos físicos. Un ejemplo sería el driver de una impresora.

**DS Directory Services.** Servicios de Directorio.

Término genérico que designa los servicios de listados de personas y organizaciones (como pueden ser páginas blancas o páginas amarillas electrónicas). Definido en las recomendaciones X500. Véase: Directory, CCITT, YP, WP

**DSL Digital Subscriber Line.** Línea de Abonado Digital.

Tecnología pensada para permitir una gran capacidad de recepción en los hogares y en las pequeñas y medianas empresas, mediante el par de cobre telefónico convencional y unos módems especiales. Este tipo de instalación empezó en España en septiembre de 1999, por parte del operador histórico, como solución tecnológica a la reclamación social de una tarifa plana para Internet. Permite pues que los operadores exmonopolios de cada país, no tengan que desplegar nuevas redes de fibra óptica, para satisfacer las crecientes demandas de banda ancha. Véase: VDSL, HDSL, ADSL, Flat Rate

**DSP Digital Signal Processor.** Procesador Digital de Señal.

Chips utilizados para acelerar una determinada tarea. Se utilizan en placas o tarjetas aceleradoras de vídeo para juegos. Véase: Chip

**DSVD Digital Simultaneous Voice and Data.** Voz y Datos Digitales Simultáneos.

Tecnología que nos permite transmitir a la vez, mediante un módem de 33.600 bps, voz a 8 Kbps y datos a 25.600 bps. Es el estándar V70. Véase: ITU

**DTE Data Terminal Equipment.** Equipo Terminal de Datos.

Nombre genérico que se le da al equipo u ordenador conectado a un módem o adaptador que recibe datos de una red de comunicaciones. Véase: DCE

**DTMF Dual Tone Multi Frequency.** Multifrecuencia de Doble Tono.

Tonos que se utilizan en telefonía para marcar un número y que se envían hacia la central. Ha reemplazado la antigua marcación por pulsos (teléfonos con dial rotatorio). En concreto, cada número marcado genera dos tonos de frecuencias específicas que son detectados por la central para realizar la conmutación. Los pares son los siguientes: 1 (697, 1209); 2 (697, 1336); 3 (697, 1477); 4 (770, 1209); 5 (770, 1336); 6 (770, 1477); 7 (852, 1209); 8 (852, 1336); 9 (852, 1477); 0 (941, 1336); \* (941, 1209); # (941, 1477). Todas las frecuencias en Hz. Mediante un pequeño generador de tonos, podemos marcar frecuentemente en un teléfono antiguo de pulsos. Véase: RTC

**Dump** Volcado.

Transferencia de los datos desde la memoria principal de un ordenador a un periférico.

**DVB Digital Video Broadcast.** Vídeo Digital para Difusión.

Formato de vídeo digital que cumple los requisitos para ser considerado apto para la difusión, es decir, con calidad para ser emitido en cualquiera de los sistemas de televisión existentes. Técnica de retransmisión de vídeo en formato digital, de un punto a multipuntos. Puede complementarse por con las letras T o S: DVB-T o Terrestrial (en el caso de ser una difusión mediante ondas terrestres) o bien DVB-S o Satelital (en caso de retransmisiones satelitales). Véase: MPEG-2

**DVD Digital Video Disk.** Disco de Vídeo Digital.

Estándar de almacenamiento masivo del tamaño de un CD pero con una capacidad muy superior. Habitualmente son plateados y de una única cara. Pueden llegar a almacenar 14 Gbytes de información, siendo también regrabables. Véase: CD

**DZ Algeria.** Algeria.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = DZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**E-Business Electronic Business.** Negocios Electrónicos.

Término que describe todas aquellas actividades basadas en medios electrónicos no convencionales, orientadas a hacer negocios. Normalmente, requiere de la participación de cuatro entidades: el usuario que compra, la empresa que vende, la entidad financiera y el medio de pago a través del cual se realiza la transacción económica. Véase: E-Commerce

**E-Commerce Electronic Commerce.** Comercio Electrónico.

Término genérico que engloba a todas las actividades comerciales de compra y venta de productos y servicios, soportadas y publicitadas a través de medios electrónicos como Internet. Véase: E-Business

**E-Mail Electronic Mail.** Correo Electrónico.

Es una de las aplicaciones más utilizadas de Internet, que permite al usuario enviar mensajes a otra persona o grupo. Los programas de correo electrónico permiten adjuntar al mensaje distintos tipos de ficheros. Los protocolos más habituales son el SMTP para enviar nuestros mensajes y el POP3 (e IMAP4) para recibirlos desde nuestro servidor de correo. El protocolo X-400 (normalizado por CCITT) va cayendo cada vez más en desuso. El e-mail fue inventado por Ray Tomlinson (de BBN, Bolt Beranek & Newman Inc.) en 1972. Véase: SMTP, POP3, IMAP4, CCITT, X400,

**E-Mail Address Electronic Mail Address** Dirección de Correo Electrónico.

Grupo de caracteres que identifican unívocamente a una persona o departamento en el espacio de direcciones de internet. Su estructura es jerárquica y muy simple. Se compone de la abreviación del nombre del usuario, un separador @, y seguidamente el nombre del departamento o empresa en donde trabaja; finalizando con un código de dominio que identifica el país de origen o el tipo de organización. Se lee de derecha a izquierda. Ejemplos1: nbaro@acme.es nos indica, que en España (.es) existe una empresa (Acme) en la cual trabaja la Sra. Nuria Baró. Ejemplo2: bpujol@SalleURL.edu indica que en el ámbito universitario (.edu), concretamente en Ingeniería La Salle, trabaja Bernat Pujol. Ejemplo3: avila@ramblas.bcn.banco.com indica que una empresa comercial (.com), un banco en el ejemplo, tiene empleado al Sr. Avila en la delegación de Barcelona en concreto, en la sucursal de Ramblas. Véase: E-Mail, Domain, @

**E-Zine Electronic Magazine.** Revista Electrónica.

Cualquier revista producida para su publicación y difusión por medios electrónicos, principalmente por Internet.

**E1 European Transmission Service Level 1.** Servicio Europeo de Transmisión de Nivel 1.

Línea digital de comunicación a 2.048 Kbps. Se corresponde en EUA a los T1. Véase: T1

**E3 European Transmission Service Level 3.** Servicio Europeo de Transmisión de Nivel 3.

Línea digital de comunicación a 34 Mbps. Se corresponde en EUA con los T3. Véase: T3

**EARN European Academic & Research Network.** Red Europea Académica y de Investigación.

Red de comunicaciones europea, creada en 1983, que conecta universidades y centros de investigación mediante la red BitNet. En España se introdujo a finales de los 80 a través de la Universidad de Barcelona, siendo el germen de Internet en España. Véase: BIT-Net, Internet

**EBCDIC Extended Binary Coded Decimal Interchange Code.** Código Ampliado para el Intercambio de Información con Caracteres Decimales Codificados en Binario.

Código de ocho bits empleado por ordenadores de IBM para la representación de letras, números, símbolos y caracteres de control. Véase: ASCII

**EBITDA Earnings Before Interests Taxes Depreciations & Amortizations** Ingresos Antes de Impuestos, Intereses, Depreciaciones y Amortizaciones  
Indicador económico que nos da una buena idea de la salud de una compañía Véase: ARPU**Ebone European Backbone.** Red Troncal Europea.

Red (o espina dorsal) de alta velocidad que da servicio a la comunidad científica y académica europea interconectando sus redes. Véase: Backbone, Fiber Backbone

**EBU European Broadcasting Union.** Unión Europea de Radiodifusión.

Entidad de gran prestigio que realiza también tareas de normalización. Conocida por UER. Véase: ITU-R

**EC Ecuador.** Ecuador.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = EC-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ECC Error Checking and Correction.** Detección y Corrección de Errores.

Tipo de código que permite que la información que está siendo leída o transmitida sea revisada y, en su caso, corregida si hay errores, a diferencia del chequeo de paridad, en que los errores tan solo se detectan. Es un método cada vez más utilizado puesto que las velocidades de transmisión aumentan y, por tanto, también la probabilidad de error. Véase: Parity, CRC

**Echo Eco.**

Sistema de control para terminales conectados a un ordenador central, en el que éste copia cada carácter escrito en el terminal y se lo reenvía para detectar posibles errores en la transmisión. Véase: Host, Console, Terminal Server, Terminal/Host Paradigm

**Echo Signal** Señal de Eco.

Fenómeno perturbador del canal telefónico. Es una señal que tiene la misma forma que la original pero se encuentra atenuada y retardada. Es muy molesta y suele aparecer en conversaciones a larga distancia. Véase: Echo

**Echo Suppressor** Supresor de Eco.

Conjunto de filtros insertados en un canal de comunicación que evitan o atenúan las señales de eco producidas en comunicaciones de larga distancia que hacen ininteligibles las transmisiones de voz. Para conseguirlo, estos dispositivos permiten que la señal viaje únicamente en un sentido. Véase: Echo Signal

**ECMA European Computer Manufacturers Association.** Asociación Europea de Fabricantes de Ordenadores.

Asociación que coordina a los fabricantes de ordenadores en los organismos de normalización.

**EDI Electronic Data Interchange.** Intercambio Electrónico de Datos.

Intercambio electrónico de datos (documentos) entre aplicaciones mecanizadas, que pretende evitar el uso del papel en las transacciones comerciales. Muy extendido en sectores como el del automóvil.

**EDIFACT Electronic Data Interchange For Administration, Commerce and Transport.** Intercambio Electrónico de Datos Para la Administración, el Comercio y el Transporte.

Subconjunto de convenios y protocolos EDI específico para los sectores: administración, comercio y transporte. Véase: EDI

**EDU EDUcational** Académico

Nombre de dominio de alto nivel, diseñado inicialmente para denominar a todas las instituciones académicas y escolares. Posteriormente se adoptó la decisión de limitar el acceso a este tipo de dominios a tan solo las Universidades. Está definido en el RFC1591 de marzo de

1994. Véase: Domain Name, EDU, MIL, GOV, ORG, COM, INT, InterNIC, NIC

**EE Estonia.** Estonia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = EE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**EEROM Electrically Erasable Read Only Memory.**

Memoria de Sólo Lectura Regrabable Eléctricamente. Memoria de sólo lectura regrabable mediante sistemas eléctricos.

**EFF Electronic Frontier Foundation.** Fundación Frontera Electrónica.

Fundación americana para promover el uso y estudiar el impacto de la telemática (comunicaciones + informática) en la sociedad. También trata de ayudar en las nuevas situaciones legales que surgen en los medios electrónicos de información. Fundada en 1990 con base en San Francisco (California).

**EG Egypt.** Egipto.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = EG-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**EGA Enhanced Graphics Adapter.** Adaptador Gráfico Mejorado.

Estándar de visualización de monitores para ordenador. Especifica una resolución de 640x350 pixels con 16 colores de una paleta de 64 posibles. Véase: VGA

**EH Western Sahara.** Sahara Occidental.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = No asignado Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**EHF Extremely High Frequency.** Frecuencia Extremadamente Alta.

**EIA Electronic Industries Association.** Asociación de Industrias Electrónicas.

Comité ANSI responsable de algunos estándares a nivel físico y eléctrico como por ejemplo el RS-232. Véase: ANSI, RS-232

**EISA Extended Industry Standard Architecture.** Arquitectura Estándar Difundida en la Industria.

Bus normalizado para PCs (compatible con el antiguo AT, pero ampliado a 32 bits), adoptado por un grupo de fabricantes que mejoraba el rendimiento del bus ISA (de 16 bits). Paulatinamente sustituido por el bus PCI.

**EIUF European ISDN User Forum.** Foro Europeo de Usuarios de RDSI.

Foro dedicado a la discusión de nuevos estándares de transmisión digital a través de líneas RDSI, formado por usuarios y fabricantes.

**Electronic Wallet** Monedero Electrónico.

Tarjeta inteligente (con chip impreso) que nos permite almacenar una cierta cantidad de dinero electrónico. A diferencia de las tarjetas de crédito, si perdemos la tarjeta, perdemos también el dinero que en ella quedaba por gastar. Véase: Card

**ELF Extremely Low Frequency.** Frecuencia Extremadamente Baja.

Término referido a una banda de frecuencias de valores muy inferiores a los típicamente utilizados en telecomunicaciones. Véase: EHF

**Elm Electronic Mailer.**

Programa de gestión de correo en modo texto, no gráfico, que incorporan muchos sistemas Unix (además del básico Mail, o Xmail). Tiene estructura de menús para ayudarnos a seleccionar nuestro correo. Véase: Unix, E-Mail

**EMC ElectroMagnetic Compatibility.** Compatibilidad Electromagnética.

Aptitud de un dispositivo o equipo para funcionar correctamente sin producir perturbaciones electromagnéticas a otros equipos que se encuentren cerca suyo. Véase: EMI

**EMI Electromagnetic Interference.** Interferencias Electromagnéticas.

Interferencias causadas por señales electromagnéticas que incrementan los errores de transmisión en cables o enlaces de datos vía radio. La fibra óptica es ajena a este tipo de interferencia gracias a que los datos son emitidos mediante pulsos de luz.

**Emoticon Emotion Icon.** Icono Emocional.

Forma de expresar emociones, actitudes o sentimientos en un medio escrito en modo sólo texto, como el E-Mail, utilizando unos pocos caracteres ASCII que se deben mirar girando la cabeza 90 grados a la izquierda. El más tradicional es la sonrisa (:-)), pero existen recopilaciones que contienen miles de ellos.

**EMS Expanded Memory Specification.** Especificación de memoria expandida.

Antigua técnica empleada para superar la barrera inicial de los 640kb de memoria de los PCs que aparecieron a mediados de los años 80.

**Emulation** Emulación.

Característica que permite a un dispositivo funcionar como si fuera otro distinto. Por ejemplo, un PC puede emular el funcionamiento de determinados terminales que se conectan a hosts centrales, y que funcionan de forma radicalmente distinta a como lo hace un PC.

**Encapsulated** Encapsulado.

Método frecuentemente utilizado para insertar los paquetes de datos y caracteres de control de un protocolo, dentro del campo de información de otro protocolo quedando los primeros encapsulados entre las cabeceras y las terminaciones de control de los segundos. Esta técnica es muy útil para adaptar sistemas que funcionan con protocolos diferentes, aunque provoca cierta pérdida de rendimiento en la transmisión.

**Encoder** Codificador.

Dispositivo para codificar señales. Se utiliza, por ejemplo, cuando realizamos una videoconferencia por Internet, ya que se tiene que comprimir y codificar la señal de vídeo que proporciona la cámara antes de enviarla. Véase: Videoconference

**Encrypting** Cifrado.

Acción de convertir información en código clave, de manera que otras personas sean incapaces de poder

leerla, requiriéndose una clave para descifrar los datos recibidos. Véase: Encryption, Cryptology, Cryptography

**Encryption** Encriptación o Cifrado.

Acción o proceso de convertir información en código o clave de forma que otros usuarios no puedan leerla, a menos que tengan la clave para descifrarla. Un ejemplo concreto de programa para la encriptación o cifrado de nuestros documentos y mensajes es el PGP. Véase: Cryptology, PGP

**EOF End Of File.** Final de Fichero.

Carácter de control que se coloca al final de un fichero (en su última posición), para que los programas determinen con facilidad dónde acaba este fichero.

**EOT End Of Transmission.** Final de Transmisión.

Carácter de control que se envía para cerrar una sesión establecida entre dos sistemas.

**EPIC Electronic Privacy Information Center.** Centro de Información sobre la Privacidad en Medios Electrónicos.

Entidad americana dedicada a velar por el respeto a la intimidad de las personas. Organismos como éstos son cada vez más necesarios, debido al potencial peligro de malos usos de la información. Véase: EFF

**EPROM Erasable Programmable Read Only Memory.** Memoria de Sólo Lectura Reprogramable y Borrable.

Memoria que permite cambiar su contenido mediante dispositivos grabadores especiales, a diferencia de las ROM. Una vez grabadas, volvemos a colocar el chip de memoria en su zócalo y funcionará con los nuevos programas o datos que le hayamos grabado. Véase: ROM

**Equalization** Ecuilización.

Mecanismo por el que se pueden evitar ruidos o distorsiones gracias a circuitos que compensan distintamente las atenuaciones que ha sufrido la señal, en cada una de las frecuencias por separado. Véase: Echo Signal

**Equivalent Bit Rate** Velocidad de Bits Equivalente.

Número de dígitos binarios que se transmiten por unidad de tiempo en una señal codificada que atraviesa una línea de transmisión.

**ER Eritrea.** Eritrea.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ER4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**eresMas**

Empresa creada por Retevisión el 1 de febrero de 2000 que integraba todos los clientes residenciales de internet. Tanto los provenientes de idéo (ISP de pago de Retevisión), como los adquiridos en la compra (de marzo de 1998) de Servicom y RedesTB, así como los antiguos usuarios de Alehop. Su principal fuente de ingresos son los contenidos y la publicidad. Desde el 1 de julio de 2000 pertenece al Grupo AUNA. Véase: Alehop, Retevisión

**Erlang**

Unidad para la medida del tráfico telefónico. Es adimensional, puesto que es fruto de un ratio. Un Erlang de carga indica la ocupación continua (al 100%) de una línea telefónica. Muy utilizado en el dimensionamiento de

centros de llamadas. Proviene del nombre de un científico que estudió y creó la llamada 'Teoría de Colas'.

**ES Expert System.** Sistema Experto.

Término utilizado en inteligencia artificial. Consiste en una base de reglas (o condiciones), una base de conocimientos y un motor que actúa sobre todo el sistema denominado motor de inferencia. Se dice que el sistema aprende cuando, mediante su uso, él mismo va aumentando sus bases de conocimiento y reglas, adquiriendo lo que podríamos llamar un cierto sentido común.

**ES-NIC España Network Information Center.** Centro de información de Red en España.

Organismo que actúa como registro delegado en España para los dominios de primer nivel, tipo -.es. Véase: DNS, RedIRIS, NIC

**ES| Spain.** España.

Código que representa a España, en la tabla ISO 3166. Utilizado en los nombres de dominio para empresas y organizaciones ubicadas en este territorio. P.ej: www.codorniu.es NIC-Handle = ES-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ESA European Space Agency.** Agencia Espacial Europea.

Agencia que desarrolla grandes programas espaciales y comercializa su servicio de lanzamiento de satélites, mediante su cohete Ariane.

**ESC Escape Character.** Carácter de Escape.

Tecla situada en la esquina superior izquierda de la mayoría de teclados de ordenador. Sirve para salir o cancelar una operación que queramos parar durante la utilización de un determinado programa.

**ESD Electronic Software Distribution.** Distribución Electrónica de Programas.

Método de venta de programas a través de redes. El ahorro debido a la eliminación de stocks, embalajes y costes de distribución y transporte, puede repercutirse sobre el precio final, por lo que cada vez más se está convirtiendo en una alternativa que va desplazando a la venta de software empaquetado.

**ESPANIX ESPAña Neutral Internet eXchange.** Punto Neutro de Intercambio de Tráfico Internet en España.

Asociación de operadores y proveedores de Internet que tengan conectividad internacional propia. Fue constituida en enero de 1997, con sede en el centro de datos de Banesto. Permite reducir drásticamente el número de saltos (hops) o caminos que tiene que tomar la información de origen y destino nacional, mejorando el rendimiento de la red en España. Formada por Retevisión, Telefónica Data, Global One, BT, AT&T, FUJITSU, Sarnet, Goya-KPNQWest, COLT, Telia, Cable & Wireless, UNI2, Airtel, Cignal, Datagrama, Comunitel, Easynet, Carrier1, Euskaltel, Globix, Intelideas, Jippii, RedIRIS, Teleglobe, UUNet, y Servicom2000. Véase: NIX, CatNIX, <http://www.espanix.net>

**ESPRIT European Strategic Program for Research in Information Technology.** Programa Estratégico Europeo para la Investigación en Tecnologías de la Información. Programa europeo que pretende dinamizar y fortalecer la investigación en este tipo de tecnologías.

**ET Ethiopia.** Etiopía.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar

en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ET3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ET1 Equipo Terminal de Tipo 1.**

En RDSI, equipo terminal (con un interfaz físico normalizado) instalado en casa del cliente y que recibe o envía datos hacia la red. Por ejemplo una tarjeta adaptadora RDSI para el PC. Véase: RDSI, PC

**ET2 Equipo Terminal de Tipo 2.**

En RDSI, es un equipo terminal más avanzado que el ET1 y que puede disponer de una salida analógica para teléfono, o de un terminal de datos. Por ejemplo un Router RDSI, con salidas analógicas para teléfono y Fax. Véase: RDSI

**Ethernet**

Arquitectura de red de ordenadores muy popular. Se da tanto en topologías de bus como de estrella. En una red de este tipo, los clientes y los servidores escuchan al tráfico en el medio de comunicación. Si el medio está en silencio, la transmisión puede iniciarse. Si dos aparatos intentan transmitir al mismo tiempo, paran y esperan un tiempo determinado antes de intentarlo de nuevo. Se trata pues de un protocolo de nivel de enlace, desarrollado por Xerox a partir de las investigaciones de Robert Metcalfe en 1973 (posterior fundador de 3Com). Normalizado por IEEE especificación 802.3 y por ISO 8802-3. Permitía inicialmente la transmisión a 10 Mbps, que progresivamente se va sustituyendo por la Fast-Ethernet a 100 Mbps y ya existe la llamada GigaEthernet a 1 Gbps. Véase: 3Com, IEEE, ISO

**ETSI European Telecommunications Standard Institute.** Instituto Europeo de Estándares de Telecomunicaciones.

Organismo europeo de normalización de las telecomunicaciones, con funciones parecidas al americano ANSI. Véase: ANSI

**Eudora**

Programa cliente de correo electrónico muy extendido. Fue de los primeros que apareció para Windows. Permite enviar recibir y almacenar mensajes minimizando el tiempo de conexión a la red, reduciendo así el coste telefónico en las conexiones no dedicadas. Fue desarrollado por la empresa Qualcomm.

**EUNet European Unix Network.** Red Unix Europea.

Red representada en España por la empresa proveedora de Internet, Goya Servicios Telemáticos. Que fue comprado por la operadora Holandesa-Americana KPNQwest. Véase: Goya

**EUTELSAT European Telecommunications Satellite Organization.** Organización Europea de Satélites de Telecomunicaciones.

Organización dedicada a la comercialización de servicios de transporte de datos y difusión de TV a través de satélite.

**Exa**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 18 veces la magnitud que lo sucede.

**Exchange** Central.

Elemento de conmutación en telefonía que permite a los distintos usuarios poder comunicarse entre sí, al establecer un circuito o ruta de enlace para establecer una comunicación telefónica. Existen dos grandes procesos a realizar: la conmutación y la transmisión. El primero establece la conexión física entre dos abonados, mientras que el segundo se encarga del transporte de la

misma a través de líneas de gran capacidad. Véase: Line

**Excite**

Uno de los primeros buscadores que existieron en la red. Con el paso del tiempo se convirtió en un portal. El primero que permitió personalizar los contenidos a cada usuario según sus intereses. Ofreciendo las predicciones meteorológicas o noticias locales, según el identificador de usuario. Véase: Yahoo, Altavista, Search Engine, Alehop, Google

**Extranet**

Intercambio de información, de forma privada y con seguridad, entre varios agentes (empresas, clientes, proveedores, empleados, etc.), utilizando los mismos programas, protocolos y herramientas que se usan en Internet. Reduce significativamente los costes respecto al desarrollo con sistemas propietarios. Véase: Intranet

**F2F Face To Face** Cara a Cara

Situación de re-conocerse en el mundo real, después de haberse escrito y conocido durante tiempo tan solo por correo electrónico. Véase: C2C

**Failure** Fallo.

Avería en un equipo, servidor o sistema informático de comunicaciones.

**FAQ Frequently Asked Questions.** Preguntas Más Frecuentes.

Fichero de texto que incluye las preguntas más usuales y sus respuestas dadas por expertos, que tratan de un tema muy específico. Todos los grupos de discusión suelen tener un fichero de este tipo donde se exponen de manera muy sintética las respuestas a las preguntas más usuales. Sirven a menudo de punto de partida cuando se desconoce por completo algún tema.

**Fast Ethernet** Ethernet Rápida.

Denominación de los dispositivos (tarjetas de red, hubs, etc.) utilizados en redes Ethernet a 100 Mbps, en contraste con las de 10 Mbps. Véase: Hub, Giga-Ethernet, Ethernet

**FAT File Allocation Table.** Tabla de Ubicación de Ficheros.

Es el sector del disco (duro o flexible) en donde se indica al sistema operativo la ubicación física de los datos correspondientes a cada fichero. En caso de destrucción de esta tabla, se pierde la información almacenada pues, aunque exista físicamente, el sistema no sabe donde debe ir a buscarla para recuperarla. Es por ello que muchos virus informáticos intentan dañarla. Véase: Virus

**Fax** Facsímil.

Método y aparato de transmisión-recepción de documentos mediante la red telefónica. Se basa en la conversión de la imagen captada por el emisor, a impulsos eléctricos, que viajan por la red y vuelven a ser traducidos en puntos (que forman imágenes) en el receptor.

**FCC Federal Communications Commission.** Comisión Federal de Comunicaciones.

Organismo público americano que ejerce de árbitro en el sector de las telecomunicaciones.

**FD Full Duplex.** Bidireccional Simultáneo.

Circuito o línea de comunicación que permite la transmisión simultánea en ambos sentidos.

**FDDI Fiber Distributed Data Interface.** Interfaz de Datos sobre Fibra Óptica Distribuida.

Estándar que detalla las especificaciones para una red token ring a 100 Mbps con cableado de fibra óptica.

Progresivamente en desuso, dejando paso a la SDH  
Véase: Fiber Optic, SDH

**FDM Frequency Division Multiplexing.** Multiplexado por División en Frecuencia.

Sistema de transmisión que consiste en la división del margen de frecuencias disponible en bandas, utilizándose cada una de ellas para un canal diferente. Un ejemplo serían los distintos canales que un televisor demodula a partir de la señal compuesta que le llega por el cable de la antena. Véase: TDM

**Feedback**

Comentario, por parte de los usuarios de un servicio, en aras a mejorarlo. Es muy común encontrarlos en un web un lugar donde se nos pida este tipo de información.

**Femto**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -15 veces la magnitud que lo sucede.

**FET Field Effect Transistor.** Transistor de Efecto de Campo.

Tipo de transistor comúnmente utilizado para la amplificación de pequeña señal. Puede amplificar tanto señales analógicas como digitales. Es muy utilizado en aplicaciones de bajo consumo a altas frecuencias de conmutación (CMOS). Véase: CMOS, Chip, IC

**FI Finland.** Finlandia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = FI-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Fiber Backbone** Espina Dorsal de Fibra Óptica.

Red en la que su parte principal está constituida por fibra óptica, lo que permite una velocidad de transmisión mucho mayor. Véase: Fiber Optic

**Fiber Link** Enlace de Fibra Óptica.

Parte del sistema de transmisión que une dos puntos, que consta de: un transmisor (emisor de luz láser o diodo), el cable de fibra y el receptor.

**Fiber Optic** Fibra Óptica.

Filamento de vidrio utilizado como medio físico de transmisión en redes de telecomunicaciones en sustitución del par de cobre. Tiene poca atenuación y distorsión al paso de una señal luminosa generada por un LED o un LASER. No le afectan las interferencias electromagnéticas. Permite mantener decenas de miles de conversaciones simultáneas (con anchos de banda que llegan a las decenas de gigabits por segundo). Véase: Bandwidth, Gbps, LED, LASER

**FIFO First In First Out.** Primero Dentro Primero Fuera.

Tipo de memoria en la que el primer elemento que guardamos es el primero que recuperamos.

**File** Archivo.

Unidad en la que se almacena un bloque de información (un documento, un dibujo, una fotografía o un programa) en un ordenador. Los archivos pueden ser de distintas clases, cada uno conteniendo distintos tipos de información: texto, gráficos, sonido, vídeo o datos matemáticos. Se les identifica por un nombre y una extensión que suele indicarnos de que tipo de fichero se trata.

**File Path** Ubicación de Fichero.

Camino o ubicación lógica de un fichero o recurso (dentro de un ordenador o red), formado por el disco o volumen y la concatenación de directorios o subdirectorios.

**File Server** Servidor de Archivos.

Programa que se ejecuta en un ordenador y proporciona acceso a los ficheros que se encuentran en éste. Este término se aplica con frecuencia a los ordenadores que ejecutan un programa servidor de archivos.

**File Transfer** Transferencia de Ficheros.

Transmisión de un fichero entre ordenadores a través de una red. Véase: FTP

**Finger** Dedo.

Herramienta de Internet utilizada para determinar qué usuarios están conectados a una máquina o para encontrar más información acerca de un usuario en particular (nombre, apellidos y dirección e-mail, así como la hora de última conexión).

**FIPS Floating-Point Instructions Per Second.**

Instrucciones de Números no Enteros por Segundo. Medida de potencia de cálculo de un ordenador que define la cantidad máxima de instrucciones de coma flotante (números reales, no enteros), que puede ejecutar un procesador cada segundo. Véase: FLOPS, MIPS

**Firewall** Cortafuegos.

Sistema de seguridad compuesto de diversos elementos (hardware y software) insertado entre Internet y la red local de una empresa y que sirve de barrera lógica o filtro de defensa para evitar las intrusiones externas. Véase: Security

**Firmware Firm Software.** Software no Cambiable.

Pequeños programas o conjuntos de instrucciones que se almacenan de manera fija (por ejemplo, en una memoria ROM) y que no se pueden cambiar, en contraste con el software. Véase: Software, ROM

**FIX Federal Interagency eXchange.** Intercambio Federal entre Agencias.

Punto de intercambio de tráfico Internet en EUA. Sus homólogos en España serían ESPANIX o CATNIX. Véase: NIX, ESPANIX, CATNIX

**FJ Fiji.** Fiji.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = FJ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**FK Falkland Islands.** Islas Malvinas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = FK3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Flame** Llamarada.

Término de jerga en las comunicaciones electrónicas, que se refiere a una nota visceral, irritante y a menudo insultante, escrita en respuesta a otro mensaje de correo electrónico. Véase: Netiquette

**Flame War**

Término de jerga que designa una discusión en un foro o grupo de debate que se desarrolla en un tono subido (flamígero). Esto se produce, generalmente, por ignorancia o malentendidos y suele terminar en una sarta de insultos y sandeces. Véase: Flame

**Flash Memory** Memoria Flash.

Tipo de memoria RAM que mantiene su contenido aún sin tener alimentación y de fácil reprogramación sin tenerla que desinstalar. Una aplicación práctica la encontramos en el software de compresión y protocolos que ejecutan los módems, con lo que algunos fabricantes permiten actualizar su velocidad o prestaciones (sin tener que comprar otra carcasa), tan sólo regrabando sus programas en una memoria de este tipo. Véase: RAM

**Flat Cable** Cable Plano.

Tipo de cable utilizado en la conexión de los buses internos del PC y en algunos puertos paralelo de impresoras. Véase: Parallel Port

**Flat Fare** Tarifa Plana.

Modalidad de cobro en servicios telefónicos que permite que el usuario pague una tarifa fija por el uso de éstos durante un periodo determinado, independientemente del tiempo efectivo en que los haya utilizado.

**Flat Rate** Tarifa Plana.

Tipo de tarificación de un servicio telefónico o de datos en el que el coste mensual es fijo y no es función del tiempo que se consume. Véase: AI

**Floppy Disk** Disco Flexible.

Disco de plástico flexible, recubierto de una carcasa sólida cuadrada. Su tamaño ha ido disminuyendo; los más comunes son los de 3 1/2 pulgadas (que han sustituido en menos de cinco años a los de 5 1/4). Su capacidad ha ido aumentando desde los 360 Kbytes hasta los 1'4 Mbytes. Véase: Kbytes, Mbytes

**FLOPS** **F**loating-point **O**perations **P**er **S**econd.

Operaciones de Coma Flotante por Segundo.

Medida utilizada para calcular y comparar la potencia de cálculo de un ordenador que indica la cantidad máxima de operaciones aritméticas (básicamente sumas y multiplicaciones) con números no enteros que puede realizar por segundo. Véase: FIPS, MIPS

**Flowchart** Diagrama de Flujo.

Representación gráfica de un programa en la que se refleja la secuencia de las operaciones. Es una técnica muy utilizada en las fases de análisis previas a la codificación de los programas. Véase: Algorithm

**FM** **F**requency **M**odulation. Modulación de Frecuencia.

Método de adaptación de una señal (como puede ser la de radio) a un medio de transmisión (como puede ser el aire, mediante un radioenlace) para poder ser transmitida. Es una modulación mucho más directiva y resistente a las variaciones de amplitud debido a ruidos que la modulación en amplitud o AM. Véase: AM

**FM|** **M**icronesia, **F**ederal **S**tates of. Micronesia, Estados Federales de la.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = FM2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**FO** **F**aroe **I**slands. Islas Feroe.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio

no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = FO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Folder** Carpeta.

Tiene el mismo significado que directorio es un término muy utilizado en el entorno Apple. Véase: Directory

**Format** Formatear.

Proceso por el que se asigna una estructura lógica a un disco para su posterior utilización. Este proceso permite independizar la fabricación del disco de su uso en distintos sistemas.

**FORTRAN** **F**ORmula **T**RANslator. Traductor de Fórmulas.

Lenguaje de programación de uso científico cuya primera versión se remonta a 1954. Ha sido sustituido por otro tipo de lenguajes de más alto nivel. Véase: COBOL, BASIC, C

**Forwarding** Reenvío o Remitir.

Proceso de reenvío a otros destinatarios de un mensaje o correo electrónico que nos ha llegado y al cual podemos añadir algunos comentarios. Véase: E-mail

**FR** **F**rame **R**elay.

Tecnología de conmutación de paquetes para el transporte de datos a alta velocidad (entre 64 Kbps y 2 Mbps). Está orientada especialmente a la interconexión de redes de área local y permite la transmisión a ráfagas. Define el interfaz entre el equipo de usuario (DTE) y la red, y utiliza formatos de trama basados en el HDLC con el protocolo LAPF (evolución del LAPD de RDSI). Es el sucesor natural de X.25 siendo más rápido que éste último al no haber tramas de retransmisión, que empeoraban el rendimiento.

**FR|** **F**rance. Francia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = FR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**FRAD** **F**rame **R**elay **A**ccess **D**evice. Dispositivo de Acceso a Frame Relay.

Dispositivo encargado de encapsular los paquetes de datos salientes y desencapsular los paquetes de datos que llegan a/de una red Frame Relay. Véase: FR

**Frame** Trama.

Agrupación lógica de información y datos de direccionamiento utilizada por el nivel de enlace de muchos protocolos, por ejemplo, Frame Relay. Véase: FR

**Frame|** Marco.

División del área de una pantalla mediante comandos específicos del lenguaje HTML. Los encontramos en muchas webs y permiten guiar a los visitantes por el contenido sin perder de vista los índices y títulos de los temas que forman el web. La mayoría de navegadores soportan estos comandos, aunque aparatos como las Web TV no lo hacen y muestran este tipo de páginas de forma inconexa, por ello muchos webs disponen de ambas versiones: con frames y sin ellas.

**Freenet** Red Gratuita.

Organización orientada a proveer servicios de acceso gratuito a Internet a una determinada comunidad. (Por ejemplo TINET, primera en España, que nació el 16 de octubre de 1995 en Tarragona).

**Freeware Free Software.** Software Gratuito.

Denominación que recibe aquel software que es totalmente gratuito y se pone a disposición de quien lo desee (también llamado de dominio público). El autor lo deja, pues, a disposición del público para su uso sin ningún ánimo de lucro. Muy frecuente en Internet. Véase: Public Domain, Shareware

**Frequency Response** Respuesta en Frecuencia.

Comportamiento que manifiesta un dispositivo al modificar su frecuencia de trabajo.

**From** Desde.

Parte de la cabecera de un mensaje de correo electrónico que identifica al emisor del mensaje. La identificación suele ser suficiente (nombre y apellido en caso de un particular y nombre de la organización en caso de una empresa). Esta información es introducida por el usuario en la configuración de su programa de correo electrónico. Véase: Bcc, Cc, To, Header, Subject, E-Mail

**FSF Free Software Foundation.** Fundación para el Software no Comercial.

Fundación americana que fomenta la utilización y el desarrollo del software gratuito como alternativa al software comercial. Su dirección: 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA, 02111-1307, USA. Véase: Freeware

**FTP File Transfer Protocol** . Protocolo de Transferencia de Ficheros.

Sistema cliente/servidor para enviar ficheros de cualquier tipo (ASCII o Binarios) a través de una red TCP/IP. Al conectar con la máquina remota, el usuario debe introducir un nombre de identificación y una clave de acceso, aunque algunos servidores de FTP permiten acceder a archivos públicos mediante el identificador especial de usuario "anonymous" y como password nuestra dirección de correo electrónico. Vulgarmente, se usa para denominar al programa cliente y a la acción de enviar un fichero: hacer un FTP.

**FTP| Foiled Twisted Pair.** Par Trenzado Apantallado.

Pares trenzados para cableado de redes recubiertos de una cinta metálica que les protege de posibles interferencias electromagnéticas. Su funcionalidad es equivalente a la de los UTP.

**Full Access Internet** Acceso Completo a Internet.

Servicio ofrecido por los proveedores de Internet que proporciona acceso a todas las herramientas (FTP, Telnet, WWW, E-Mail, etc.). El calificativo "completo" se introdujo a finales de 1994, al haber proveedores que solo ofrecían correo electrónico.

**Fusion Splice** Empalme por Fusión.

Técnica de soldadura de dos fibras ópticas mediante calor: se sacan las fundas de ambas fibras, se encaran microscópicamente y se sube la temperatura hasta fundirlas. Las pérdidas de potencia por empalme cada vez son menores, a medida que mejora el instrumental. Es un proceso de alto coste debido a la precisión de los equipos requeridos para llevarlo a cabo. Antes solo se podía realizar en un laboratorio y actualmente se llega a hacer en una mesa en medio de la calle. Véase: Optical Fiber

**FYI For Your Information.** Para Su Información.

Acrónimo muy usado en mensajes de correo electrónico. Cuando remitimos una información que nos ha llegado y la enviamos con fines meramente comunicativos, sin

esperar una respuesta o acción por parte del receptor. Da también nombre a una serie de documentos donde se exponen futuras propuestas de protocolos e información técnica relacionada con el TCP/IP. Véase: RFC

**GA Gabon.** Gabón.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GA3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GAN Global Area Network.** Red de área Global.

Red en la que los enlaces exteriores presentan unas prestaciones similares a los de una red de área local, dando la sensación de que no hay diferencia entre los distintos segmentos de la red. Véase: LAN, MAN, WAN

**Gateway** Pasarela.

Dispositivo que permite enlazar dos redes con protocolos e incluso con estructuras físicas diferentes. Actúa como adaptador. Véase: Router

**Gateway|** Puerta de Acceso o Enrutador o Encaminador.

Programa o dispositivo de comunicaciones que transfiere datos entre redes. Denominación original de los routers de Internet. De ahí que en muchas configuraciones de red se deba definir el "default gateway", para que los paquetes que van hacia el exterior de nuestra red local sean dirigidos hacia él. No debe confundirse con un convertidor de protocolos, que tiene funciones similares. Véase: Router

**GB United Kingdom.** Reino Unido.

Código que representa al Reino Unido en la tabla ISO 3166. A diferencia del resto del mundo ellos no utilizan este código para identificarse como país en Internet, sino que las organizaciones británicas tienen como dominio de primer nivel el código: uk. NIC-Handle = UK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Gbps Gigabits per Second.** Gigabits por Segundo.

Medida de la velocidad de transmisión de una línea de comunicaciones equivalente a mil millones de bits transmitidos cada segundo.

**GD Grenada.** Granada.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GD1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GE Georgia.** Georgia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GE1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Geek** Chiflado.

Persona con un entusiasmo desmesurado por la telemática e Internet.

**GEO Geostationary Equatorial Orbit.** Órbita Geoestacionaria Ecuatorial.

Órbita a 35.786 Km. de altitud sobre la tierra en donde cualquier cuerpo que se encuentre en ella, se mueve a la misma velocidad de giro que aquélla (órbita geosíncrona), por lo que se le puede considerar un objeto fijo respecto a unas determinadas coordenadas terrestres. Las señales enviadas por los satélites ubicados en esta órbita tienen un retardo de 250ms (gran inconveniente para sistemas de comunicación de voz en tiempo real). Sistemas de transmisión como Inmarsat, Prodat o Enteltracs son ejemplos de utilización de esta órbita. Véase: LEO, MEO

**GF French Guyana.** Guayana francesa.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GF3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GG Guernsey.** Guernesey.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GG3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GH Ghana.** Ghana.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GH2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Ghz GigaHertz.** Gigahercios.

Unidad de frecuencia de una señal, ya sea de presión o electromagnética, equivalente a mil millones de ciclos por segundo (1000 Mhz). Véase: Hz

**GI Gibraltar.** Gibraltar.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GI3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GIF Graphic Interchange Format.** Formato de Intercambio Gráfico.

Formato desarrollado a mediados de los años 1980 por Compuserve, que se usa en imágenes gráficas que provienen de fotografías. Incorpora cierta compresión de los datos. Conjuntamente con los JPG son los más utilizados en la elaboración de contenidos y aplicaciones para Internet, puesto que son reconocidos por todos los navegadores. Véase: JPG

**Giga**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 9 veces la magnitud que lo sucede.

**GII Global Information Infrastructure.** Infraestructura Global de Información.

Nombre que recibe la estructura de redes que interconectará a alta velocidad todo el planeta. es un término acuñado por la administración de los EUA. Véase: NII

**GIS Geographic Information System.** Sistema de Información Geográfica.

De gran aplicación en análisis de mercado, en el que la ubicación espacial de las variables en estudio es importante (por ejemplo situación de comercios en los barrios de una ciudad), o en la documentación mecanizada del subsuelo de una ciudad.

**GIX Global Internet Exchange.** Intercambio Global de Tráfico Internet.

Antigua denominación de los puntos neutros donde los grandes operadores intercambiaban tráfico. Véase: NIX, CIX, FIX

**GL Greenland.** Groenlandia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GL2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Global One**

Consorcio de telecomunicaciones a nivel mundial formado por las operadoras Sprint (EUA) y las europeas France Telecom (Francia) y Deutsche Telekom (Alemania).

**GM Gambia.** Gambia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GM6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GMT Greenwich Mean Time.** Hora de Referencia de Greenwich.

Equivalente a UT (hora universal). Utilizada para la sincronización de ordenadores que trabajan en franjas horarias distintas.

**GN Guinea.** Guinea.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GN2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GNU Gnu's Not Unix.** GNU no es Unix.

Sistema operativo Unix de dominio público. Se distribuye junto con el código fuente, para que pueda ser copiado, modificado y redistribuido. Es un proyecto iniciado en 1983 por Richard Stallman y otros, que fundaron la

Fundación para el Software Gratuito. Véase: Unix, FSF, Public Domain, Freeware, Linux

**Google**

Buscador de nueva generación. Fundado en 1998. Fruto de la tesis doctoral de un par de jóvenes de Stanford: Larry Page i Sergey Brin. Su velocidad y calidad de las respuestas, ha hecho que en pocos meses desbancara a otros buscadores. Véase: Yahoo, Search Engine

**Gopher**

Nombre en Internet del servicio de navegación en el que toda la información se organiza en menús jerarquizados. Gopher presenta un menú en una pantalla y permite que el usuario seleccione un tema. Esta selección puede conducirle a un archivo de información o a otro menú. Desarrollado por un estudiante norteamericano en la universidad de Minnessota. Es conceptualmente el predecesor del WWW y aunque se expandió mundialmente en un par de años, ha sido totalmente relegado por el hipertexto del WWW.

**GOV US GOVERNMENT** Gobierno de los EUA

Nombre de dominio diseñado inicialmente para denominar cualquier oficina o agencia del gobierno de los EUA. Posteriormente se limitó a tan solo entidades del Gobierno Federal. Está definido en el RFC1591 de marzo de 1994. Véase: Domain Name, EDU, MIL, NET, ORG, COM, INT, InterNIC, NIC

**Goya**

Primer proveedor comercial de Internet que hubo en España, creado en 1994 y que utilizaba una conexión internacional a Internet antes de que los operadores españoles dieran este servicio. Véase: ISP

**GP Guadeloupe.** Guadalupe.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GP4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GPRS Global Paquet Radio System** Sistema global de paquetes vía radio.

Es la evolución natural del sistema de red móvil GSM. Proporciona un servicio portador mucho más adecuado para las transmisiones de datos. Requiere actualizar toda la planta (redes, antenas, etc...) del operador móvil. Más que de llamadas, se habla de sesiones puesto que siempre estamos conectados. La voz tiene prioridad sobre los datos, en caso de conflicto o uso simultáneo. A nivel de coste, nos olvidamos del tiempo de conexión, puesto que se cobra según volumen de información transmitida. Se le ha venido a llamar 2.5G (generación 2-5 puesto que está entre el GSM y el UMTS). Véase: GSM, UMTS

**GPS Global Positioning System.** Sistema de Posicionamiento Global.

Nos permite determinar la posición (longitud y latitud) y, en algunos dispositivos, la altitud sobre la superficie terrestre con gran exactitud. Es un pequeño equipo que basa sus mediciones en las señales recibidas de al menos tres satélites. Véase: Satellite

**GQ Equatorial Guinea.** Guinea Ecuatorial.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado,

corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GQ5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GR Greece.** Grecia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Gray Code** Código de Gray.

Tipo de código binario en el que la secuencia ordenada cambia sólo en un bit entre un número y sus adyacentes (anterior y siguiente). Muy utilizado en pequeños sistemas electrónicos de control. Véase: Line Code, ASCII, EBCDIC

**GroupWare**

Aplicación de software diseñada para su uso en red por un grupo de usuarios que trabajan en proyectos relacionados.

**Grouter Gateway Router.**

Dispositivo capaz de realizar funciones de enrutador y de pasarela. Véase: Router, Gateway

**GS South Georgia and Sandwich Isl.** Islas Sándwich y Georgia del Sur.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GS13-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GSM Global System for Mobile Communications.** Sistema Global para Comunicaciones Móviles.

Sistema digital de telecomunicaciones principalmente usado para telefonía móvil celular. Existe compatibilidad entre redes, por tanto un teléfono GSM puede funcionar teóricamente en todo el mundo. En la práctica, esta compatibilidad solo se produce en Europa. Fue desarrollado con la colaboración estrecha de fabricantes, administraciones y operadores a finales de los años 1980.

**GSO Geostationary Satellite Orbit.** Satélite de Orbita Geoestacionaria.

Situada a 35.786 Km. de la superficie terrestre. Con solo 3 satélites situados en esta órbita tan alejada, podemos cubrir toda la superficie terrestre. Véase: GEO, MEO, LEO, Satellite

**GT Global Time.** Tiempo Global.

Sistema horario utilizado como referencia en Internet. No olvidemos que muchas veces nos comunicamos con países que tienen un horario totalmente distinto al nuestro, los programas deben referirse pues, a un único sistema horario.

**GT| Guatemala.** Guatemala.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar

en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = GT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GTC Government To Consumer** Gobierno a Consumidor

Se refiere a sitios en donde una administración monta un servicio de atención al ciudadano. Véase: G2B

**GU Guam.** Guam.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GUI Graphical User Interface.** Interfaz Gráfico de Usuario.

Componente de programación que actúa como modo de presentación formado por menús, iconos y ventanas y que se gobierna mediante ratón o dispositivos equivalentes. Intenta simplificar la interacción entre el hombre y la máquina.

**Guru** Gurú.

Vocablo de origen hindú, que significa maestro. Persona de mérito relevante entre los de su clase, considerada como máxima autoridad de una determinada materia. Algunas veces, es una fama infundada, pero que les lleva a enriquecerse mediante la impartición de conferencias y la escritura de libros.

**GW Guinea-Bissau.** Guinea-Bissau.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GW8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**GY Guyana.** Guayana.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = GY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**H Channel** Canal H.

Agrupación de canales B (de 64 Kbps) RDSI. H0 a 384 Kbps, H12 a 2 Mbps, H4 a 135 Mbps. Véase: B Channel, RDSI

**H320**

Estándar CCITT para sistemas de videoconferencia basados en PC y RDSI. Véase: RDSI, PC, Web Camera

**Hacker**

Originalmente, persona que se introduce en sistemas a través de redes con el objetivo de extraer información, obtener beneficio o simplemente hacer gamberradas pero, en Internet, este término ha sido sustituido por cracker, empleándose Hacker de forma mucho menos peyorativa para designar a aquellos a los que simplemente les gusta curiosear o que consideran que la

información debería estar al alcance de todos. Véase: Cracker, Phracker

**HAN High Availability Network.** Red de Alta Disponibilidad.

Redes con redundancia en sus dispositivos, con tolerancia a fallos y que están diseñadas especialmente para ofrecer disponibilidad casi total de sus servicios.

**Handshake** Apretón de Manos.

Parte inicial de un protocolo en el que dos sistemas, habitualmente módems, se reconocen mutuamente y negocian sobre el modo, formato y velocidad a seguir en la transferencia de datos entre ellos. Esta fase es fácilmente reconocible por el sonido característico que emiten los módems una vez establecida la llamada.

**Hardware**

Hace referencia a la parte física material (fija e invariable) de un dispositivo electrónico.

**Hayes**

Pequeño lenguaje desarrollado por el fabricante Hayes para el control de módems mediante comandos. Con éstos, se puede inicializar o hacer marcar cualquier número al módem desde el ordenador, o configurarlo para que responda de una determinada manera. Véase: Modem

**HD Half Duplex.** Semidúplex.

Circuito o dispositivo que no permite la transmisión simultánea en ambos sentidos, debiendo transmitir en un único sentido en cada momento. Véase: FD, Simplex

**HDLC High-Level Data Link Control.** Control de Enlace de Datos de Alto Nivel.

Protocolo de comunicaciones orientado a bit. Se sitúa en el nivel 2 (nivel de enlace) del modelo de referencia OSI de ISO, y controla todo lo referente al enlace de datos, ofreciendo servicios al nivel superior (nivel de red). Véase: OSI, ISO, LAPF

**HDSL High Bit-Rate Digital Subscriber Line.** Línea de Abonado Digital de Alta Velocidad.

Tecnología de transmisión sobre par de cobre de elevadas prestaciones, llegando a poder trabajar a más de 2 Mbps sobre líneas convencionales. Está diseñada para el bucle local entre el abonado y la central urbana. Véase: ADSL

**HDTV High Definition Television.** Televisión de Alta Definición.

Tecnología de televisión, que proporciona una calidad de vídeo similar a las películas de 35 milímetros y un sonido parecido al del CD. Usa una transmisión digital de la señal, mediante el formato de fichero (y de compresión) MPEG-2. Véase: MPEG-2, TV

**Header** Cabecera.

Parte inicial de un paquete de datos que contiene información sobre las características de éste, así como las direcciones de origen y destino para el correcto encaminamiento.

**Heath, Don Heath, Donald M.**

Presidente y Dtor General de la Internet Society durante cuatro años. Véase: ISOC, Cerf, Landweber, Postel

**HEO Highly Elliptical Orbits.** Orbitas Altamente Elípticas.

Orbitas de satélite que se diseñan en forma de elipse con un perigeo de 500 kilómetros de la tierra y un apogeo (o punto de máxima distancia) de 50.000 kilómetros. Véase: LEO, MEO, GEO

**Heuristic** Heurístico.

Metodología empleada en el diseño de redes basado en la experiencia del diseñador y en el método de prueba y error.

**Hex Hexadecimal.** Hexadecimal.

Sistema de numeración en base 16 que utiliza números y letras para poder representar todos los símbolos posibles (16) en un único dígito. Se representan con 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E y F. Véase: Binary

**HF High Frequency.** Alta Frecuencia.

Término que designa un rango de frecuencias muy utilizado en equipos electrónicos. Véase: IF

**HFC Hybrid Fiber Coaxial**

Sistema de televisión por cable que utiliza fibra óptica en los enlaces troncales y coaxial de cobre en la conexión con el abonado. Véase: CTC, MENTA

**HHPC Hand-Held Personal Computer.** PC de Mano.

Ordenador portátil de bolsillo. Su nombre proviene del hecho de que se puede sostener con una única mano. Acostumbran a tener sus sistemas operativos propietarios y son conectables al PC de sobremesa para sincronizar la información. Véase: PC, Palmtop, Laptop

**Hit** Impacto.

En el ámbito del World Wide Web, un hit o impacto es una petición por parte de un navegador de un único elemento del servidor. Para mostrar una página con tres gráficos, por ejemplo, el servidor recibiría cuatro hits: uno para la página HTML y uno para cada uno de los gráficos. Los impactos se utilizan como una medida aproximada del tráfico en un servidor. Por ejemplo, "Nuestro servidor ha recibido 300.000 impactos al mes". Teniendo en cuenta que cada impacto puede representar cualquier cosa, desde la petición de un pequeño documento hasta una petición que requiera procesado añadido, el tráfico en una máquina medido en impactos es un mal estimador de la difusión publicitaria de un web. Por ello, se definen las visitas (compuestas de muchos impactos), mucho más útiles cuando evaluamos un web como soporte o medio publicitario.

**HK Hong Kong.** Hong Kong.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = HK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**HM Heard and McDonald Islands.** Heard y McDonald, Islas de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = HM9-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**HN Honduras.** Honduras.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = HN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Hoax** Trampa.

Término que designa a aquellos rumores que surgen en la red acerca de la existencia de virus, y que pueden acabar causando tanto daño como el propio virus, debido a la cantidad de tráfico (mensajes) que genera el propio rumor. Uno muy típico relata la recaudación de fondos para una niña enferma de cáncer que debe operarse y se insta al lector a que envíe ese mensaje al máximo de gente posible, pues hay un proveedor desconocido que pagará por cada mensaje recibido. Debemos evitar caer en este tipo de engaños, supuestamente humanitarios. Véase: Virus

**Homepage** Página Principal.

Página de información inicial accesible a través del World Wide Web. La página puede contener una mezcla de gráficos y texto, y puede incluir referencias incorporadas a otras páginas. Es la página que utiliza el navegador cuando se inicia. Por lo general, cada organización y cada usuario tiene una página "hogar" (homepage) propia. Véase: Website

**Hop** Salto.

Término aplicado a cada una de las fases del proceso por el un paquete consigue llegar a su destino en la red a través de routers. Véase: Router

**Hop Count** Recuento de Saltos.

Valor que determina el máximo número de puntos por los que puede pasar un paquete. Muy ligado a la instrucción Traceroute de Unix que, dado un destino, nos muestra los distintos saltos intermedios (o hops) que realiza el paquete. Véase: Unix, HOP, Router, Traceroute

**Host**

Ordenador principal cuya misión es gestionar y proveer servicios a otros ordenadores de la red. La mayoría de los hosts en Internet gestionan más de un servicio simultáneamente (WWW, FTP, News, etc.), actuando como servidores. En terminología de redes los hosts serían los nodos. Cuando ubicamos nuestra web personal o de empresa en un servidor, lo estamos dejando en un host, de ahí que al servicio de hospedaje de muchos proveedores de Internet se le denomine Hosting. La traducción literal sería anfitrión, pero no se usa.

**Hosting** Hospedaje.

Servicio de publicación y mantenimiento de un web (particular o corporativo) en Internet. Ofrecido tradicionalmente por los proveedores de Internet como un servicio ligado a la conectividad. Se trata de alquilar cierto espacio en una máquina (o host, de ahí su nombre) conectada permanentemente a la red, para colocar nuestras páginas y que puedan ser vistas por cualquiera que se conecte a Internet. Hay proveedores que denominan albergue a este servicio. Véase: ISP, Internet, Domain, Host

**Hostname** Nombre de un Servidor.

Nombre que se le da a una máquina dentro de un dominio. Puede ser un nombre propio, singular o genérico. Por ejemplo, RHA.asertel.es, en donde RHA es el nombre del servidor web que se encuentra en el dominio del proveedor Asertel. O pop.iddeo.es en donde "pop" es la máquina de correo. Véase: Host, Domain Name

**Hotlist** Lista de Favoritos.

Herramienta utilizada en el programa Mosaic (el primer navegador) que permite guardar la localización de determinadas páginas (web sites) para que, posteriormente, podamos volver a ella con rapidez. Véase: Mosaic, Bookmark

**Housing** Alquiler de Espacio Físico.

Servicio orientado a proveedores de contenidos o empresas que requieren de prestaciones de Internet superiores a lo habitual. El cliente alquila un espacio físico en las instalaciones del proveedor de Internet en el que coloca su servidor con sus aplicaciones ya instaladas. El proveedor le garantiza un caudal mínimo de tráfico hacia (y desde) Internet, así como la alimentación ininterrumpida de las máquinas y una cierta supervisión. Habitualmente, los servicios de administración de estas máquinas se presupuestan aparte, así como la realización de copias de seguridad. El servicio ahorra la conexión permanente del cliente a Internet y permite la administración y mantenimiento remoto de contenidos. Véase: Hosting, ISP

**HP Hewlett-Packard.**

Fabricante con sede en Palo Alto (California) de material informático y electrónico (ordenadores, impresoras, calculadoras, analizadores para instrumentación, etc.), con importante presencia en el mercado español. Con una facturación consolidada de 48.800 millones de dólares en el 2000, empleados 120.000 (1998) 88.500 (2000) y un catálogo de 36.000 productos distintos. Fundado en 1939 por Bill Hewlett y Dave Packard. En marzo del año 2000 la compañía se separa en dos: creando una nueva marca (Agilent Technologies) que recogerá los negocios de instrumentación para la medida, semiconductores y electromedicina. Desde julio de 1999 su Presidente y Dtora. General es Carly Fiorina que sorprende al mundo con la compra por 4 billones de pesetas, del fabricante y competidor Compaq el 4 de setiembre de 2001. Véase: Compaq

**HPC Hand PC.** PC de Bolsillo o de Mano.

Ordenador de reducido tamaño (como una calculadora) en el que podemos instalar un sistema operativo, aplicaciones y conectarlo a un PC de sobremesa. Véase: OS, Application, Palmtop

**HPFS High Performance File System.** Sistema de Archivos de Alto Rendimiento.

Sistema de archivos que utiliza el sistema operativo OS/2 opcionalmente, para organizar el disco. Véase: OS/2

**HR Croatia/Hrvatska.** Croacia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = HR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**HSP Hosting Service Provider** Proveedor de Servicios de Hospedaje

Empresa del sector de las telecomunicaciones altamente especializada en proporcionar servicios de hospedaje de aplicaciones web. Véase: ISP, Hosting

**HT Haiti.** Haití.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = HT6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**HTML HyperText Markup Language.** Lenguaje Hipertextual Basado en Marcas.

Lenguaje descriptivo utilizado para especificar el contenido y el formato de un documento hipermedia en

World Wide Web. Existen distintas versiones, las más recientes permiten maquetar las páginas de texto y añadirles todo tipo de elementos multimedia (sonidos, gráficos e imágenes). Véase: HTTP, XML

**HTTP HyperText Transfer Protocol.** Protocolo de Transferencia de Hipertexto.

Protocolo usado en la transferencia de hipertexto, formado por los mecanismos que regulan la comunicación entre clientes y servidores web.

**HU Hungary.** Hungría.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = HU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Hub** Concentrador.

Elemento de la red utilizado para concentrar varias conexiones de red en una configuración más manejable. A él se conectan las diversas estaciones de una red local formando una conexión física en estrella, aunque a nivel lógico sea una topología en bus. En caso de fallos en un elemento de la red, los problemas quedan limitados a éste sin afectar a los demás. Son parte del cableado estructurado de una oficina y se conectan con cables del tipo UTP y conectores RJ-45. Véase: UTP, RJ-45

**Hyperlink** Hiperenlace.

Vínculo existente en un documento de hipertexto que enlaza con otro documento que puede ser o no hipertexto. Véase: Browser, Hypertext, Link

**Hypermedia** Hipermedia.

Métodos que permiten al usuario saltar de documento en documento, en el que cada página de información puede contener referencias incorporadas a imágenes, sonidos y a otras páginas de información. Cuando el usuario selecciona un tema, el sistema hipermedia sigue la referencia asociada. El término proviene de la conjunción de las palabras hipertexto y multimedia.

**Hypertext** Hipertexto.

Término aplicado a los vínculos existentes en las páginas escritas en HTML; permiten enlazar con otras páginas que pueden ser, a su vez, páginas de hipertexto. Normalmente estas páginas son visualizadas mediante navegadores. Véase: Browser, HTML, Link, Homepage, WWW

**Hz Hertz.** Hercio.

Unidad de frecuencia equivalente a un ciclo o revolución por segundo. Debe su nombre al científico Hertz. Véase: Bandwidth, Ghz, Mhz

**I-D Internet-Draft.** Borrador-Internet.

Documento que circula por Internet como paso previo a ser aprobado y reconocido como estándar. Véase: IAB, IETF, ISOC

**I/O Input/Output.** Entrada/Salida.

Conexión que permite la entrada y salida de señales a un dispositivo.

**IAB Internet Architecture Board.** Consejo de Arquitectura de Internet.

Consejo rector que decide sobre estándares y temas de arquitectura de Internet. Hasta 1992 fue llamado Internet Activities Board. Está fuertemente vinculada a ISOC y desde 1992 es una de sus secciones, que a su vez

supervisa a otros grupos como el IETF y el IRTF. Véase: ISOC, IETF, IRTF

**IANA Internet Assigned Number Authority.** Autoridad de Asignación de Números en Internet.

Agencia central responsable de la asignación de valores de diversos parámetros de Internet, como pueden ser los rangos de direcciones IP o los dominios genéricos no geográficos (.nom, .web, etc..) Fue sustituido a finales de 1998 por ICANN. Véase: Postel, ICANN

**IAP Internet Access Provider.** Proveedor de Acceso a Internet.

Empresa u organización que ofrece conexión a Internet, habitualmente mediante RTC (módem) y/o RDSI (tarjetas adaptadoras). La mayoría de los llamados ISP son propiamente IAPs. Véase: ISP

**IAT International Atomic Time.** Hora Internacional Atómica.

Sistema horario de gran precisión que permite sincronizar relojes de todo el mundo.

**Ibercom**

Servicio de centralitas privadas de Telefónica en que parte de la inteligencia de conmutación reside en el domicilio del abonado.

**Ibermic Modulación por Impulsos Codificados.**

Marca comercial de Telefónica de España para su red de circuitos de transporte digital.

**Ibernet**

Servicio de acceso directo a Internet para proveedores de conexión ofrecido por Telefónica de España (como operador de datos) mediante líneas Frame Relay o dedicadas antes de la reestructuración y de la creación de Telefónica Data.

**Iberpac**

Primera red de conmutación de paquetes de Telefónica. Inicialmente con protocolos RSAN (puesto en marcha en 1975) y posteriormente X.25.

**Ibertex**

Servicio de videotex español de Telefónica de España. Entra en desuso y queda totalmente fuera del mercado a partir de 1995 con la explosión de Internet.

**IBM International Business Machines.**

Fabricante de ordenadores, software, sistemas de red, dispositivos de almacenamiento y microelectrónica, con sede en Armonk (Nueva York) y unos ingresos en 2000 de 88.400 millones de dólares, empleando 316.603 trabajadores (291.067 en 1998). Nació en Nueva York, el 15 de junio de 1911, con el nombre de Computing-Tabulating-Recording (CTR-Co.). En 1924 adoptó el nombre actual. Introdujo el ordenador personal o PC a mediados de 1981.

**IC Integrated Circuit.** Circuito Integrado.

Base de semiconductor sobre la que se integran millones de transistores, resistores y condensadores. También conocido como chip o microchip, puede realizar funciones de amplificador, oscilador, contador, memoria o microprocesador. Asimismo, puede trabajar con señales analógicas o digitales, según la función a desempeñar. Véase: Chip

**ICANN Internet Corporation for Assigned Names and Numbers.** Corporación Internet para la Asignación de Nombres y Números.

Corporación privada, sin ánimo de lucro, creada en 1998 y responsable de la asignación de espacio de direcciones Internet, de parámetros de protocolos y de la gestión del sistema de asignación de nombres de dominio. Sustituta

de la IANA. El barcelonés Amadeu Abril y el madrileño Javier Solá trabajan en ICANN desde sus inicios. Véase: DNS, IANA, IP, Postel

**ICI Incoming Call Identification.** Identificación de Llamada Entrante.

Número con el que la red telefónica nos indica quién nos está llamando. Utilizado en centros de llamadas, para realizar una búsqueda de los datos del cliente antes de descolgar y poder atender su necesidad de forma inmediata.

**ICMP Internet Control Message Protocol.** Protocolo de Control de Mensajes en Internet.

Protocolo de reporte de errores y de control de mensajes entre un servidor (host) y una pasarela (gateway) hacia Internet. Al ser un protocolo de nivel 3 (usa Datagramas IP), no es percibido nunca por el usuario. Pertenece a la familia del TCP/IP. Véase: Datagram, TCP/IP, Gateway, Host

**ICO Intermediate Circular Orbit.** Orbita Circular Intermedia.

Concepto de satélites que se sitúan en una órbita de 10.000 kilómetros sobre la superficie terrestre (entre el primer y el segundo cinturón de Van Allen). Las órbitas MEO son equivalentes a las ICO. Véase: MEO

**Icon** Icono.

Símbolo gráfico que representa un programa, objeto o aplicación, que se suele poder seleccionar con el ratón y que se usa en los sistemas operativos gráficos (MacOS, Windows), para ejecutar una acción (arrancar una aplicación, leer un texto, abrir una carpeta...).

**ICP Internet Control Protocol.** Protocolo de Control de Internet.

Protocolo utilizado para notificar errores y cambios en la topología de la red.

**ICP| Internet Content Provider** Proveedor de Contenidos internet

Denominación de aquellas empresas que se dedican a proveer de información a otros sitios web diariamente. Véase: ISP, IPP

**ICQ I Seek You** Te busco

Sistema busca personas (pager) basado en Internet. Desarrollado por la empresa Mirabilis, a partir de 1995 se convirtió en uno de los programas más utilizados con más de 150 millones de usuarios. Mediante un pequeño programa residente en memoria, detecta cuáles de los usuarios que tenemos en nuestra lista de contactos están conectados a Internet (en cualquier lugar del mundo) en ese momento y nos avisa para activar una sesión de Chat y poder hablar con ellos en tiempo real. Funciona mediante un servidor centralizado que vigila cuales de los usuarios registrados están conectados a Internet. La primera vez que entramos en él, se nos registra asignándonos un UIN (Universal Identification Number o N° de Identificación única Universal), que nos permite codificar a nuestros conocidos en una lista. P. Ej. se puede contactar con el Autor de éste Libro mediante el UIN = 12.566.875 utilizando el software gratuito descargable en [www.icq.com](http://www.icq.com)

**ICT Information and Communication Technologies.** Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones.

Término que engloba a todos aquellos elementos que son utilizados en la búsqueda, almacenamiento, tratamiento y difusión de la información.

**ID Indonesia.** Indonesia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para

los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ID1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IDC Internet Data Center** Centro de Internet

Lugar de alta seguridad en el que los proveedores de Internet ubican sus servidores bajo vigilancia (física y lógica) intensiva. A su vez suele denominarse así a las salas de los operadores de telecomunicaciones en donde sus clientes colocan sus máquinas en régimen de hospedaje. Véase: Housing

**iddeo**

Marca comercial de Retevisión lanzada al mercado el 17 de setiembre de 1998, que engloba sus servicios de Internet gratuitos y de pago, para pequeñas y medianas empresas. Incluye a los clientes de los antiguos proveedores de Internet Servicom, RedesTB y Cinet, que fueron adquiridos por Retevisión a principios de 1998 y posteriormente migradas hacia esta plataforma tecnológica. En pocos meses, y gracias a Retenet (red de acceso que compete con Infovia Plus de Telefónica e Interpista de BT) se ha convertido en uno de los líderes del mercado español en cuanto a número de clientes. Véase: eresMás, Retenet, Retevisión

**IDPR InterDomain Policy Routing.** Política de Enrutamiento

Protocolo de enrutamiento utilizado entre distintos sistemas autónomos, para decidir el camino que seguirán los datos de forma dinámica. Véase: Router, ASN

**IE Ireland.** Irlanda.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IEEE Institute of Electrical and Electronic Engineers.** Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos.

Asociación profesional internacional con sede en EUA. Edita infinidad de publicaciones de alto valor científico. Formada por ingenieros electrónicos y de telecomunicaciones, con capítulos locales por países. Son los responsables de gran parte de la normativa y de los estándares de mercado actuales.

**IESG Internet Engineering Steering Group.** Grupo de Dirección de la Ingeniería de Internet.

Grupo dedicado a la coordinación y supervisión del trabajo realizado por el IETF. Marcan la estrategia a seguir. Véase: IETF

**IETF Internet Engineering Task Force.** Grupo de Trabajo sobre Ingeniería de Internet.

Grupo formado por una gran comunidad internacional de investigadores y organizaciones públicas y privadas. Dependen del IAB y se dedican al estudio de los aspectos técnicos de Internet mejorando y proponiendo nuevos protocolos (en forma de RFCs) y declarando obsoletos a otros. Véase: RFC, IAB

**IF Intermediate Frequency.** Frecuencia Intermedia.

Frecuencia a la que los equipos (amplificadores, moduladores, etc.) pueden trabajar, previo paso a la emisión de la señal elevándola a radiofrecuencia (equipos más caros). Véase: HF

**IFIP International Federation of Information Processing.** Federación Internacional del Procesado de la Información.

Organización encargada de trabajos previos a la normalización en ISO. Véase: ISO

**IFRB International Frequency Registration Board.** Comisión Internacional de Registro de Frecuencias.

Organismo encargado de gestionar, reportar y administrar un recurso escaso, como es el espectro frecuencial internacional.

**IGMP Internet Group Management Protocol.** Protocolo de Gestión de Grupos de Internet.

Protocolo utilizado por hosts IP que envían la identificación de los miembros de su grupo al Router vecino.

**IGP Interior Gateway Protocol.**

Protocolo para el intercambio de información de encaminamiento entre sistemas autónomos. Esta información podrá utilizarla el protocolo IP u otro protocolo de red para especificar cómo encaminar las transmisiones. Los protocolos IGP más comunes son OSPF y RIP. Véase: IP, OSPF, RIP

**IGRP Interior Gateway Routing Protocol.** Protocolo Interior de Encaminamiento.

Protocolo diseñado por el fabricante Cisco para sus routers. Véase: Cisco, Router, BGP

**IL Israel.** Israel.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IL-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IM Isle of Man.** Man, Isla de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = IM6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IMAP-4 Interactive Mail Access Protocol.** Protocolo Interactivo para el Acceso al Correo Electrónico.

Cuarta versión del protocolo que está llamado a sustituir al POP3. Útil, puesto que nos añade la funcionalidad de dejar el correo electrónico recibido, en el servidor de nuestro proveedor sin tener que "bajarlo" y guardarlo en nuestro PC. Lo que permite consultarlo desde distintos PCs una y otra vez. Ideal, para gente viajera y para los que no tienen un entorno fijo de oficina. Véase: SMTP, POP3, E-Mail

**IMHO In My Humble Opinion.** En Mi Humilde Opinión.

Acrónimo que acompaña a un comentario en un debate en la red. Indica que el autor del comentario es consciente de que expresa un punto de vista discutible sobre la materia en cuestión. Es un acrónimo muy usado en la red, sobretodo en foros de debate.

**IMS Information Management System.** Sistema de Gestión de la Información.

Sistema que nos automatiza la clasificación y archivo de información y su posterior recuperación.

**IN India.** India.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Inducted Noise** Ruido Inducido.

Acoplamiento inductivo y/o capacitivo entre líneas de señal físicamente próximas.

**INFO Information.**

Nombre de dominio genérico de alto nivel. El día 16 de noviembre de 2000, se aprobaron en la reunión del ICANN en Marina del Rey (Los Angeles, EUA) siete nuevos nombres de dominio: .biz, .info, .pro, .name, .coop, .aero, i .museum Se pudo registrar libremente a partir del 1 de octubre de 2001 después de un periodo de pre-registro pensado para evitar la picaresca y los robos. Véase: ICANN

**Infoaddict** Infoadicto.

Persona que necesita recibir cantidades de información cada vez mayores y más frecuentes. Aplicado a Internet, persona que pasa horas y horas en busca de información.

**Information Society** Sociedad de la Información.

Término que designa a una sociedad en que la creación, tratamiento y distribución de la información es la actividad económica y cultural más significativa. Se contraponen a sociedades en las que la economía se basa en la industria o la agricultura.

**Infovía**

Servicio creado en Diciembre de 1995 por Telefónica de España para acceder de forma homogénea y económica a Internet desde cualquier punto de la geografía española. Todo ello a través de un único número (055) e independientemente del proveedor al que se estuviera adscrito. Se cerró el 17 de Enero de 1999, siendo sustituido por Infovía Plus. Las redes alternativas en competencia desde 1998 fueron , Retenet (del 2º operador; Retevisión) e Interpista (de BT).

**Infovía Plus**

Servicio de Telefónica que sustituyó en 1999 a Infovía. Utiliza la tecnología Internet sin serlo, aunque los usuarios de Infovía pueden conectarse a Internet a través de sus proveedores, conectados a su vez a Infovía Plus. Véase: Retenet, Interpista

**Infrared** Infrarrojo

Señales electromagnéticas emitidas a frecuencias superiores a las del espectro visible e inferiores a las de microondas. Se utilizan en redes inalámbricas, detección de objetos, mediciones o telemandos entre otras aplicaciones y en periféricos de entrada al ordenador, como ratones, teclados, etc..

**INMARSAT International MARitime telecommunication SATellite organization.**

Organización Internacional de Satélites para las Telecomunicaciones Marítimas.

Entidad que gestiona la red de satélites para comunicaciones móviles marítimas. Véase: INTELSAT, EUTELSAT

**INT INTERNATIONAL Organizations.** Organizaciones Internacionales.

Nombre de dominio diseñado inicialmente para denominar a organizaciones establecidas por tratados internacionales o para bases de datos internacionales.

Está definido en el RFC1591 de marzo de 1994. Véase: Domain Name, EDU, MIL, NET, ORG, COM, GOV, InterNIC, NIC

**INTA Instituto Nacional de Técnica Aeroespacial.**

Organismo público de investigación dependiente de la Secretaría de Estado de la Defensa Española. Fundado en 1942, se convirtió en el centro español de desarrollo de tecnologías aeronáuticas a las que se unieron las espaciales, teniendo como primer gran hito la puesta en órbita en 1974 del primer satélite español. Véase: ESA

**INTELSAT International TELEcommunications SATellite Organization.** Organización Internacional de Satélites de Telecomunicaciones.

Entidad que agrupa a distintas empresas dedicadas a la comercialización y explotación del servicio de satélites y a su gestión global. Creada en 1964. Véase: EUTELSAT, INMARSAT

**Interface** Interfaz.

Sistema, dispositivo o protocolo intermedio que sirve para comunicar a dos sistemas físicamente diferentes o a una persona con una máquina (por ejemplo, Windows es un interfaz gráfico que se interpone entre el usuario y sus programas).

**Internaut** Internauta.

Término acuñado por Vinton G. Cerf; significa literalmente viajante de Internet y por extensión cualquier usuario habitual de Internet. Véase: Cerf, Vinton G.

**Internerd** Intergambero.

Persona que utiliza la red para molestar al prójimo, preferentemente en foros de discusión y grupos de noticias. Entre este tipo de gente se incluyen los que saturan las cuentas con correo no deseado.

**Internesia**

Tendencia a encontrar cosas interesantes en la red y después olvidar totalmente donde estaban y la forma de encontrarlas. Véase: Search Engine

**Internet**

Sistema de ámbito mundial que enlaza infinidad de redes de ordenadores pequeñas (de área local). Las redes conectadas a Internet usan un conjunto particular de estándares en comunicaciones conocido como la familia TCP/IP, que hace que todos hablen un mismo idioma. Al enlazar tantas fuentes de contenidos como bibliotecas, universidades, empresas, etc., se convierte en la mayor acumulación de información recuperable desde cualquier parte del mundo que jamás haya podido realizar la humanidad. Aún así, el mayor valor de Internet son las personas que la forman y la hacen dinámica diariamente. La traducción literal sería "Interconexión-de-Redes", aunque no se utiliza.

**Internet Account** Cuenta Internet.

Autorización de que dispone una persona para acceder a Internet. Todo aquel que utilice Internet tiene que tener una cuenta, de la misma forma que quien es cliente de un banco tiene una cuenta bancaria.

**Internet Address** Dirección Internet.

Número identificativo de la dirección IP que se asigna a todo ordenador conectado a Internet. El software utiliza la dirección para identificar unívocamente al destinatario indicado cuando se envía un mensaje. Una dirección en Internet se conoce también como dirección IP y está formada por 4 números (de 0 a 255) separados por puntos. Por ejemplo 62.130.74.2 Todo ordenador requiere de este tipo de dirección para poder trabajar conectado a la red.

**Internet Explorer** Explorador Internet.

Navegador creado por el fabricante de software norteamericano Microsoft. Es uno de los más difundidos en la red. La estrategia de regalarlo y de hacerlo inseparable del Sistema Operativo Windows95, logró desbancar al pionero y máximo competidor: Netscape, que finalmente fue absorbido por el proveedor de internet America On Line (AOL). Véase: Browser, Mosaic, Netscape, Microsoft Internet Explorer, AOL

**Internet Phone** Teléfono por Internet.

Programas y dispositivos utilizados para realizar llamadas a cualquier lugar con Internet como red de transporte, pagando siempre un coste de llamada metropolitana. Véase: ICQ

**Internet Protocol** Protocolo Internet.

Normas y convenios que regulan el tráfico en una red de conmutación de paquetes. Es un protocolo de nivel 3 (red) en el modelo de referencia OSI. Véase: IP, Protocol, TCP, Network Layer

**Internet Registry** Registro de Internet.

Organismos delegados por ICANN para temas relacionados con direcciones de red. Véase: ICANN, Internet Address

**Internet Telephony** Telefonía en Internet.

Aplicación que permite a dos personas realizar conversaciones de tipo telefónico a través de Internet.

**Internet2**

Es una iniciativa de más de 150 universidades (en su mayoría norteamericanas) para desarrollar aplicaciones avanzadas de red destinadas a la investigación y al aprendizaje a distancia. Inicialmente no está pensada para substituir a la Internet actual, pero si que compartirá muchos de los nuevos protocolos que se desarrollen. Fue lanzado en 1996 por dichas universidades con la colaboración del Gobierno americano y de importantes empresas del sector de la Informática y de las telecomunicaciones. No debe confundirse con el proyecto del Gobierno americano: Next Generation Internet (NGI). En Catalunya, esta iniciativa agrupa desde 1999 a diversos operadores, proveedores de contenidos e instituciones bajo el nombre I2-CAT. Véase: NGI, Landweber, ISOC

**Internetwork** Red de Redes.

Grupo de pequeñas redes conectadas entre sí, por ejemplo, las de diversas sucursales de una misma entidad, mediante dispositivos permanentes.

**Internetworking**

Término utilizado por los fabricantes de productos de redes que engloba a todos aquellos conceptos, tecnologías y dispositivos (bridges, routers, tarjetas de red, etc.) que permiten la comunicación a personas y a sus PCs a través de redes. Véase: WAN, Bridge, Router, Network Adapter

**InterNIC Internet Network Information Center.** Centro de Información de la Red Internet.

Organización que proporciona información acerca de Internet, lista las organizaciones que proporcionan conectividad a Internet y realiza estadísticas a la vez que actúa como registro, gestionando el sistema de nombres de dominio. En España estas funciones las lleva a cabo el ES-NIC. Véase: Domain

**Interoperability** Interoperabilidad.

Capacidad de comunicación entre distintos sistemas informáticos, programas y máquinas a través de redes de comunicaciones. Los sistemas abiertos (con Internet como máximo exponente) han reforzado tanto este concepto que actualmente podemos conectar entre sí y hacer convivir cualquier máquina.

**Interpista**

Cronológicamente, fue la tercera red de datos para el acceso a Internet, con cobertura global, del estado español. Desarrollada y gestionada por el operador BT Telecomunicaciones. Véase: BT, Infovía, Retenet

**Intranet** Red Interna.

Red privada dentro de una empresa u organización que utiliza la misma clase de software (servidores web, navegadores, etc..) que se puede encontrar en la Internet pública, pero sólo para uso interno. Debido a que Internet se ha hecho muy popular, la mayoría de sus herramientas se utilizan también en redes privadas, por ej. muchas empresas tienen servidores web accesibles sólo por empleados. Nótese que una Intranet puede no ser en realidad una Internet (con conectividad externa), sino simplemente una red de área local. Véase: Internet, Extranet

**Intranetworking**

Término genérico utilizado por fabricantes de productos de redes que engloba todos los dispositivos necesarios para redes corporativas (LAN, MAN). Véase: Hub, Switch, Router, LAN, MAN

**IO British Indian Ocean Territory.** Territorios Británicos del Océano Índico.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = IO5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IP Internet Protocol.** Protocolo Internet.

Estándar que describe cómo son transportados los paquetes de datos a través de Internet y cómo son reconocidos por el destinatario a quien van dirigidos. Es un protocolo en modo Datagrama que ofrece servicio de red (nivel 3) y que conjuntamente con el TCP dan nombre a la familia de protocolos (más de un centenar) que hacen que Internet funcione: la familia TCP/IP. Véase: TCP/IP, OSI

**IP Address** Dirección IP.

Código que identifica unívocamente un ordenador en una red. Puede ser estática (en ordenadores conectados permanentemente) o dinámica (se le asigna cada vez que se conecta) como las conexiones a Internet domésticas a través de la red telefónica (el proveedor asigna una dirección distinta al ordenador cada vez que éste se conecta). Formada por 32 bits (4 octetos) y definida en el documento RFC 791. Se representa usualmente mediante 4 números (comprendidos entre 0 y 255). P.Ej: 194.141.24.3 Véase: RFC, Dotted Address

**IP Number Internet Protocol Number.** Número de Dirección IP

Número único consistente en 4 partes separadas por puntos (165.113.245.2). Cada máquina en Internet tiene un número IP único, por lo que si una máquina no tiene número IP, no se encuentra realmente en Internet. Al igual que en la red telefónica, cada terminal requiere ser identificado numéricamente. La mayoría de máquinas tienen también uno o más nombres de dominio que resultan más sencillos de recordar. Véase: IP

**IPI Intelligent Peripheral Interface.** Interfaz Inteligente de Periféricos.

Interfaz de gran ancho de banda que se conecta entre un ordenador y un dispositivo de almacenamiento para la transmisión de datos entre ellos. Alcanza velocidades de entre 3 y 25 Mbps.

**IPO Initial Public Offerings** Introducción en Bolsa de una Compañía  
Similar a las OPV (ofertas públicas de venta) de empresas al entrar al mercado borsario.

**IPP Internet Presence Provider** Proveedor de presencia en internet  
Proveedor especializado en servicios de hospedaje de webs y que habitualmente no dan conectividad a internet, debido a su alta especialización. Véase: ISP, ICP, HSP, NSP

**IPX Internet Packet Exchange.** Intercambio de Paquetes por Internet.  
Protocolo que interconecta redes que utilizan el software Netware de Novell. Es un protocolo que no requiere el mantenimiento de la conexión durante el intercambio de paquetes. Véase: Novell

**IQ Iraq.** Irak.  
Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = IQ11-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IR Iran (Islamic Republic of).** Irán (República Islámica de).  
Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IR2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**IRC Internet Relay Chat.** Charla Interactiva por Internet.  
Servicio que permite a grupos de usuarios comunicarse por escrito. Cada grupo de usuarios crea un canal y envía mensajes a través de él. Cada participante activo en un canal recibe una copia de todos los mensajes enviados a ese canal. La principal característica es que esta comunicación se realiza en tiempo real (y no en diferido como el correo electrónico) teniendo que estar presentes todos los interlocutores. Su interactividad y el anonimato desde el que se participa, hace que este servicio tenga muchos adeptos; cada vez más entre los usuarios adolescentes. Véase: Chat

**IRSG Internet Research Steering Group.** Grupo de Dirección de las Investigaciones sobre Internet.  
Coordinan las investigaciones llevadas a cabo por el IRTF. Dentro del marco de la IAB (supervisor técnico de la Internet Society para el desarrollo de Internet), existen dos grandes divisiones de coordinación: la de Ingeniería (IESG) y la de Investigación (IRSG), ambas controlan a sus respectivos grupos de trabajo IETF e IRTF. Véase: IAB, ISOC, IESG, IRTF, IETF

**IRTF Internet Research Task Force.** Grupo de Trabajo de Investigación sobre Internet.  
División de la IAB (Internet Society) compuesta por pequeños grupos (no más de 15 personas) que estudian y desarrollan nuevas tecnologías para hacer evolucionar técnicamente Internet. Los temas de investigación vienen marcados por la IAB y por los líderes de estos grupos, que están formados por personas individuales y no por representantes de organismos o de fabricantes, y que están coordinados por el IRSG. Véase: IRSG, IAB, ISOC, IETF

**IS Iceland.** Islandia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IS-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ISA Industry Standard Architecture.** Arquitectura Estándar de la Industria.  
Arquitectura estándar del bus asociado a la placa base AT de IBM. Permite la transmisión simultánea de 16 bits.

**ISDN Integrated Service Digital Network.** Red Digital de Servicios Integrados.  
Estándar internacional de telecomunicaciones para la transmisión digital de voz, vídeo, y datos sobre líneas de 64 Kbps a través de una sola conexión física. Normalizada por las recomendaciones de la serie I de ITU-T. Traducida por RDSI. Véase: ITU

**ISO International Standardizing Organization.** Organización Internacional de Normalización.  
Organización formada por casi un centenar de países, fundada en 1946 y dedicada a la definición de estándares internacionales de todo tipo. Es la responsable del modelo de referencia OSI. Véase: OSI

**ISO-Ethernet**  
Red de área local basada en Ethernet a 16 Mbps, que ofrece un canal CSMA/CD a 10 Mbps y 96 canales del tipo RDSI a 64 Kbps.

**ISOC Internet Society.** Sociedad Internet.  
Organización profesional no gubernamental ni lucrativa fundada en 1991. Sus miembros pueden ser instituciones, (en 1999 más de 150) o particulares (8.600), que se organizan en capítulos locales. Su objetivo: fomentar el uso de Internet en la sociedad. En España el primero que se constituyó formalmente fue el "Capítol Català de la Societat Internet" o ISOC-CAT (formado inicialmente por 24 particulares que nos reunimos con este fin en Barcelona, a partir de Julio de 1995), constituyendo diversos grupos de trabajo sectoriales. Posteriormente han aparecido otros como ISOC-Anda, o ISOC-Aragón. ISOC publica la revista bimestral 'On the Internet' y varios boletines electrónicos. El punto de encuentro de ISOC es -Internet: The Global Summit-, congreso que se celebra anualmente en una ciudad distinta y en el que se exponen centenares de ponencias sobre nuevas técnicas y propuestas para la mejora de la red.

**Isochronous Transmission** Transmisión Isócrona.  
Transmisión que requiere una coordinación temporal entre los equipos de emisión y recepción. Como por ejemplo es el caso de la transmisión de voz o la videoconferencia.

**ISP Internet Service Provider.** Proveedor de Servicios de Internet.  
Empresa o entidad con ánimo de lucro que suele proveer conexión a Internet, incluyendo además una gran gama de servicios adicionales como desarrollo de aplicaciones, diseño, consultoría y maquetación de contenidos empresariales (como catálogos o tiendas virtuales). En España, la aparición de Infovía en enero de 1996 hizo florecer este tipo de empresas llegando a ser más de 500, lo que equivalía a un 10% de los proveedores de todo el mundo. Este exceso de la oferta hizo que cayeran los precios en un mercado incipiente y pequeño, lo que llevó en 2 años a la reagrupación y desaparición de muchos de ellos. Los más importantes en cartera de clientes fueron comprados por los operadores de

telefonía en 1998 y 1999, para poder entrar en el mercado con ventaja.

**ISS Internet Security Scanner.** Rastreador de Seguridad de Internet. Programa que busca puntos vulnerables en partes de la red presuntamente seguras.

**IT Italy.** Italia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = IT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ITT International Telegraph and Telephone.** Telefonía y Telegrafía Internacional.

Antigua denominación de los operadores telefónicos de larga distancia. Véase: PTT, POTS

**ITU International Telecommunication Union.** Unión Internacional de Telecomunicaciones.

Organización que establece los estándares para la interconexión de equipos de telefonía, coordina los estándares nacionales y facilita su compatibilidad internacional. Anteriormente llamada CCITT. Con sede en Ginebra (Suiza). Véase: CCITT

**ITU-R International Telecommunication Union Radio Communications Section**

Organismo de normalización para las radiocomunicaciones. Sección especializada de la ITU. Véase: CCIR, ITU

**ITU-T International Telecommunications Union Telecommunications Standardization Section.**

Sección de Estándares de Telecomunicaciones de la Unión Internacional de Telecomunicaciones.

Comisión internacional de estandarización de equipos y sistemas de telecomunicaciones. Antiguamente conocida como CCITT, tiene su sede en Ginebra, Suiza. Véase: CCITT, ITU

**Java**

Lenguaje de programación orientado a objeto parecido al C++. Usado en WWW para la telecarga y tele-ejecución de programas en el ordenador cliente. Desarrollado por Sun Microsystems y lanzado a mediados de 1995. Su gran innovación reside en la portabilidad de las aplicaciones, siendo capaces de ejecutarse sobre cualquier plataforma. Permite animar las páginas estáticas del web, añadiéndoles formularios con filtros sintácticos en el cliente, cálculos, etc..

**JavaScript**

Programa escrito en el lenguaje script de Java, que es interpretado por la aplicación cliente, normalmente un navegador (browser). Desarrollado por Netscape; A diferencia de Java, el código de estos scripts se incorpora junto a las instrucciones HTML de una página web. Véase: Java, HTML, Netscape

**Jazznet** Servei d'Internet per a empreses.

Marca bajo la que Jazztel comercializa los servicios de internet dirigidos al mundo empresarial desde el 21 de junio de 1999. Véase: Jazztel

**Jazztel**

Operador de Telecomunicaciones. Lanzó su servicio de acceso indirecto como operador de telefonía fija en España el 24 de Mayo de 1999, mediante el prefijo -

1074- Crea el portal YA.com que después venderá a Deutsche Telekom durante el 2000.

**JE Jersey.** Jersey.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = JE2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Jitter** Temblor.

Desviación de algún parámetro de los pulsos de una señal digital de alta frecuencia. Puede ser desviación de amplitud, de fase o de anchura del pulso. Las causas suelen ser interferencias electromagnéticas con otras señales.

**JM Jamaica.** Jamaica.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = JM-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**JO Jordan.** Jordania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = JO2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**JP Japan.** Japón.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = JP-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**JPEG Joint Photographic Experts Group.** Grupo Común de Expertos en Fotografía.

Formato de fichero estándar para gráficos y fotografías de calidad. El formato incluye un alto factor de compresión (con error), con lo que una fotografía puede quedar reducida a 1/10 de su tamaño, pudiendo ser enviada con mayor rapidez o almacenada con menos espacio. El nombre ha derivado del grupo de investigadores que lo diseñó y lo divulgó. Cualquier navegador acepta decodificar este tipo de ficheros, lo que los ha hecho muy populares (nombrefoto.JPG) conjuntamente con los GIF. Véase: GIF, MPEG

**Jumper** Puente.

Puente de alambre de cobre, destinado a modificar las características de un circuito, sin necesidad de cortar pistas del circuito impreso, ni realizar cambios irreversibles en el mismo.

**Junk Mail** Correo Basura.

Término que designa a la práctica de envíos masivos publicitarios a través del correo electrónico. Este tipo de correo no solicitado molesta a quien lo recibe, lo que genera muchas veces el efecto contrario del que se

desea, esto es: rechazo de la marca o empresa que usa estos métodos. Véase: Spam, Mail Bombing

**Kahn, Robert E.**

Desarrolló el TCP/IP conjuntamente con Vint Cerf, cuando ambos trabajaban para la ARPA en 1973. Un año más tarde publicaron -A Protocol for Packet Network Intercommunications- (Un protocolo para la intercomunicación de redes de paquetes), en el que se especificaba en detalle el diseño del TCP. El Dr. Kahn recibió en la Casa Blanca, junto a Cerf, la Medalla Nacional de Tecnología de los EUA el 16 de diciembre de 1997. Después de 13 años trabajando en ARPA, fundó en 1986 la Corporation for National Research Initiatives (CNRI), organización sin afán de lucro dedicada al fomento de la investigación, de la cual es presidente. Véase: Cerf Vint, TCP/IP, ARPA

**Kbps Kilobits per Second.** Kilobits por Segundo.

Medida de la velocidad de transmisión de una línea de comunicaciones equivalente a mil bits transmitidos cada segundo. A medida que los dispositivos de transmisión han incrementado su velocidad (por ejemplo, los módems han pasado de 50, 75, 300, 1.200 a 1.400, 2.800, 4.800, 9.600, 14.400, 19.600, 28.000, 33.600, 56.000 y 115.200 bps), la unidad básica se ha convertido en los miles de bits por segundo.

**KE Kenya.** Kenia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = KE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Keyboard** Teclado.

Dispositivo consistente en un conjunto de teclas ordenadas utilizado para dar instrucciones o introducir datos en el ordenador. Suelen reunir 102 teclas sobre un soporte y pueden ser mecánicas o de membrana. Véase: Device

**Keyword** Palabra clave.

Conjunto de caracteres que sintetizan el concepto que queremos encontrar cuando estamos buscando información en un web con un motor de búsqueda como Yahoo o Google. Véase: Search Engine, Yahoo, Google

**KG Kyrgyzstan.** Kyrgyzstan.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = KG2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KH Cambodia.** Camboya.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = KH2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Khz Kiloherztz.** Kilohercio.

Mil hercios. Unidad de medida de frecuencia equivalente a mil ciclos o revoluciones por segundo. Véase: Mhz, Thz

**KI Kiribati.** Kiribati.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = KI2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Kick** Patada.

Término usado normalmente en IRC que describe el acto de echar a un usuario de un canal. Véase: IRC

**Killer App** Killer Application. Aplicación Asesina.

Término de jerga que designa a una aplicación que, de modo intencionado o no, obliga a adquirir el sistema sobre el que funciona. Un ejemplo es la dependencia a fabricantes, que introdujo la informática en sus inicios en pequeñas y grandes empresas. El término puede referirse también a un tipo de aplicación genérico innovador o a cualquier aplicación de gran aceptación; en Internet, la killer application ha sido, sin lugar a dudas, el correo electrónico. Véase: E-mail

**Kilo**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 3 veces la magnitud que lo sucede.

**Kleinrock; Leonard** Científico del MIT

En julio de 1961 publicó el primer trabajo sobre conmutación de paquetes, como resultado de su tesis doctoral. Fue un análisis teórico que pretendía demostrar que en una red de ordenadores la información se puede transmitir en pequeños bloques denominados paquetes, sin necesidad de un conexión permanente. Este estudio fue clave para el inicio de los trabajos que llevaron a construir ARPANET (embrión de la actual internet). Véase: ARPANET, MIT

**KM Comoros.** Comoras.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = KM15-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KN Saint Kitts and Nevis.** San Kitts y Nevis.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = KN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Knowbot** KNOWledge roBOT. Robot del Conocimiento.

Herramienta que busca información, con cierta inteligencia, y la guarda ordenadamente. Suelen aprender con el tiempo y van refinando sus resultados a medida que uno los entrena.

**KP Korea, Democratic People's Rep.** República Democrática del Pueblo Coreano. Corea del Norte.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = No Asignado Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KR Korea, Republic of.** Corea, República de.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = KR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KW Kuwait.** Kuwait.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = KW-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KY Cayman Islands.** Islas Caimán.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares deshabitadas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = KY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**KZ Kazakhstan.** Kazakhstan.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = KZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LA Laos, People's Democratic Republic.** República Democrática del Pueblo de Laos.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LA7-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LAN Local Area Network.** Red de área Local.

Instalación para la transmisión de datos de alto volumen que conecta varios dispositivos intercomunicados (ordenadores, terminales e impresoras) dentro de una misma habitación, edificio, complejo u otra área geográfica limitada. Sus velocidades típicas son 10 Mbps o 100 Mbps. Si nos encontramos en distancias cortas, se puede llegar hasta 1000 Mbps (1 Gbps) en función de las tarjetas de red y de la categoría del cableado.

**Landweber, Larry Landweber, Lawrence H.**

Ingeniero y profesor de la Universidad de Michigan. Cartógrafo de la conectividad internacional de Internet, durante décadas. Creador de TheoryNet, red que daba correo electrónico a más de 100 investigadores ya en 1977. Con gran capacidad de organización, creó CSNet y motivó la realización de encuentros internacionales para ayudar a otros países que estaban empezando a construir redes nacionales. Con tanto éxito que en 1989, éstas reuniones a las que se accedía por invitación estricta, fueron abiertas al público. Finalmente y tras la constitución de la ISOC en 1991, sus reuniones técnicas fueron elegidas como los encuentros oficiales de ésta organización, los llamados INETxx The Internet Global Summit. En 1995 fue nombrado presidente de la Internet Society. Actualmente está coordinando a las universidades americanas en el proyecto Internet2. Véase: Internet2, ISOC

**LANE LAN Emulation.** Emulación LAN.

Aplicación capaz de simular el comportamiento de una LAN sobre una red ATM. Véase: ATM, LAN

**LAP-B Link Access Protocol-Balanced.**

Protocolo de nivel 2 (enlace) utilizado para transportar paquetes en una red X.25. Véase: Link Layer, Packet, X.25

**LAP-D Link Access Protocol D-Channel.**

Protocolo de nivel 2 (enlace) para el Canal D en RDSI y en Frame Relay. No distingue a las máquinas, de modo que toda estación deberá ser capaz de inicializar, supervisar, corregir y enviar tramas. Véase: Link Layer, D Channel, ISDN, Frame Relay

**LAPF Link Access Procedure for Frame Relay.**

Procedimiento de Acceso al Enlace para Frame Relay. Implementación concreta del protocolo que gobierna el enlace entre dos puntos de una red. Es un protocolo de nivel 2 en el modelo de referencia OSI. Véase: LAPM, OSI

**LAPM Link Access Procedure for módems.**

Procedimiento de Acceso al Enlace para módems. Con las mismas funciones básicas que el LAP-F, pero diseñado específicamente para gobernar el enlace entre módems. Véase: LAPF, OSI

**Laptop Ordenador Portátil.**

Ordenador de un tamaño aproximado a un DIN-A4 y un grosor de unos 4-5 centímetros. Mediante tecnologías de cristal líquido (LCD), se ha logrado, reducir drásticamente el volumen y el peso del monitor. Los últimos modelos incluyen CD-ROM y disquetera extraíbles, equipos de sonido y modem integrados.

**LASER Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation.** Amplificación de la Luz Mediante Emisión Estimulada de Radiaciones.

Instrumento electro-óptico que genera luz coherente en un haz muy fino y con un ancho de banda espectral sumamente estrecho. Permite la producción de una luz monocromática que puede ser dirigida y enfocada de manera muy precisa. Muy utilizado como fuente luminosa en comunicaciones por fibra óptica.

**Laser Diode Diodo Láser.**

Dispositivo semiconductor electro-óptico que genera radiaciones coherentes a frecuencias del espectro visible o de infrarrojos. Se utiliza en sistemas de fibra óptica, reproductores de CDs, impresoras láser, control remoto o sistemas de detección. Véase: CD

**Latency Latencia.**

Tiempo que transcurre desde que un mensaje sale del transmisor hasta que llega al receptor. También llamado retardo. Véase: Delay

**Layer** Capa o Nivel.

Técnica de estructuración que permite a una red de sistemas abiertos ser descompuesta de forma lógica en "subsistemas" más pequeños. Cada una de las capas añade valor a los servicios que recibe de la inferior, de modo que la más alta ofrece todos los servicios necesarios al usuario, para las aplicaciones distribuidas. Se asegura la independencia de cada nivel definiendo los servicios que deben ser suministrados al superior, sin determinar como se ejecutan éstos dentro del propio nivel. El modelo de referencia OSI está compuesto por siete capas o niveles: físico, enlace, red, transporte, sesión, presentación y aplicación. Véase: OSI

**LB Lebanon.** Líbano.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LB-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LC Saint Lucia.** Santa Lucía.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = LC-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LCD Liquid Crystal Display.** Pantalla de Cristal Líquido. Tecnología utilizada en las pantallas de aparatos pequeños. Este tipo de pantallas, son muy delgadas y consumen poco, ya que se basan en el principio de bloquear el paso de la luz en lugar de emitirla.

**LCP Link Control Protocol.** Protocolo de Control de Enlace.

En el modelo de referencia OSI, estaría en el nivel 2, puesto que controla el enlace de los posibles errores del nivel físico. Véase: OSI, PPP

**LDSL Low Bit-Rate Digital Subscriber Line.** Línea de Abonado Digital de Baja Velocidad.

Tecnología DSL usada en las comunicaciones RDSI de banda estrecha. Véase: RDSI, ADSL

**Leased Line** Línea Dedicada o Permanente.

Línea telefónica reservada para el uso exclusivo de un cliente, sin conmutación central. También llamada vulgarmente línea punto a punto. Las conexiones empresariales de alta velocidad suelen realizarse a través de este tipo de líneas. Suelen tener una disponibilidad temporal del 99'8%.

**LED Light Emitting Diode.** Diodo Emisor de Luz.

Dispositivo semiconductor que emite luz cuando pasa corriente a través de él. Utilizado como señal luminosa del estado de diferentes aparatos electrónicos (encendido/apagado, disco funcionando, etc.).

**LEOS Low Earth Orbit Satellite.** Satélite de Baja Órbita Terrestre.

Satélite con órbitas entre 800 y 1.600 kilómetros de altitud sobre la tierra y periodo orbital de entre 90 y 120 minutos. Un único satélite LEO da cobertura mundial de 2 a 16 veces al día. Tienen un menor coste de lanzamiento debido a su peso (250 Kg.) frente a los 1.200 Kg. de los

GEO. Su tiempo de vida es de 7 años. Además, al estar 35 veces más cerca que los GEO, permiten que las antenas de recepción sean más pequeñas. El retardo de propagación de sus señales emitidas es de 50 milisegundos. Véase: GEO

**LF Low Frequency.** Baja Frecuencia.**LI Liechtenstein.** Liechtenstein.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LI-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LIFO Last Input, First Output.** Último en Llegar, Primero en Salir.

Técnica de ordenamiento de datos o de peticiones en una cola (también llamada pila o stack), en la que el último elemento que llega es el primero en ser procesado. Véase: FIFO

**Line** Línea.

En telecomunicaciones, se llama genéricamente así a los elementos físicos y lógicos que forman un enlace entre emisor y receptor.

**Line Code** Código de Línea.

Código diseñado para que se adapte al medio de transmisión (a su ancho de banda y a sus características propias) y dé la equivalencia entre un conjunto de dígitos generados por un equipo y los impulsos eléctricos u ópticos elegidos para representar este conjunto de dígitos en la línea de transmisión. Véase: QAM, ASK

**Link** Enlace.

Método de conectar dos lugares web en Internet (o dentro de un mismo documento). Un usuario hace clic en una palabra o una frase para conectar de una fuente a otra. Este tipo de punteros hacia otros documentos son la base del hipertexto y hacen que la exploración de un texto en Internet no sea secuencial, como la que realizamos en un libro. Véase: Hypertext

**Link Layer** Capa de Enlace o Nivel 2.

En el modelo de referencia OSI, es la capa que ofrece servicios a las entidades del nivel superior, nivel de red, detectando y corrigiendo posibles errores en la transmisión del nivel físico, (su nivel inferior de quien recibe servicios). Véase: OSI

**Linker** Enlazador.

Programa que permite enlazar los distintos objetos o bloques que forman una aplicación una vez éstos han sido compilados. El linker nos devuelve un programa ejecutable listo para su uso. Véase: Compiler

**Linux**

Sistema operativo Unix gratuito y de gran robustez, nacido de la colaboración de centenares de personas coordinadas por Linus Torvalds. Las últimas versiones tienen una calidad tal que mucha gente opta por ellas antes que por versiones comerciales. Su distribución casi gratuita y sus acuerdos con IBM del año 2000, hacen que gane terreno en el mercado de los Sistemas Operativos (OS) para servidores internet. Véase: Unix, OS, Multitask

**List Server Electronic Mailing List Server.** Servidor de Listas de Correo Electrónico.

Programa o servicio de Internet que envía de forma automática mensajes e-mail relacionados con un tema particular a personas interesadas por ese tema. El

sistema de gestión de este tipo de listas permite, de manera sencilla, dar de alta y de baja a los lectores-suscriptores que a ella se adhieran.

**LK Sri Lanka.** Sri Lanka.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LLC Logical Link Control.** Control del Enlace Lógico.

En el modelo de referencia OSI, el nivel de enlace se encuentra dividido en dos subcapas, siendo ésta la superior y MAC la inferior. Presenta un interfaz uniforme a sus usuarios (habitualmente, el nivel de red). Está definido en IEEE 802.2. Véase: MAC, OSI

**Local Loop** Bucle Local.

Se denomina así al último tramo de los que forman un circuito telefónico. Concretamente, el que une la central urbana del operador con el teléfono de casa o de la oficina. Debido a su extrema capilaridad, es el segmento más difícil de extender para los nuevos operadores. En muchos países se mantiene público y es alquilado por cada operador telefónico. Véase: RTC

**Lock** Bloqueado.

Estado en el que queda un sistema o dispositivo cuando se introduce una palabra clave o contraseña errónea. Véase: Password

**LOF Lowest Operating Frequency.** Frecuencia Mínima de Operación.

Mínimo valor de frecuencia a la que puede trabajar un determinado equipo.

**Login** Identificador/Identificarse.

Proceso de introducir un nombre de identificación y una clave para poder tener acceso a un ordenador multiusuario, sistema o red. Este nombre servirá para identificarnos y dejar constancia de que nos hemos conectado.

**Loopback** Bucle o Realimentación.

Señal de test, en sistemas telefónicos, que se envía a una red y vuelve a su origen. Esta señal retornada puede ayudar a encontrar algún problema en la red.

**Loudspeaker** Altavoz.

Transceptor que convierte las señales eléctricas en acústicas. Generalmente se conecta una unidad independiente, o la combinación de dos, tres, o más dispositivos encerrados en una caja (caja acústica o bafle).

**LPI Lines Per Inch.** Líneas por Pulgada.

Unidad de medida, utilizada en entornos de impresión.

**LR Liberia.** Liberia.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = LR6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LS Lesotho.** Lesotho.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio

no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = LS1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LSI Large Scale of Integration.** Gran Escala de Integración.

Se refiere a la cantidad de componentes que pueden ser integrados en un solo chip. En este caso, sería entre 1.000 y 20.000 componentes, y las aplicaciones más típicas serían microprocesadores de 8 bits y memorias RAM y ROM. Véase: VLSI, Integrated Circuit

**LT Lithuania.** Lituania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LU Luxembourg.** Luxemburgo.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LU1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Lurk** Estar Escondido.

Persona que está al acecho y que no participa en una discusión electrónica, sino que simplemente se limita a mirar. Véase: Newsgroup, Mailing List

**Lurking** Escuchando-Leyendo.

Califica a la inactividad o falta de participación en los debates de una persona que esté suscrita a una lista de distribución o a un grupo de noticias. Véase: Mailing List, Newsgroup

**LV Latvia.** Latvia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = LV-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**LY Libyan Arab Jamahiriya.** Libia.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = LY4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**M-Commerce Mobile Commerce** Comercio a través del móvil

Engloba todas aquellas tecnologías y negocios que utilizan el móvil para realizar las transacciones comerciales. Véase: T-Commerce

**MA Morocco.** Marruecos.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MA2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MAC Medium Access Control.** Control de Acceso al Medio.

Protocolo que define las condiciones bajo las cuales las estaciones de trabajo acceden al medio de transmisión en una red, muy difundido en entorno LAN. En el modelo OSI, el nivel de enlace (nivel 2) está formado por esta subcapa MAC y por encima tiene la subcapa LLC. Dos métodos concretos muy utilizados para el control de acceso son el CSMA-CD (en las redes Ethernet) y el paso de testigo (en las Token Ring). Véase: LLC, Ethernet, CSMA-CD, Token Ring

**Macro** Macro.

Secuencia de comandos o pulsaciones de teclas grabada que puede ser recuperada mediante un solo comando o pulsación de tecla.

**Madritel Madrid Telecomunicaciones.** Operador de Cable del Grupo Auna.

Empresa creada el 3 de julio de 1996 (antes CyC). El 6 de marzo de 1998 se adjudica la licencia de cableoperador para la Comunidad de Madrid. No es hasta un año más tarde (4 de marzo de 1999) que inicia oficialmente la prestación de servicios comerciales. Se integra en el Grupo Auna el 19 de diciembre de 2000. Véase: Retevisión

**Magnetic Strip** Banda Magnética.

Elemento regrabable que constituye la parte fundamental de una tarjeta de crédito. Es la banda de material electromagnético brillante situada en la parte posterior. Véase: Card

**Mail Bombing** Bombardeo Postal.

Envío masivo de correo electrónico a una persona o sistema específico. Un gran cantidad de correo puede saturar el espacio del disco del servidor y hacer que éste deje de funcionar. Véase: E-mail, Spam, Junk Mail

**Mail Gateway** Pasarela de Correo.

Sistema que interconecta a diferentes aplicaciones de correo electrónico y permite que programas propietarios como Lotus Notes o Microsoft Exchange, puedan trabajar con el correo de Internet. Cada vez tienen menos complejidad, puesto que los fabricantes orientan paulatinamente sus productos a Internet.

**Mail Reflector** Reflector de Correo.

Aplicación específica, que reenvía los mensajes que le llegan hacia un grupo de usuarios que previamente, se han suscrito.

**Mail Server** Servidor de Correo.

Programa que gestiona (recibe, almacena y envía) el correo electrónico de un grupo de usuarios. Véase: Mailing List

**Mailbox** Buzón de Correo Electrónico.

área de almacenamiento, por lo general en disco, que conserva los mensajes de correo electrónico entrantes (hasta que se lee la correspondencia) y salientes (hasta que se envían). Véase: E-mail

**Mailing List** Lista de Distribución de Correo Electrónico.

Dirección de correo electrónico que incluye una lista de receptores (o destinatarios). Las listas de correo se han

vuelto populares para la distribución de información. Pueden o no ser moderadas, en función de que alguien filtre los mensajes enviados a la lista que finalmente serán remitidos a todos los suscriptores.

**Majordomo** Mayordomo.

Aplicación que redistribuye correo electrónico entre los suscriptores de una lista de correo. Véase: Distribution List

**Mall** Centro Comercial.

Servidor dedicado a la venta de productos por Internet que centraliza varios pequeños comercios virtuales.

**MAN Metropolitan Area Network.** Red de área Metropolitana.

Red que se extiende hasta unos cincuenta kilómetros (dentro de una ciudad), opera a velocidades entre 1 Mbps y 200 Mbps y provee servicios de voz, datos e imagen. Suelen tener como medio de transporte una red de TV por cable. Véase: LAN, WAN, GAN, FDDI

**Managed Bridge** Puente Gestionado.

Puente que recoge la información de gestión de la red (tráfico, nivel de colisiones, estaciones activas) y que puede ser controlado a través de ésta desde una estación central de gestión.

**Managed Repeater** Repetidor Gestionado

Repetidor controlado remotamente desde una estación central de gestión que supervisa la actividad de todas sus conexiones.

**MAPI Messaging Application Program Interface.**

Interfaz de Programación de Aplicaciones de Mensajería. Interfaz de programa que permite enviar un correo electrónico desde una aplicación Windows y adjuntar el documento en el que estamos trabajando. Se utiliza en procesadores de texto y aplicaciones gráficas o cuando en una única acción queremos comprimir un fichero y mandarlo por correo, la aplicación de compresión invocará a esta interfaz standard.

**Mapping** Mapeado.

Técnica que permite manipular memoria virtual, cuando ésta excede el tamaño de la memoria física de un ordenador. Se utiliza normalmente en procesos de compilación y se basa en una lista o mapa de memoria.

**MASER Microwave Amplification by Stimulated Emission of Radiation.** Amplificador de Microondas

mediante la Radiación de Emisiones Estimuladas. Amplificador de bajo ruido utilizado en las primeras estaciones terrenas de recepción. Véase: Laser

**Mass Storage** Almacenamiento Masivo.

Unidad de almacenamiento de gran volumen (disco duro, CD-ROM, unidad Zip, etc.).

**Master Clock** Reloj Principal.

Reloj que genera señales de temporización necesarias para el control de otros relojes y, por tanto, de otros equipos.

**Matrix Printer** Impresora Matricial.

Impresora basada en una matriz de agujas que van formando los caracteres al golpear una cinta entintada contra el papel. Suelen llevar 8 ó 24 agujas y están cada vez más en desuso, en el entorno doméstico; Focalizándose su mercado hacia soluciones técnicas específicas como puede ser la impresión de papel autocopiativo.

**Maximum Flow** Flujo o Caudal Máximo.

Como si de una tubería de agua se tratara, podemos entender el caudal como la cantidad máxima de datos

que un determinado enlace puede transmitir por unidad de tiempo. Véase: CIR, Capacity

**Mbone Multicast Backbone.** Red Troncal de Multidifusión.

Red virtual de banda ancha que utiliza los mismos dispositivos físicos que la propia Internet con objeto de transmitir audio y vídeo de uno a varios puntos.

**Mbps Megabits per Second.** Megabits por Segundo. Medida de la velocidad de transmisión de una línea de comunicaciones equivalente a un millón de bits transmitidos cada segundo. Véase: Kbps, Gbps, Tbps

**MC Monaco.** Mónaco.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MC6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MCI**

Operador de telecomunicaciones estadounidense que vendió su negocio Internet a Cable & Wireless en 1998 para poderse fusionar con WorldCom.

**MCYT Ministerio Ciencia Y Tecnología.**

Nuevo Ministerio español creado en abril de 2000, que agrupa las antiguas competencias del Ministerio de Fomento, en cuanto a regulación del sector de las telecomunicaciones se refiere, e incide ampliamente en el mercado internet. Su primera titular como Ministra fue Anna M<sup>a</sup> Birulés Bertran.

**MD Moldova, Republic of.** República de Moldavia.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MD3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Mega**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 6 veces la magnitud que lo sucede.

**Membrane Keyboard** Teclado de Membrana.

Teclado de ordenador sin pulsadores mecánicos. De inferior utilidad que los teclados mecánicos y, por tanto, más asequibles.

**Memory** Memoria.

Dispositivo digital de almacenamiento y recuperación de la información en un ordenador, mediante soporte magnético, electrónico u óptico. Encontramos memoria RAM, que pierde su información al quitarle la alimentación y del tipo ROM totalmente estática y de sólo lectura. Véase: RAM, ROM

**Memory Addressing** Direccionamiento de Memoria.

Técnicas de acceso a la memoria de un ordenador. Se puede acceder a la ubicación de un operando mediante métodos de direccionamiento directo, inmediato, relativo, indirecto, indexado y combinaciones entre ellos.

**Memory Map** Mapa de Memoria.

Relación entre la memoria física (rango de direcciones de memoria) y su contenido o función.

**Menu** Menú.

Pequeñas ventanas o listas que aparecen en pantalla durante la ejecución de un programa. Los menús permiten seleccionar qué opciones o comandos van a ser ejecutados, haciendo uso del ratón, del teclado o bien mediante control por voz.

**MEOS Medium Earth Orbit Satellite** Satélite de Órbita Terrestre Media.

Tipo de satélite, de reciente aparición, con una distancia orbital sobre la tierra de 10.000 kilómetros, su periodo orbital es de seis horas, con una visibilidad máxima de dos horas. Su retardo de propagación es de 100 milisegundos, cosa que no interfiere notablemente en una conversación). Con dos o tres de ellos, puede darse cobertura mundial. Véase: LEOS, GEO, ICO, HEO

**Message** Mensaje.

Conjunto de información y elementos de control transmitidos desde un emisor hacia un receptor. Palabra también utilizada para describir el cuerpo de un correo electrónico.

**Message Switching** Conmutación de Mensajes.

Técnica para el intercambio de mensajes entre entidades de una red.

**MG Madagascar.** Madagascar.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MG2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MH Marshall Islands.** Islas Marshall.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MH3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MHF Medium High Frequency.**

Valor medio de frecuencia dentro de las altas frecuencias. Véase: VHF, UHF

**MHS Message Handling System.** Sistema de Gestión de Mensajes.

Sistema que define la arquitectura de directorios y buzones y el conjunto de normas en una red de correo electrónico.

**Mhz Megahertz.** Megahercio.

Unidad de frecuencia equivalente a un millón de ciclos o revoluciones por segundo. Véase: Khz, Thz

**MIC Media Interface Connector.** Conector de Interfaz con el Medio.

Conector estándar empleado en dispositivos FDDI. Véase: FDDI

**Micro**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -6 veces la magnitud que lo sucede.

**Microphone** Micrófono.

Transductor que convierte señales acústicas (ondas de presión) en eléctricas (pequeños impulsos).

**Microprocessor** Microprocesador.

Es lo que se ha venido a llamar el cerebro del ordenador. En un único chip se realizan todos los cálculos aritméticos y lógicos. Véase: CPU

**Microsoft**

Fabricante líder en software para ordenadores personales.

Dos estudiantes de la promoción de 1973 de Harvard (Bill Gates y Paul Allen) dejaban la universidad para crear, en 1975, lo que hoy es el mayor imperio comercial informático. Su acuerdo estratégico con IBM para comercializar el MS-DOS les hizo pronto conocidos. Su misión, según como ellos mismos la describen, es la creación de programas para el PC que ayuden a la gente en el trabajo, la escuela y en el hogar. Es actualmente el líder de los sistemas operativos, con cuotas de mercado que superan, en algunos productos, el 90%. Tiene su sede en Redmon (WA, Estados Unidos). En 1998 tuvo unos ingresos de 14.400 millones de dólares, empleando a más de 27.000 personas en 60 países. Véase: Windows, NT, Outlook, Bill Gates

**Microsoft Internet Explorer**

Navegador diseñado por el fabricante de software Microsoft para contrarrestar el dominio que ejerció Netscape en 1994 y 1995 en el campo de los navegadores, en la época en que Microsoft no creía en Internet y apostaba por su Microsoft Network (MSN) para sustituirla; su cambio radical de estrategia se produjo en diciembre de 1995 y le llevó a desarrollar este navegador, basado en el Mosaic, y a regalarlo. Véase: Netscape, Browser

**Microwave** Microondas.

Banda de frecuencia que comprende desde 1GHz hasta 100.000 Ghz. Véase: Ghz

**Microwave Link** Enlace por Microondas.

Radioenlace entre dos puntos con visión directa a través de ondas de entre 1 Ghz y 100.000 Ghz..

**Mili**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -3 veces la magnitud que lo sucede.

**MILNET Military Network.** Red Militar.

Red global de comunicaciones del Departamento de Defensa de los EUA. Fue utilizada para conectar instalaciones militares, estando gestionada por la Agencia de Sistemas de Información de la Defensa. Véase: ARPANET

**MIME Multipurpose Internet Mail Extensions.**

Extensiones Multipropósito de Correo Internet.

Estándar para vincular archivos que no sean de texto a mensajes de correo. Estos archivos incluyen gráficos, hojas de cálculo, documentos, archivos de sonido, etc. Un programa de correo electrónico cumple el estándar MIME (definido en el RFC 1521) si puede enviar y recibir archivos utilizando MIME. Cuando se envían archivos que no son de texto mediante el estándar MIME, éstos son convertidos en texto (resulta ilegible). En general, es un modo de especificar tanto el tipo de archivo enviado (para poder lanzar la aplicación ligada), como el método a seguir para recuperar la forma original. Además de los programas de correo electrónico, el estándar MIME es utilizado por los servidores Web para identificar los archivos que envían a los clientes web. De este modo, pueden utilizarse nuevos formatos de archivo

simplemente actualizando la lista de que dispone el navegador en la que constan los binomios: tipo de MIME/programa adecuado para su manejo. Véase: RFC

**Minitel**

Terminal telemático muy simple, promovido por la administración francesa durante los años 80. Llegó a gozar de gran popularidad en Francia. Su gran uso es el responsable de los bajos índices iniciales de penetración de Internet en Francia.

**MIPS Millions of Instructions per Second.** Millones de Instrucciones Por Segundo.

Medida para comparar la potencia de cálculo de microprocesadores. Véase: FIPS, FLOPS

**Mirror** Réplica.

Verbo inglés que significa mantener una copia exacta de algo. En Internet este término se refiere a 'mirror sites' (lugares clónicos), que son lugares web o FTP que mantienen copias del material originario de otro lugar para diversificar y descongestionar el acceso a recursos muy consultados. Otro uso de este término se refiere a escribir datos en más de un disco duro simultáneamente por si uno de éstos falla. Literalmente es copia espejo. Véase: RAID

**Mirror Disk** Disco Espejo.

Mecanismo utilizado en sistemas redundantes con tolerancia a fallos, mediante el cual un mismo controlador escribe simultáneamente en dos discos duros.

**MIS Management Information Systems.** Sistemas de Administración de Información.

Término genérico que designa a los sistemas informáticos de las empresas que ofrecen información sobre sus operaciones.

**MIT Massachusetts Institute of Technology.** Instituto de Tecnología de Massachusetts.

Uno de los centros docentes y de investigación más prestigiosos del mundo, en el que se encuentra el Media Lab, laboratorio especializado en nuevas tecnologías multimedia dirigido por Nicholas Negroponte.

**MK Macedonia, former Yugoslavia Rep.** Macedonia (Anterior República Yugoslava).

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MK2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ML Mali.** Malí.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = ML2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MM Myanmar.** Myanmar.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización

que administra ese dominio. NIC-Handle = MM12-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MMX Multi Media eXtensions.** Extensiones Multimedia. Juego de instrucciones extra que incorporan los microprocesadores Pentium de Intel, orientado a conseguir una mayor velocidad de ejecución de aplicaciones que procesan o mueven grandes bloques de datos, tan frecuentes en reproducción o tratamiento de imágenes, sonido, vídeo, etc..

**MN Mongolia.** Mongolia. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MN3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Mnemonics** Mnemónicos. Abreviatura de una instrucción en lenguaje máquina (o ensamblador), que tiene por objeto facilitar la labor del programador.

**MNP Microcom Networking Protocol.** Protocolo de Redes de Microcom. Protocolo de corrección de errores desarrollado por el fabricante Microcom muy usado en comunicaciones con módem por líneas analógicas. Existen varios niveles: MNP2, MNP3 y MNP4 (asíncronos). Esta norma suele presentarse conjuntamente a otras de compresión de datos, dotando a nuestros módems de mayores prestaciones.

**MO Macao.** Macao. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Mode** Modo. Camino único para la propagación de luz en una fibra óptica. En una fibra multimodo, a diferencia de las monomodo, se propagan por cientos de caminos. Véase: Monomode Fiber, Multimode Fiber

**Modem MODulator-DEModulator.** Modulador-Demodulador. Dispositivo que se utiliza para transmitir información digital a larga distancia por medio de vías de transmisión analógicas. La vía de transmisión puede consistir en un cable largo o una conexión a través de la red telefónica. El módem procesa la señal producida por el ordenador y le da las características adecuadas para poder ser transmitida por una red analógica (modula). Al otro lado del canal, realiza las funciones inversas (demodula la señal).

**Moderated Newsgroup** Grupo de Discusión Moderado. Grupo de discusión en red en el que cada contribución escrita, debe ser enviada a una persona, la cual verifica y edita el contenido, antes de ser considerado como un documento válido para el grupo de discusión.

**Moderator** Moderador. Las listas de distribución más valiosas suelen ser aquellas que están moderadas por gente que entiende

del tema, y filtra y complementa la información que recibe. Éste es un rol muy difundido en Internet, tanto en grupos de noticias como en listas de correo electrónico monotemáticas. Véase: SysOp, Newsgroup, Mailing List

**Modulation** Modulación. Transmisión de una señal de baja frecuencia (audio, vídeo, datos, etc.), llamada moduladora, a través de una señal de alta frecuencia, llamada portadora, variando alguna de las características (amplitud, frecuencia, o fase) de esta última. De esta forma, una señal analógica de audio puede transmitirse modulando la amplitud de una señal de radiofrecuencia; el receptor demodulará esta última, extrayendo el audio y haciéndola otra vez audible.

**Modulation Speed** Velocidad de Modulación. Característica de un módem que nos indica la celeridad en que los símbolos (resultado de la codificación de la información binaria procedente del ordenador), son transmitidos a través de la línea telefónica. Véase: Line Code

**MONET Mobile Network.** Red Móvil. Red de área local, habitualmente construida mediante pequeños radioenlaces, que nos permite instalarla y desinstalarla fácilmente en/de una ubicación provisional, como podría ser una feria, en la que un cableado sería más costoso. Véase: LAN

**Monolithic** Monolítico. Substrato de silicio sobre el que se construye un circuito integrado.

**Monomode Fiber** Fibra Monomodo. Tipo de fibra óptica diseñada para transportar un único haz de luz simultáneamente. Véase: Fiber Optic

**Mosaic** Navegador o explorador de páginas HTML. Inicialmente se hablaba del Mosaic como sinónimo del web, puesto que fue el primer navegador con capacidades multimedia. Se desarrolló en el NCSA. Véase: Browser, Netscape, Microsoft Internet Explorer

**Motherboard** Placa Base. Parte del hardware de un ordenador que permite la interconexión de todos sus componentes y sobre la que se integra el procesador central, la memoria y otros dispositivos clave. También denominada "placa madre". Véase: Hardware, CPU

**MoU Memorandum of Understanding.** Documento base sobre el que se definen las normas y objetivos de un determinado proyecto en Internet y que se distribuye a todos los participantes antes de empezar a trabajar. Véase: RFC

**Mouse** Ratón. Pequeño dispositivo electromecánico que, al ser desplazado por una superficie plana, mueve el cursor por la pantalla, facilitando así el dar instrucciones a los programas de un ordenador. Inventado por Douglas Engelbart.

**MP Northern Mariana Islands.** Islas Marianas del norte. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MP7-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MP3 MPEG Layer 3** Capa 3 del MPEG.

Formato de audio digital en el que se utiliza el sistema de compresión MPEG para reducir drásticamente el tamaño que ocupan las melodías. Una pieza de tres minutos en formato CD puede ocuparnos unos 40-50 Mbytes de disco. Utilizando MP3, se reduce a entre 3 y 6 Mbytes. Su pequeño tamaño ha hecho que sea el estándar para transmisión y almacenamiento de música en Internet. El inconveniente que suponía necesitar un PC para reproducir las canciones se vio resuelto mediante la creación de dispositivos (P. Ej.: RIO, YEPP), parecidos a un walkman, que permiten llevar con nosotros nuestros temas preferidos. Los ficheros con temas musicales que encontramos en Internet, se distinguen por tener ésta extensión: \*.mp3 Véase: MPEG, WAV, AVI, NAPSTER

**MPEG Motion Picture Experts Group.** Grupo de Expertos en Imágenes en Movimiento.

Sistema de codificación digital de imágenes en movimiento. Grupo de expertos en el marco de ISO que han normalizado los algoritmos de compresión de imágenes en movimiento. Estos trabajos están recogidos en el estándar ISO-11.172. Da nombre también al formato de fichero que lo utiliza en Internet para transmitir pequeños vídeos, y en las plataformas de TV por satélite de pago para la distribución de sus programas. Véase: MPEG-1, MPEG-2

**MPEG-1, MPEG-2 Motion Pictures Experts Group. Release 1 or 2.** Grupo de Expertos en Imagen en Movimiento. Versión 1 ó 2.

Primera o segunda versión del estándar de compresión de vídeo más utilizado en Internet. Requiere solo 1'5 Mbps para una calidad aproximada al VHS y 64 Kbps para transmitir el audio. La versión 2 incorpora calidades de difusión (PAL) y es utilizada en las plataformas digitales de TV vía satélite. Véase: MPEG, MP3

**MPLS Multiprotocol Label Switching** Conmutación Multiprotocolo mediante etiquetas

Se trata de una tecnología con estándares ya aprobados, que mejora la velocidad del tráfico de una red y la hace más fácil de gestionar. Funciona mediante el establecimiento de un determinado camino que seguirán una serie de paquetes de datos, identificados por una etiqueta. Esto ahorra tiempo al enrutador (router) que de esta manera no tiene que buscar la dirección del próximo nodo de destino. Se le llama multiprotocolo, puesto que funciona con el protocolo IP, ATM, y Frame Relay. Si lo analizamos con el modelo de referencia OSI, el MPLS permite reenviar los paquetes al nivel 2 (conmutación) más que en el nivel 3 (enrutado), con lo que permite incrementar la velocidad del tráfico y establecer Calidades de Servicio dentro de la red. Véase: IP, FR, ATM, Router

**MPOA Multiple Protocols Over ATM.** Protocolos Múltiples Sobre ATM.

Especificación que permite que distintos protocolos trabajen sobre ATM como método de transporte. Véase: ATM

**MPR Multi-Port Repeater.** Repetidor MultiPuerto.

Concentrador repetidor dentro de una red local (cableada según la especificación 10Base-T). También llamado hub. Véase: 10Base-T, Hub

**MQ Martinique.** Martinica.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MQ5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MR Mauritania.** Mauritania.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MR3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MRouter Multicast Router.** Encaminador Multidifusión. Router que soporta protocolos multicasting. Véase: Multicast, Router

**MRU Maximum Receive Unit.** Unidad Máxima de Recepción.

Tamaño máximo del paquete de datos en algunos protocolos Internet.

**MS Montserrat.** Montserrat.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MS13-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MSAU MultiStation Access Unit.** Unidad de Acceso a Varias Estaciones.

Dispositivo que interconecta el puerto AUI de un ordenador al medio de red Ethernet (cable coaxial o par trenzado sin apantallamiento). Véase: AUI, Ethernet, Coaxial Cable, UTP

**MSS Maximum Segment Size.** Tamaño de Segmento Máximo.

Parámetro de las cabeceras TCP en donde se indica el tamaño de la trama de información que les sigue. Véase: Protocol, Header, TCP

**MT Malta.** Malta.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MT1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MTA Message Transfer Agent.** Agente de Transferencia de Mensajes.

Programa principal, en los antiguos sistemas de mensajería del tipo X400, que actúa como un servidor de correo o de información en los directorios de personal. Véase: X400, X500, DAP, DS, Directory,

**MTU Maximum Transmission Unit.** Unidad Máxima de Transmisión.

Tamaño máximo de paquete o trama, especificado en bytes, que puede ser enviado por una red basada en paquetes o tramas, como TCP.

**MU Mauritius.** Mauricio.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MU3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MUD Multi-User Dungeon or Dimension.** Mazmorras o Dimensión Multiusuario.

Entorno de simulación multiusuario, normalmente en modo texto. Algunos son solo juegos, pero otros se utilizan para desarrollo de software o educación. Una característica importante es que los usuarios pueden crear objetos que permanecen cuando éstos se van, y con las que otros usuarios pueden interactuar en ausencia de los primeros, lo que permite construir un mundo de forma gradual y colectiva a través de la red.

**MUF Maximum Usable Frequency.** Frecuencia Máxima Utilizable.

Valor máximo de frecuencia a la que puede trabajar un dispositivo.

**Multicast** Multidifusión.

Modo de difusión por el que se envía la información desde un punto a múltiples receptores simultáneamente. Muy utilizado en retransmisiones de vídeo por Internet, permite optimizar la cantidad de información a transmitir. La diferencia con el broadcast (uno a todos) es que el multicast es selectivo (uno a muchos) siendo los receptores conocidos. Véase: Broadcast, Unicast

**Multidrop Line** Línea Multipunto.

Línea de comunicación o cable usada para conectar tres o más puntos.

**Multimedia**

Expresión de la información en más de una forma, incluyendo texto, audio, imagen fija, vídeo y gráficos.

**Multimode Fiber** Fibra Multimodo.

Tipo de fibra óptica diseñada para transportar múltiples haces de luz simultáneamente. Se caracteriza por poseer un núcleo con un diámetro grande respecto a la longitud de onda de la luz propagada. Véase: Mode, Monomode Fiber

**Multitask** Multitarea.

Sistema operativo de un ordenador, en el que cada proceso puede ejecutar simultáneamente varias funciones diferentes, respondiendo cada una de ellas a los requerimientos de su propio entorno. Véase: OS, NOS, Linux, Unix, Windows NT

**MUX Multiplexor.** Multiplexador.

Dispositivo que permite la transmisión simultánea de varias señales por un único enlace. Existen dos tipos básicos de multiplexación: temporal (colocando una muestra de cada señal después de otra) o frecuencial (en la que se modula cada señal en una frecuencia distinta). Véase: FDM, TDM

**MV Maldives.** Maldivas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MV4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MW Malawi.** Malawi.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = MW5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MX Mexico.** Méjico.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MX-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MX Record Mail Exchange Record.** Registro de intercambio de correo.

Mecanismo diseñado por Craig Partridge en 1986, que permite que servidores en redes que no sean IP, puedan tener direcciones con dominio propio. Es un sistema ampliamente utilizado en la configuración de servidores de correo electrónico Internet, basado en punteros y ficheros de registro, que relacionan un nombre de dominio con una determinada máquina, identificada por una dirección IP. Véase: Domain Name, IP, Host

**MY Malaysia.** Malasia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**MZ Mozambique.** Mozambique.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = MZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**N-ISDN Narrowband Integrated Services Digital Network.** Red Digital de Servicios Integrados de Banda Estrecha.

Conjunto de recomendaciones del CCITT para servicios de banda estrecha, comprendidos entre los 64 Kbps y los 2 Mbps.

**NA Namibia.** Namibia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NA-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NACR Network Announcement Request.** Petición de Participación en la Red.

Petición que se hace a la organización pertinente para que anuncie, o dé de alta, nuestra subred cuando la conectamos a Internet. Véase: RIPE, IANA, ICANN

**NAK Negative Acknowledgment.** Reconocimiento Negativo.

Notificación de rechazo ante una petición de inicio o de entrada. Se encuentra implementada en la mayoría de protocolos. Véase: ACK

**Nano**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -9 veces la magnitud que lo sucede.

**NAP Network Access Point.** Punto de Acceso a la Red. Puntos principales por los que se accede al núcleo original de la red Internet en EEUU. Históricamente fue donde se interconectaban los servicios comerciales a la red pública universitaria, dependiente de la administración de los EUA.

**Napster** Comunidad virtual para compartir música. Controvertida aplicación que permite compartir música gracias a internet sin tener que comprarse el CD del autor. Después de instalarse el programa gratuito, el usuario puede tener acceso a una infinidad de canciones en formato MP3, de otros usuarios que en aquel momento estén conectados. Simplemente se escribe el título de la canción o el nombre del cantante y se recibe una lista de las versiones disponibles ordenadas según la calidad de las conexiones de las personas que las tienen en el disco duro de su PC. La música disponible por tanto depende del momento en que uno se conecte. Una vez establecido el contacto entre los dos usuarios, el servidor Napster se inhibe y la música se transmite de disco duro a disco duro, pudiéndose finalmente crear un CD a la carta. El creador fue un joven de 19 años, Shawn Fanning en 1999, que después de una larga lucha con la RIAA (Recording Industry Association of America) que denunció a Napster por infracción de las leyes de la propiedad intelectual, tuvo que cerrar. Se hizo tan popular que centenares de miles de personas se conectaban simultáneamente, disponiendo de millones de canciones gratuitas. Véase: MP3

**Narrowband** Banda Estrecha. Medio o canal de transmisión con un solo canal de voz (con una onda portadora modulada a una cierta frecuencia).

**NASA National Aeronautics and Space Administration.** Administración Nacional de la Aeronáutica y del Espacio. Agencia norteamericana, conocida por sus programas espaciales, que condujo al hombre a la Luna en 1969 y a explorar Marte mediante robots en 1997. Desde sus principios estuvo involucrada en el desarrollo de ARPANET (germen de Internet). Uno de los primeros 15 nodos de ésta red, estaba ubicado en la NASA en 1971.

**NAT Network Address Translator.** Traductor de Direcciones de Red. Mecanismo utilizado para cambiar las direcciones de los elementos de una red. Se utiliza cuando queremos conectar dos redes en las que hay coincidencias, (direcciones IP de nivel 3 repetidas). Permite hacerlo sin problemas de conflictos por duplicidad. Véase: IP Address

**NBH Network Busy Hour.** Hora Cargada de la Red. Concepto utilizado para el diseño y dimensionado de los recursos de una red. Parte del estudio de la teoría de tráfico.

**NC Network Computer.** Ordenador de Red. Ordenador concebido para funcionar conectado a Internet. Se trata de equipos de hardware muy reducido (algunos no tienen ni disco duro), con lo estrictamente necesario para la conexión a la red, en aras de reducir su precio. Como ejemplo, en septiembre de 2001 AOL (conjuntamente con la entidad financiera española BSCH), lanza su servicio de acceso mediante una "Intel Dot Station", que tan solo enchufándola y apretando un botón, se conecta a internet. Véase: AOL

**NCJ New Caledonia** Nueva Caledonia. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = NC2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NCP Network Control Protocol.** Protocolo de Control de Red. Protocolo de red de nivel 3 (en el sistema OSI de ISO). Fue de los primeros protocolos utilizados en ARPANET, evolucionando después hacia el protocolo IP. Vint Cerf participó en su desarrollo. Véase: ARPANET, Cerf; Vint

**NCSA National Center for Supercomputing Applications.** Centro Nacional de EUA de Desarrollo de Aplicaciones de Supercomputación. Organismo público de investigación que impulsó el WWW desarrollando el primer navegador en entorno gráfico (NCSA-Mosaic) y varios servidores WWW. Véase: HTTP, WAN

**NCTA National Cable Television Association.** Asociación Nacional (EUA) de TV por Cable. Asociación que agrupa a las industrias de equipos de TV por cable en Estados Unidos.

**NDIS Network Driver Interface Specification.** Especificación del Interfaz para Controladores de Red. Especificación estandarizada de tarjetas adaptadoras de red para PC, desarrollada por Microsoft, para separar el protocolo de comunicaciones de la tarjeta de conexión de red del PC. El driver es capaz de ejecutar simultáneamente varias pilas de protocolos (por ejemplo, TCP/IP e IPX a la vez). Véase: TCP/IP, IPX, Stack

**NDS Novell Directory Services.** Servicios de Directorio de Novell. Base de datos distribuida, incluida en el Sistema Operativo de Red Netware 4.x y versiones superiores, que representa los elementos de la red (servidores, impresoras, discos y usuarios) en un directorio. Basado en la recomendación X.500 del CCITT y organizado en modo jerárquico (país, organización, departamento, persona), se ha convertido de hecho en la base de datos estándar cuando se habla de administración de redes. Véase: Novell

**NE Niger.** Níger. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NE5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Nematic** Nemático. Estado natural o forma típica de las moléculas de un cristal líquido. Véase: LCD

**Net Network Red.** Sistema de comunicaciones que interconecta a dos o más ordenadores. Puede ser tan simple como un cable que conecta a dos equipos o tan complejo como el enlace de centenares de miles de máquinas a través de cables de fibra óptica, líneas telefónicas, o radioenlaces por satélite. Esta interconexión permite compartir información y recursos (impresoras, aplicaciones o

dispositivos de almacenamiento entre otros). Véase: Internet

**Net Surfing** Navegar por la Red.

Término utilizado para describir la actividad de aquellos que exploran la red sin un objetivo de búsqueda concreto, con el fin de curiosear y pasar el tiempo. Véase: Blind Surfing, Surfing

**NET| Network Providers.** Proveedores de Red.

Nombre de dominio diseñado para denominar a los ordenadores de los centros de información de red (NIC) y a los de los proveedores de Internet. Los clientes de éstos, deberán tener obligatoriamente dominios distintos, que no podrán ser subdominios de los .net. Está definido en el RFC1591 de marzo de 1994. Véase: Domain Name, EDU, MIL, GOV, ORG, COM, INT, InterNIC, NIC

**NetBEUI NetBIOS Extended User Interface.** Interfaz Extendida de usuario NetBIOS.

Versión mejorada de NetBIOS que normaliza el formato de trama (no especificado en NetBIOS). Fue desarrollado por IBM para su producto LAN Manager y adoptado por Microsoft para Windows NT.

**NetBIOS Network Basic Input-Output System.**

Sistema Básico de Entrada/Salida de Red.

Sistema que permite a aplicaciones instaladas en diferentes ordenadores comunicarse a través de una LAN. Fue diseñado por IBM y adoptado por Microsoft y ha acabado por convertirse en un estándar de facto.

**Netiquette Net Etiquette.** Etiqueta en la Red.

Lista de sugerencias formas y buenos hábitos sobre cómo comportarse en Internet. Muchas son de sentido común y conforman lo que se ha venido en llamar reglas de urbanidad en Internet.

**Netizen Net Citizen.** Ciudadano de la Red.

Derivado del término 'citizen' (ciudadano) y referido a los ciudadanos de Internet o a alguien que utiliza recursos de la red. El término connota responsabilidad cívica y participación.

**Netscape Browser Navegador de Netscape**

Navegador de WWW (Netscape Navigator o Communicator) y nombre de una empresa (Netscape Corporation). El navegador se basó en el programa Mosaic desarrollado en el National Center for Supercomputing Applications (NCSA). Netscape creció en funcionalidad rápidamente y durante años fue reconocido como el mejor y más popular navegador. Netscape también produce servidores web, en los que se basa su negocio, puesto que la competencia con Microsoft Explorer ha hecho que tuvieran que regalar el navegador a sus usuarios. Netscape ofreció grandes mejoras en velocidad e interacción con el usuario respecto a otros navegadores y ha creado nuevos elementos para el lenguaje HTML utilizado en páginas web, pero las extensiones de HTML no son universalmente soportadas. El desarrollador principal de Netscape, Mark Andreessen, fue despedido de NCSA por Jim Clark, y fundó una empresa llamada Mosaic Communications que pronto cambió el nombre por Netscape Communications Corporation. Véase: Browser, Mosaic, Microsoft Internet Explorer

**NetWare**

Sistema operativo de servidor de red, desarrollado por Novell, y ampliamente difundido. Véase: Novell

**Network Red.**

Una red de ordenadores existe desde el momento en que se interconectan dos o más de ellos, de modo que puedan compartir información y recursos. Están formadas por máquinas (nodos) y enlaces de comunicaciones

(líneas), de ahí que se llamen nodos, puesto que las líneas unen a los nodos. Véase: Net

**Network Adapter** Adaptador de Red.

Tarjeta que se instala dentro de un ordenador permitiéndole conectarse a una red de comunicaciones (habitualmente disponen de dos tipos de conectores). La tarjeta suele denominarse NIC en el contexto de las redes de área local. Véase: NIC, LAN

**Network Address** Dirección de Red.

Conjunto de caracteres que identifican de forma unívoca un elemento de la red.

**Network Architecture** Arquitectura de Red.

Grupo de estándares y convenciones que definen cómo disponer físicamente los elementos de una red (bus, árbol, estrella), y cómo se regula el tráfico que por ella circula (arquitectura lógica).

**Network Configuration** Configuración de Red.

Organización topológica (bus, estrella, en árbol o en anillo) y topográfica (conexión según ubicación geográfica: LAN, MAN, WAN) de una red de ordenadores. Véase: Topology, LAN, MAN, WAN

**Network Driver** Controlador de Red.

En el contexto de redes, es el programa que ejecuta las instrucciones que marca el protocolo sobre un determinado dispositivo físico. Un ejemplo es el programa que se ejecuta en la tarjeta de red. Véase: LAN, Ethernet

**Network Layer** Capa de Red o Nivel 3

En el modelo de referencia OSI, es la capa que se dedica a dar servicios al nivel de transporte (o nivel superior: 4), estableciendo las conexiones entre sistemas. Este nivel es el que define las direcciones de red. El protocolo IP es un protocolo de red que pertenece a ésta capa. Véase: OSI, IP, Protocol

**Network Medium** Medio de Red.

Término genérico para describir todo el cableado y otros materiales que se usan para la conexión de una red.

**Network Node** Nodo de Red.

Dispositivo principal de una red, (Router, ordenador, etc.). Los nodos gestionan el tráfico y se enlazan entre ellos mediante líneas de comunicaciones. Véase: Host, Router, Gateway

**Network Traffic** Tráfico de Red.

Nivel de carga de una red en un instante determinado.

**Networking** Conexión de Redes.

Sustantivo utilizado para denominar a todo lo referente a redes de comunicaciones. Véase: Internetworking

**Newbie** Novato.

Neologismo por el que se conoce a los recién llegados a Internet.

**News** Noticias.

Abreviatura habitual del servicio de foros de noticias. Véase: Newsgroup, Usenet

**News Server** Servidor de Noticias.

Servidor en donde residen los grupos de noticias que se van actualizando periódicamente. Cuando un cliente se conecta a él, selecciona los grupos que quiere leer y los descarga a su ordenador. Véase: Newsgroup

**Newsgroup** Grupo de Noticias o de Discusión.

Boletín electrónico en el servicio de noticias en red. El usuario se puede suscribir a muchos grupos de noticias. Cada grupo contiene artículos relacionados con un tema específico. Un newsgroup suele ser un foro en el que la

gente lee y envía mensajes monotemáticos. Están divididos en grupos jerárquicos.

**NF Norfolk Island.** Norfolk, Isla de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = NF3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NFS Network File System.** Sistema de Ficheros de Red.

Aplicación cliente-servidor que permite al usuario de un ordenador ver y, opcionalmente, modificar archivos ubicados en ordenadores remotos como si se encontraran en el suyo propio.

**NG Nigeria.** Nigeria.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NG2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NGI Next Generation Internet** Próxima Generación de Internet.

Proyecto del gobierno americano para definir las bases de lo que será la siguiente versión de Internet, utilizando banda ancha y priorizando los paquetes de información en función al servicio al que pertenezcan. No debe confundirse con el proyecto de las universidades norteamericanas llamado Internet2. Véase: Internet2

**NI Nicaragua.** Nicaragua.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NI-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Nibble**

Término utilizado para identificar un grupo de 4 bits.

**NIC Network Information Center.** Centro de Información de la Red.

Centros que administran una serie de recursos comunes y se encargan de actividades vitales como son el control de la asignación de direcciones IP (para evitar duplicidades) y el registro de nombres de dominio. Estas actividades se encuentran descentralizadas por áreas geográficas. A nivel mundial, se encarga de ello InterNIC, en Europa el RIPE NCC y en España el registro delegado de Internet es ES-NIC (gestionado por RedIRIS). Véase: InterNIC, <http://www.nic.es>

**NIC-Handle Network Information Center Handle** Ticket del Centro de Información de Red.

Código alfanumérico que se asigna a una persona, organización o dominio, para facilitar los trámites de registro o de búsqueda de información, mediante la herramienta Whois, que existe en todos los centros de Información. Cada código de dominio de primer nivel (P.Ej. .es) tiene asignado un ticket, que nos permitirá acceder a la ficha de registro fácilmente.

**NIC| Network Interface Card.** Tarjeta de Interfaz de Red.

Placa o tarjeta de expansión que se añade a un ordenador para permitir su comunicación con el medio físico (cable) de una red. Véase: LAN

**Nick Nickname.** Alias.

Nombre o seudónimo que utiliza un usuario de chat. Véase: IRC, Chat

**NI National Information Infrastructure.** Infraestructura Nacional de Información.

Nombre con el que Al Gore (vicepresidente de los EUA) bautizó en 1995 a la red de alta capacidad que cubrirá los Estados Unidos. Véase: NGI

**NIS Network Information System.** Servicio de Información de la Red.

Servicio de nombres distribuido utilizado en UNIX para la gestión de bases de datos en red. Antiguamente llamado Yellow Pages. Véase: YP

**NIX Neutral Internet eXchange.** Nodo Neutro de Intercambio.

Intercambio neutral de tráfico entre operadores de datos. Es un punto de intercambio de tráfico entre los grandes portadores, que evita que el tráfico con destino local tenga que viajar por líneas internacionales. En España, se constituyó en enero de 1997 y su nombre es EspaNIX, muy parecido a su homólogo de Londres: Linx. En Cataluña el 7 de abril de 1999 se constituyó CATNIX. Véase: Espanix, Catnix, Linx, Punto Neutro

**NL Netherlands.** Holanda.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NL-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NLM NetWare Loadable Modules.** Módulos Cargables de Netware.

Denominación que reciben las aplicaciones en un servidor con el sistema operativo de red Novell NetWare. Véase: Novell

**NMS Network Management System.** Sistema de Gestión y Administración de Red.

Sistema completo de equipos que se utiliza para vigilar, controlar y administrar una red de comunicaciones de datos (basado en SNMP). Véase: SNMP

**NNTP Network News Transfer Protocol.** Protocolo de Transferencia de Noticias en Internet.

Protocolo utilizado por cliente y servidor para transportar mensajes USENET sobre una red TCP/IP. Cuando utilizamos programas típicos como Netscape, Nuntius o Internet Explorer para participar en grupos de noticias, nos beneficiamos de una conexión NNTP.

**NO Norway.** Noruega.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NOC Network Operation Center.** Centro de Operaciones de Red.

Centro que se encarga del mantenimiento y administración de una zona geográfica de Internet o, en general, de una red. Los grandes operadores centralizan su monitorización y control en uno o dos grandes centros que administran remotamente toda su red a nivel mundial.

**Node** Nodo.

Dispositivo conectado a una red, con una dirección concreta, que puede enviar y recibir información. Puede ser activo o pasivo. Véase: PC, Router, Host

**Non-Volatile Memory** Memoria no Volátil.

Memoria electrónica con capacidad de mantener los datos durante un periodo prolongado, incluso en ausencia de la tensión de alimentación.

**NOS Network Operating System.** Sistema Operativo de Red.

Sistema operativo que administra el hardware del servidor. Un NOS administra las múltiples peticiones (entradas) de los diferentes equipos de la red y proporciona seguridad en entornos multiusuario. Véase: Netware, Unix, Windows NT, Linux

**Novell**

Empresa fundada en 1983. Se le puede atribuir perfectamente el mérito de haber iniciado la era de las redes de área local con su sistema operativo de red, Netware, y sus Novell Directory Services (servicios de directorio). Su presidente y Dtor. General es Eric Schmidt. Véase: NLMD, NDS, Netware, NOS

**NP Nepal.** Nepal.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NP3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NR Nauru.** Nauru.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = NR8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**NRZ Non Return to Zero.** No Retorno a Cero.

Código de línea de transmisión en el que la codificación de los símbolos se hace de manera que los impulsos digitales de salida no pasan por el valor cero en cada bit a transmitir. Véase: Line Code

**NSA National Security Agency.** Agencia Nacional de Seguridad.

Organismo americano que vela por la seguridad del estado en varios campos, entre ellos la informática.

**NSF National Science Foundation.** Fundación Nacional para la Ciencia.

Agencia del gobierno americano para el desarrollo de la ciencia. La NSFNET (creada en 1986 con un backbone a 56Kbps), y los 5 centros de supercomputación pública, establecidos por esta fundación, fueron los catalizadores que hicieron que hubiera una explosión de conexiones.

Puesto que las universidades se conectaron masivamente a estos centros. Véase: NSFNET

**NSFNET National Science Foundation Network.** Red de la Fundación Nacional para la Ciencia.

Red de comunicaciones creada en 1986, por la Fundación Nacional para la Ciencia (NSF), organismo público estadounidense que se hizo cargo de la administración y gestión de esta red en los primeros años. La NSFNET (con un backbone inicial a 56Kbps), y los 5 centros de supercomputación pública, establecidos por esta fundación, fueron los catalizadores que hicieron que hubiera una explosión de conexiones. Puesto que las universidades se conectaron masivamente a estos centros. España se conectó a ella en 1990. Es un gran referente de la época universitaria de la red. En 1995 vuelve a ser una red académica, puesto que se crea un backbone comercial especial entre proveedores de Internet. Véase: NSF, Backbone

**Nslookup**

Comando UNIX muy práctico que averigua la dirección IP de una máquina e información sobre dominios.

**NSP Network Service Provider** Proveedor de Servicios de Red

Empresa del sector de las telecomunicaciones altamente especializada en proporcionar servicios de interconectividad de redes de comunicación. En el sector, se refiere a los operadores (o mayoristas) que dan conectividad a los proveedores de internet. Véase: ISP

**NT New Technologies.** Nuevas Tecnologías.

Término registrado por el fabricante Microsoft para designar una serie de sistemas operativos de red que se lanzaron al mercado en 1993. Véase: Microsoft

**NT1 Network Termination Unit 1.** Equipo de Terminación de Red de Tipo 1.

Equipo propiedad del operador, utilizado en redes RDSI y que convierte la señal de dos cables que recibe de la central, en una señal de cuatro cables apta para los dispositivos de que dispone el usuario. Transmite a 2 hilos hacia la central (Interfaz U) a 160 Kbps = (144Kbps de los 2B+D) + (16Kbps de señalización). Y transmisión a 192Kbps a 4 hilos (por el Interfaz S) entre él y los Equipos Terminales. De dimensiones reducidas (inferiores a 21\*18\*6 cm). Véase: TR-1, ISDN

**NT2 Network Termination Type 2.** Equipo de Terminación de Red de Tipo 2

Equipo propiedad del operador, utilizado en redes RDSI, que se instala en el lado del usuario, y realiza funciones de conmutación (centralita) o de concentración (hub). Por ejemplo una LAN conectada o una Centralita Digital. Véase: TR-2

**NTSC National Television Standards Committee.** Comité de Estándares de Televisión Nacional.

Comité responsable del desarrollo, en 1953, de una serie de protocolos estándar para la transmisión y la recepción de televisión en EEUU. Fue el primer estándar que hacía compatible la TV en color con la TV en blanco y negro. Actualmente se denomina así al sistema norteamericano de Televisión. Quienes lo critican lo llaman: Never Twice Same Color, (o Nunca El Mismo Color dos Veces).

**NTTF Networking and Telecommunications Task Force.** Grupo de Trabajo de Telecomunicaciones y Redes.

En el marco de Internet Society, se establecen distintos grupos multinacionales para el desarrollo de nuevos servicios y protocolos. Véase: IAB, ISOC, IETF

**NU Niue.** Niue.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = NU9-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Null Modem** Eliminador de Módem.

Un cable eliminador de módem nos permite conectar un PC con otro cercano usando su protocolo de módem. Un uso muy popularizado es enlazar dos PCs para jugar entre dos contrincantes a un mismo juego y en la misma habitación. Este tipo de cable es sencillo de realizar mediante el cruce de las líneas de transmisión con las de recepción y juntar las dos masas Véase: PC

**Numerical Aperture** Apertura Numérica.

Ángulo de entrada máximo que puede tener un haz de luz respecto al eje de la fibra, para mantener su propagación. La apertura de una fibra óptica es el seno del ángulo máximo de incidencia. Véase: Fiber Optic, LASER

**NZ New Zealand.** Nueva Zelanda.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = NZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**o(-) Miner** Soy minero.

**O/E Optical to Electrical.** Optico a Eléctrico.

Conversión de una señal de una tecnología a otra. Nomenclatura usada en televisión por cable en donde los canales viajan desde la cabecera hasta el repartidor a través de fibra óptica y son convertidos para llegar a casa del abonado mediante cable metálico coaxial.

**O:-) Angel smiley** Sonrisa de ángel.

**OC Optical Carrier.** Portador Optico.

Serie de múltiples velocidades de transmisión de señales digitales incluidas en SONET (Synchronous Optical Network). Ejemplos: OC-1=51'84 Mbps, OC-3=155'52 Mbps, OC-12=622'08 Mbps, OC-48=2'488 Gbps. Véase: SONET, Optical Fiber

**OCR Optical Character Recognition.** Reconocimiento Optico de Caracteres.

Técnica de procesamiento digital de la imagen, que segmenta la imagen contenida en una página escrita en sus diferentes líneas, palabras y caracteres. El paso siguiente es comparar con un diccionario de formas letra por letra, entregando un texto en formato electrónico. Con estos sistemas (normalmente asociados a un escáner) podemos obtener texto editable por un procesador a partir de la imagen de la página de un libro, por ello son ideales para la automatización de los procesos de informatización de fondos editoriales descatalogados. Véase: Scanner

**Octet** Octeto.

Secuencia de ocho bits (o unidades mínimas de información). En algunos sistemas se utiliza este término en lugar de byte, ya que puede haber bytes de más de ocho bits. De este modo se evitan ambigüedades. En progresivo desuso. Véase: Bit, Byte

**ODBC Open Database Connectivity.** Conectividad Abierta para Bases de Datos.

Interfaz abierto de programación de aplicaciones que permite interconectar distintas bases de datos. Véase: DBMS

**ODI Open Data-link Interface.** Interfaz de Enlace de Datos Abierto.

Interfaz estándar desarrollado por Novell y Apple que realiza las mismas funciones que NDIS y que permite que tarjetas adaptadoras de red para PC ejecuten múltiples protocolos simultáneamente y sin conflictos. Véase: Novell, Apple, NDIS

**OEM Original Equipment Manufactured.** Manufactura de Equipos Originales.

Empresa que compra un producto a un fabricante y lo integra en un producto propio. Todos los fabricantes, por ejemplo, que incluyen un procesador Pentium en su equipo actúan como OEM. El fabricante de los productos OEM no permite venderlos por separado.

**Off Line** Desconectado.

Condición o estado de desconexión del host, BBS o de la red. Un ejemplo muy claro de este estado es cuando bajamos todo nuestro correo electrónico del servidor y desconectamos para leerlo y contestarlo. También puede referirse a cuando nuestra impresora no está preparada para recibir e imprimir la información. Véase: On Line, RTC, RDSI

**OLE Object Linking and Embedding.** Incrustación y enlace de objetos.

Herramienta de Microsoft para incluir objetos externos en un documento complejo, es decir, que contenga elementos de información o visuales de todo tipo (texto, animaciones, sonido, vídeo en movimiento, etc.).

**OLE| Ordenamiento de Links Especializados S.L.**

Buscador español, creado inicialmente en la Fundació Catalana por la Recerca. Se independizó y sus creadores (Josep Vallés y Jordi Durán) lo vendieron a Telefónica. Siendo la semilla de su portal Terra en 1999. Ha sido la primera empresa de Internet española en cotizar en bolsa. La marca desapareció al ser comprada. Véase: Search Engine, Portal, Yahoo, Altavista

**OM Oman.** Omán.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = OM6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**On Line** Conectado.

Estado activo en entornos de conexión del tipo conmutado (módem-RTC o tarjeta-RDSI). Véase: RTC, RDSI, Off Line

**Online Shop** Tienda Electrónica.

Aplicación web en la que podemos encontrar, de forma ordenada, un conjunto de productos y servicios en venta. Su similitud con el mundo físico hace que se les denomine así. Una vez elegidos los productos y puestos en la cesta, podremos pagarlos de forma segura mediante tarjeta. Véase: Mall, E-Commerce

**Ono. Cableuropa.**

El grupo de telecomunicaciones Cableuropa se constituyó en 1992. Con anterioridad a la entrada en vigor de la Ley de las Telecomunicaciones por Cable de 1995, diversas compañías del grupo obtuvieron autorizaciones de los ayuntamientos para el tendido de

redes de cable para proporcionar servicios de televisión. Entre 1996 y 1998, las sociedades operadoras filiales de Cableuropa participaron en una serie de concursos públicos convocados para la obtención de concesiones definitivas. Ganándolos en un total de once demarcaciones en España, que permiten la prestación de servicios a un potencial de cuatro millones de hogares y trescientas mil empresas. Cableuropa comienza a operar en 1998. Los clientes de ONO son los primeros de España que reciben una sola factura para sus servicios de teléfono, televisión e Internet, así como los primeros en poder realizar llamadas locales gratuitamente (incluidas en la cuota mensual). Véase: Menta

**Open System** Sistema Abierto.

Tecnología o sistema no patentado; cualquier productor puede utilizar las especificaciones de un sistema abierto para conformar productos y servicios. Internet y sus tecnologías son abiertas.

**OpenView**

Conjunto de utilidades para gestionar redes, del fabricante Hewlett-Packard. Funciona también como un programa que monitoriza la red y avisa mediante alarmas de cualquier anomalía en cualquiera de los dispositivos de red. Véase: Hewlett-Packard

**Optical Fiber** Fibra Óptica.

Tecnología consistente en la transmisión de información mediante pulsos luminosos a través de una fibra de vidrio o plástico. Ofrece altas velocidades de transmisión y una muy baja tasa de error, siendo totalmente inmune a las interferencias electromagnéticas. Véase: Fiber Optic, Monomode fiber

**ORG ORGAnizations** Organizaciones

Nombre de dominio diseñado para denominar a todas aquellas organizaciones que no casan en ninguna de las otras denominaciones. Es una especie de cajón de sastre en donde se registran Organizaciones no gubernamentales y sin afán de lucro. Está definido en el RFC1591 de marzo de 1994. Véase: Domain Name, EDU, MIL, GOV, NET, COM, INT, InterNIC, NIC

**OS Operating System.** Sistema Operativo.

Programa o conjunto de programas que actúan como intermediarios entre las aplicaciones de los usuarios (software) y el equipo físico (hardware) de la máquina, ocultando las características particulares de este último. Su acrónimo es OS. Véase: Hardware, Software

**OS/2 Operating System 2.** Sistema Operativo 2.

Sistema operativo de 32 bits multitarea, creado por IBM con entorno gráfico de usuario para el PC. Las últimas versiones soportan órdenes habladas y dictado mediante voz. En 1996 empezó a perder cuota de mercado (aún siendo mucho más robusto) frente a Windows 95. Windows 98 lo acabó de sepultar, quedando reducida su utilización a entornos bancarios.

**OSI Open Systems Interconnection Model.** Modelo de Interconexión de Sistemas Abiertos.

Modelo europeo de referencia de interconexión de sistemas abiertos (estructurado en siete capas o niveles), desarrollado por ISO. El objetivo principal ha sido el poder conseguir que máquinas de diferentes fabricantes y con distintos sistemas operativos pudieran hablar entre ellas e intercambiar información. Durante años éste, sin duda, ha sido un modelo a seguir. Los niveles, en función de lo que tratan de estandarizar, van del 1 al 7: físico, enlace, red, transporte, sesión, presentación y aplicación. Su complejidad hizo que perdiese la batalla ante el conjunto de protocolos TCP-IP. Véase: ISO, TCP-IP

**OSPF Open Shortest Path First.** Abre Primero el Camino más Corto.

Protocolo de encaminamiento utilizado en grandes redes. Diseñado por el IETF, es el sucesor del protocolo RIP. Véase: IETF, RIP

**OTC Operating Telephone Company.** Compañía Operadora de Telefonía.

Término genérico anglosajón que se les da a las empresas que gestionan, mantienen y operan una red telefónica pública.

**Outlook**

Aplicación del fabricante Microsoft que gestiona el correo electrónico (es un cliente POP3), además de integrar una agenda y un gestor de contactos. Su traducción literal es perspectiva o punto de vista. Muy difundido gracias a su distribución conjunta a otras aplicaciones del fabricante. En versión reducida es llamado Outlook Express. Véase: POP, Microsoft, E-Mail

**Overhead** Encabezamiento.

Datos de control que se añaden a la información a transmitir (al principio, cabeceras, y al final, colas) de cada paquete. Indican origen y destino, longitud, etc.. En general, reducen la eficiencia de la transmisión, puesto que se envían muchos más datos añadidos a la propia información a transmitir. Cada protocolo define sus cabeceras y cuando la relación datos cabecera/información neta es alta, se dice que el protocolo está sobrecargado.

**P-P Point to Point.** Punto a Punto.

Referido a los enlaces de comunicaciones que unen permanentemente dos puntos. Véase: Leased Line

**PA Panama.** Panamá.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PA3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PABX Private Automatic Branch eXchange.** Centralita de conmutación privada automática.

Sistema de conmutación telefónica automática instalado en una empresa privada. Antiguamente se denominaban PBX y necesitaban de un operador pero, al automatizarse, pasaron a denominarse así.

**Packet** Paquete.

Término empleado de manera informal para describir la unidad de datos enviada a través de una red de conmutación de paquetes. Un paquete de Internet se conoce como Datagrama IP, y es un fragmento de la información enviada que viajará independientemente de los otros y se reagrupará en el host destino para ser presentado como conjunto ordenado a su receptor final. Término acuñado por Donald Davies (del National Physics Laboratory de Londres), en un artículo publicado en 1967.

**Packet Driver**

Pequeño programa, situado entre la tarjeta de red y la pila TCP, que proporciona un interfaz estándar que las aplicaciones pueden utilizar como si de un driver se tratase. Véase: Driver, TCP

**Packet Switching** Conmutación de Paquetes.

Técnica utilizada en redes de ordenadores, la cual requiere que se divida el mensaje a enviar en pequeños paquetes de datos. Estos viajarán sin una ruta previamente establecida hacia su destino en donde una vez hayan llegado todos se reagruparán y ordenarán

formando otra vez el mensaje original. Leonard Kleinrock publicó su primer trabajo sobre Packet Switching en julio de 1961.

**PAD Packet Assembler Disassembler.** Ensamblador Desensamblador de Paquetes.

Dispositivo utilizado para permitir la interconexión de terminales asíncronos o de otro tipo a una red de conmutación de paquetes como X.25. Véase: X25

**Page** Página.

Conjunto de elementos (texto, imágenes, gráficos estáticos, clips de sonido, etc.) que constituyen una pantalla en el web y a la que accedemos mediante un navegador. Un conjunto de páginas de este tipo forma lo que llamamos un web.

**PAL Programmable Array Logic.** Subsistema Lógico Programable.

En microelectrónica, bloque genérico prediseñado en microelectrónica que puede ser programado y adaptado para cumplir una función específica.

**PAL| Phase Alternating Line.** Líneas con Alternancia de Fase.

Sistema estándar televisivo utilizado en la mayoría de países europeos. Véase: NTSC, SECAM

**Palmtop** Ordenador que nos Cabe en la Palma de una Mano.

Ordenador minúsculo, de un peso entre 100 y 300 gramos que cabe en la palma de la mano (palm). Tienen sistemas operativos propios (por ejemplo, PSION, Palm-OS, EPOC o Windows CE). Su máximo exponente, por la cantidad de unidades vendidas (más de seis millones) es Palm-Pilot, en sus diversos modelos Palm III, Palm V, Palm VII, Palm Vx, M100... Véase: PDA

**PAM Pulse Amplitude Modulation.** Modulación por Amplitud de Impulsos.

Modulación de la señal a transmitir sobre una portadora digital, en la que se varía la amplitud de sus impulsos.

**PAN Personal Area Network.** Red de área Personal.

Sistema de red conectado directamente a la piel humana. La transmisión de datos se realiza por contacto físico, con lo que mediante un encaje de manos podremos transmitir nuestra tarjeta de visita.

**PAP Password Authentication Protocol.** Protocolo de Autenticación de Contraseña.

Protocolo que permite al sistema verificar la identidad del otro punto de la conexión mediante una contraseña. Muy utilizado en conexiones entre routers a través de líneas de comunicación dedicadas. Véase: Router

**Parallel Port** Puerto Paralelo.

Conector de entrada/salida de un ordenador que se utiliza para conectar impresoras y otros periféricos. Normalmente con conector DB-25.

**Parallel Transmission** Transmisión en Paralelo.

Modo de transmisión en el que los bits se envían simultáneamente por diferentes cables, lo que comporta que haya una gran cantidad de ellos. Por ejemplo, el cable de la impresora, ens permet enviar 8 bits o més a cada instant de temps. Véase: Serial Transmission

**Parity** Paridad.

Sencillo método de control de errores en transmisión de datos de baja eficiencia.

**PASCAL**

Lenguaje de programación muy estructurado, de gran extensión en entornos académicos debido a su utilidad didáctica. Debe su nombre al gran filósofo y matemático

francés Blaise Pascal. Véase: COBOL, FORTRAN, BASIC, C

**Password** Contraseña o Palabra de Paso.

Palabra empleada como código de seguridad para acceder a un servicio, directorio, sistema o dispositivo. Generalmente se asocia a un identificador de usuario (login). Permite el acceso a recursos a los usuarios autorizados. Para mayor seguridad, el ordenador no muestra en pantalla la contraseña cuando el usuario la teclea, evitando que sea vista por terceros, ni permite utilizar la opción de copiar-pegar con el campo contraseña. Está formada por un conjunto de caracteres alfanuméricos y será mejor cuanto más complicada sea, pudiendo contener símbolos.

**Patch Cable** Pedazo de Cable.

En el contexto de cableado estructurado para oficinas, se denomina así a los cables que unen circuitos de conexión. Utilizado tanto en conexiones telefónicas como en segmentos de redes de ordenadores. Denominado también "Patch Cord". Véase: Patch Panel, UTP

**Patch Panel** Panel de Interconexión.

Panel en el que se asignan las extensiones telefónicas que tendrá cada roseta telefónica mediante cableado estructurado. Formados por secuencias de conectores ordenados, utilizamos latiguillos (o patch cords) para interconectar tanto extensiones como puntos de red en una oficina. Es muy útil cuando se tienen que hacer cambios de asignación de extensiones o de puntos de red frecuentemente en un edificio o despacho. Véase: RJ-11, RJ-45, Patch Cable

**Path|** Ruta.

Camino físico que sigue un paquete de datos para ir desde el emisor hasta el receptor, a través de cada enlace. Existe la herramienta Traceroute que nos indica el nombre de todos los enlaces por donde pasa el paquete.

**PAWS Protect Against Wrapped Sequences.** Protección Contra Secuencias Antiguas.

Mecanismo que se encarga de eliminar paquetes antiguos en el protocolo TCP, para que no haya duplicados circulando eternamente por la red.

**PBX Private Branch Exchange.** Centralita Privada.

Pequeño dispositivo telefónico que nos permite asignar (mediante conmutación), durante el tiempo que dure la llamada telefónica, las líneas que tenemos contratadas a las extensiones de nuestra oficina. También permite hablar internamente entre las extensiones internas sin tener que efectuar pago alguno al operador telefónico.

**PC Personal Computer.** Ordenador Personal.

IBM introdujo su diseño de ordenador para uso personal. Empezaron a fabricarse a gran escala a partir del año 1981 con tanto éxito que muchos fabricantes empezaron a copiarle, creando lo que vinieron a llamarse clónicos, es decir, ordenadores que cumplían las especificaciones de IBM pero sin marca conocida y a un precio mucho más asequible.

**PCB Printed Circuit Board.** Placa de Circuito Impreso.

Placa sobre la que se implementan circuitos y que puede ser de baquelita o bien de fibra de vidrio.

**PCI Peripheral Component Interface.** Interfaz de Componentes Periféricos.

Bus que permite conectar a alta velocidad el procesador con elementos periféricos. Por ejemplo, una tarjeta adaptadora para RDSI. Véase: ISA, Bus

**PCM Pulse Code Modulation.** Modulación por Impulsos Codificados.

Procedimiento para adaptar una señal analógica (como la voz) a un flujo digital de datos (típicamente a múltiplos de 64 Kbps, puesto que se muestrea a 8 Khz y se utilizan 8 bits por muestra) para su transmisión. Su utilización máxima está en los sistemas digitales de transporte de voz.

**PCMCIA Personal Computer Memory Card International Association.** Asociación Internacional de Tarjetas de Memoria para Ordenadores Personales. Interfaz de conexión de dispositivos muy utilizado en portátiles, puesto que tienen el tamaño de una tarjeta de crédito. Existen tarjetas de memoria, tarjetas Ethernet para redes, módems, etc.

**PDA Personal Digital Assistant.** Asistente Personal Digital.

Programa que se encarga de atender a un usuario concreto en tareas como búsquedas de información (agenda de direcciones) o selecciones atendiendo a criterios personales del mismo. Suele tener tecnología de inteligencia artificial y, habitualmente, permiten que el usuario particularice a su medida los campos de la base de datos, así como las opciones de búsqueda más usuales para él.

**PDA| Personal Data Assistant.** Asistente de Datos Personal.

Dispositivo híbrido entre ordenador portátil y agenda electrónica que, con la incorporación de Internet, se convierten en pequeñas oficinas móviles. Algunos ejemplos comerciales son: Palm (3Com), Cassiopeia (Casio), Nino (Phillips) o I-PAQ (Compaq).

**PDF Portable Document Format.** Formato de Documento Transportable.

Formato de archivo de Adobe Systems que mantiene la apariencia de un documento independientemente del medio en donde se visualice.

**PDN Public Data Network.** Red Pública de Datos.

Aunque se denomine así, es la red que pertenece a un operador generalmente privado (a excepción de los monopolios públicos), que los pone a disposición de las empresas para interconectar sus oficinas.

**PE Peru.** Perú.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Peer**

Se denomina así a cada uno de los extremos de una conexión de una línea punto a punto o dedicada.

**Pegasus Mail**

Cliente de correo electrónico muy utilizado en entornos académicos, escrito por el australiano David Harris y puesto a disposición de la comunidad Internet de manera totalmente gratuita y desinteresada. Su gran calidad y prestaciones han hecho que universidades enteras lo utilizaran durante años. En concreto la Universidad de Barcelona, obtuvo la licencia para traducirlo al catalán. Véase: POP3, IMAP4

**PEM Private Enhanced Mail.** Correo Privado Mejorado.

Sistema de correo con encriptación que evita que sea leído por terceras personas.

**Pentium**

Nombre comercial de la última familia de microprocesadores de Intel, evolución de la familia 80xxx (8086,80286,80386,80486).

**Peripheric** Periférico.

Dispositivo externo al ordenador que se comunica con él a través de algún conector de entrada/salida. Véase: I/O

**PERL Practical Extraction and Reporting Language.**

Lenguaje Práctico de Extracción y Generación de Informes.

Lenguaje para manipular textos, ficheros y procesos con estructura de script. Desarrollado por Larry Wall, es multiplataforma puesto que funciona sobre el operativo Unix. Comúnmente utilizado para el desarrollo de aplicaciones tipo CGI. Véase: CGI

**Personal Page** Página Personal.

Información sobre un individuo diseñada y expuesta en Internet. Muchos proveedores (ISPs) regalan unos cuantos megabytes de hospedaje para que sus usuarios publiquen lo que deseen. Véase: iddeo, ISP, Hosting

**PERT Project Evaluation Review Technique.** Técnica de Control de Evaluación de Proyectos.

Técnicas desarrolladas con la aparición de los grandes proyectos espaciales de los años 70. Ayudan a planificar un gran proyecto, controlar su desarrollo y evaluar sus resultados una vez concluido. Véase: NASA

**Peta**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 15 veces la magnitud que lo sucede.

**PF French Polynesia.** Polinesia francesa.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = PF4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PFM Pulse Frequency Modulation.** Modulación por Impulsos de Frecuencia.

La señal a transmitir se modula variando la frecuencia de los impulsos de una señal portadora digital pulsante.

**PG Papua New Guinea.** Papua y Nueva Guinea.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PG-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PGP Pretty Good Privacy.** Privacidad Bastante Buena.

Software de encriptación de dominio público basado en clave pública escrito por Phil Zimmerman en 1991. Muy conocido debido al litigio con el gobierno norteamericano, que llevó a la cárcel a su autor, por el hecho de difundir y exportar esta tecnología, considerada como un arma en EUA. Permite encriptar ficheros y correo electrónico, securizándolo frente a posibles interceptaciones.

**PH Philippines.** Filipinas.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para

los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PH-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Phracker** Pirata Telefónico.

Pirata informático que se vale de las redes telefónicas para acceder a otros sistemas o, simplemente, para no pagar el teléfono. Véase: Hacker, Cracker

**Physical Layer** Nivel Físico.

En el modelo de referencia OSI, este es el nivel 1 de 7, que estandariza los conectores, las señales eléctricas y todo lo necesario para el acceso físico al canal de transmisión. Véase: OSI

**Pico**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -12 veces la magnitud que lo sucede.

**PICS Platform for Internet Content Selection.**

Plataforma para la Selección de los Contenidos en Internet.

Organización que ha definido un sistema de clasificación de contenidos. Permite segmentar los sitios web en función de distintos criterios: apto o no para menores, calidad de descarga según la velocidad, nivel de entretenimiento, etc.. Dando una calificación a cada uno de ellos. Véase: WebSite

**Piggybacking**

Técnica utilizada cuando, en un paquete de datos (no de control), incluimos información de control, lo que nos permite transmitir menos información y aumentar el rendimiento del sistema.

**PIN Personal Identification Number.** Número Personal de Identificación.

Número secreto asociado a una persona o usuario de un servicio (teléfonos móviles, tarjetas bancarias, etc.) usando como clave de acceso al mismo. Si no se introduce correctamente el dispositivo queda bloqueado o no se permite el acceso a la cuenta bancaria.

**Pin| Pin.**

Pequeño terminal de conexión utilizado como conector de los circuitos integrados. Éstos mantienen una distancia estandarizada de 2.54 milímetros entre terminales.

**PING Packet InterNet Groper.** Rastreador de Paquetes Internet.

Utilidad TCP/IP que envía paquetes de información a un ordenador en red; puede usarse para determinar si una computadora está conectada a Internet y para saber la ruta que toma y el tiempo que tarda un paquete al viajar de un lugar a otro. Muchas pruebas de velocidad de ISPs se realizan mediante este programa.

**Pixel Picture Element.** Elemento de Imagen.

Elemento mínimo que forma parte de una imagen.

**PK Pakistan.** Paquistán.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PL Poland.** Polonia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PL-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PLC Power Line Communications** Comunicaciones por la corriente eléctrica

Tecnología de acceso a internet, mediante el cable de red eléctrica que llega a los hogares. Permite una conexión permanente de 24 horas, sin interferir para nada con el teléfono. La mayoría de compañías eléctricas europeas empezaron a probar este sistema a principios del año 2000. Endesa concretamente en Barcelona y Sevilla puso en marcha un plan piloto durante el 2001 para evaluar el posible nuevo negocio. Pueden llegar a alcanzar las decenas de Mbps de velocidad. Véase: DPL

**PLC Power Line Communications.** Comunicacions per la xarxa elèctrica.**Plesiochronous Transmission** Transmisión Plesiócrona.

Tipo de transmisión en la que los relojes que sincronizan a los distintos equipos de comunicaciones trabajan exactamente a la misma frecuencia.

**Plug & Play** Conectar y Funcionar.

Término que designa a aquellos periféricos que se conectan al ordenador y funcionan instantáneamente sin necesidad de configuración o instalación de software adicional. Es el propio sistema operativo el que reconoce el dispositivo y lo activa. En las primeras versiones de Windows 95 se llegó a conocer popularmente esta funcionalidad con la expresión Plug & Pray (conectar y rezar) puesto que daba muchos problemas que fueron solucionados posteriormente.

**Plug-In** Conectable.

Programa pequeño que añade funcionalidades a otro más grande. Ejemplos comunes son los plug-ins para los navegadores. La idea de un Plug-in es que un pequeño programa es cargado en memoria por otro mayor, añadiendo una nueva funcionalidad. El usuario solo deberá instalar los pocos Plug-ins que necesite de todos los que hay disponibles. Suelen ser creados por gente ajena a los autores del programa con el que funcionan.

**PM Saint Pierre and Miquelon.** San Pedro y Miguelón.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = PM11-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PMS Project Management System.** Sistema de Gestión de Proyectos.

Sistema para la planificación, control y evaluación de proyectos de cualquier tipo. Una aplicación comercial de estos sistemas la encontramos en MS-Project de Microsoft.

**PN Pitcairn Island.** Isla Pitcairn.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado,

corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = PN5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PNG Portable Network Graphics.** Gráficos Portables de Red.

Formato gráfico muy completo especialmente pensado para redes.

**PNO Public Network Operator.** Operador Público de Redes.

Denominación genérica anglosajona que se les da a los operadores de redes de datos. Véase: PDN

**Point to Point Line** Línea Punto a Punto.

Enlace telefónico que une dos puntos permanentemente. El operador mantiene un circuito dedicado para ese cliente.

**Polinomio generador**

Función matemática utilizada para generar el CRC de una trama o paquete de información que va a ser enviado o almacenado. Estos CRC son utilizados posteriormente en la recepción o lectura del mensaje, como códigos de detección de errores de transmisión. Véase: CRC

**POP Point of Presence.** Punto de Presencia.

Indica una ciudad o un lugar en que una red puede ser conectada, a menudo con líneas telefónicas conmutadas. Por ello, si una empresa anuncia que va a tener un POP en Belgrado, significa que va a tener un número telefónico local en Belgrado y/o un punto en el que podemos conectar líneas dedicadas a su red. Utilizado en los proveedores de Internet a nivel internacional. Son puntos a los que se conectan los usuarios localmente y desde los que se les envía hacia Internet con el coste de una llamada metropolitana. Por ejemplo, Compuserve, AOL e IBM, tienen muchos POP repartidos por todo el mundo.

**Pop-Up** Desplegable.

En el entorno Windows, se refiere a una pequeña área de visualización que se despliega automáticamente por encima de la ventana que ya tenemos activa. Puede ser iniciada por un click del ratón, o por el simple hecho de estar un tiempo sin actividad (controlada por un contador). En el web, es muy habitual utilizar JavaScript para crear efectos interactivos que incluyen "pop-up windows", o ventanas autodesplegables, a menudo bastante molestas para el usuario. Véase: JavaScript

**POP| Post Office Protocol.** Protocolo de Oficina de Correos.

Protocolo diseñado para regular el modo en que nuestro programa de correo electrónico descarga los mensajes del servidor de Internet. La versión más popular es la tercera, llamada POP3 y definida en el RFC 1725. Cuando uno obtiene una cuenta de acceso (PPP), casi siempre recibe también una cuenta POP con el identificador y password asociados. Véase: IMAP4, E-mail, Protocol, PPP, RFC

**Port** Puerto.

Lugar por el que la información entra y/o sale de un ordenador. Por ejemplo, el puerto serie en un PC es el punto al que se conectaría un módem. En Internet, puerto se refiere a un número que forma parte de una URL que aparece precedido por dos puntos (:) justo después del nombre de dominio (<http://www.salleurl.edu:8000>). Cada servicio en un servidor Internet escucha a un número de puerto determinado en ese servidor. La mayoría de los servicios tienen números de puerto estándar. Ejemplos de puertos muy utilizados son el 80 para HTTPD (web) y el 25 para Sendmail (correo electrónico).

**Portal| Portal**

Término nuevo. Define a aquellos sitios web que se constituyen (o lo intentan) como puntos de entrada a la red. Su inicio se remonta a los buscadores de Internet como Yahoo, a los que posteriormente se les añadió servicios gratuitos para fidelizar a sus 'visitantes'. Un portal suele proveer de cuentas de correo electrónico, información del tiempo, buscador por palabras, relación de enlaces hacia contenidos interesantes, etc. Las empresas que tienen portales, han atraído muchísimo el interés de los inversores, ya que son vistos como receptores de grandes audiencias, lo que les da mucho potencial como medio publicitario, en un futuro nada lejano. Véase: WebSite, Search Engine, Terra, eresMas, Yahoo, Altavista, Excite

**POST Power On Self Test.** AutoTest de Encendido.

Serie de comprobaciones que hace un ordenador a sus dispositivos al ser encendido.

**Postel, Jon. Postel, Jonathan B.**

Nacido el 6 de agosto de 1943, estudió y trabajó con Vint Cerf. Pionero de Internet y responsable durante 30 años de la creación edición y publicación de los RFC. Máxima autoridad de la IANA. La Unión Internacional de Telecomunicaciones (ITU) le concedió su medalla de plata, honor reservado a jefes de estado, que destacan por su contribución en el campo de las nuevas tecnologías. Murió el 16 de octubre de 1998. En junio de 1999, la ISOC instituyó un premio anual en su memoria. Véase: IANA, RFC, ISOC, ITU, Cerf

**Posting** Envío.

Acción de mandar una nota a una lista de distribución de correo electrónico. Véase: Newsgroup, E-Mail, Spam, Mailing List

**Postmaster**

Persona de contacto responsable de un lugar/ordenador de Internet concreto, a la que se le pueden preguntar datos sobre la organización o advertir del comportamiento de alguno de los usuarios de dicho ordenador, o también para preguntar por la dirección de correo electrónico de una persona.

**PostScript**

Lenguaje descriptivo de Adobe Systems que aceptan la mayoría de impresoras láser. A menudo nos encontramos con documentos en este formato (bajo la extensión .ps) y que se pueden visualizar con muchos visores o plug-ins existentes en la red. Véase: Plug-In

**POTS Plain Old Telephone Services.** Servicios Telefónicos Antiguos Básicos.

Término referido a la comunicación ordinaria telefónica cuando, en los estudios sobre las nuevas tecnologías, se trata el tema de cómo acomodar la transmisión de voz ya existente.

**POWER Performance Optimization with Enhanced RISC.** Optimización de Rendimiento Mediante un RISC Mejorado.

Arquitectura de procesadores avanzados que permiten tener altos niveles en cuanto a potencia de cálculo se refiere. Véase: RISC

**PPP Point to Point Protocol.** Protocolo Punto a Punto.

Protocolo utilizado para enviar tráfico TCP/IP a través de una línea de transmisión serie punto a punto. Definido en el RFC 1661. Habitualmente utilizado para conectar un PC a un servidor mediante una línea telefónica. Es un protocolo Full Duplex de nivel de enlace (nivel 2 del modelo de referencia OSI), que empaqueta los paquetes de datos TCP/IP y los envía a través de un enlace físico (par trenzado de cable, fibra o enlace satélite). Mucho más eficiente que su antecesor el protocolo SLIP. Véase: SLIP, OSI, Link Layer, FD

**PPS Packets Per Second.** Paquetes Por Segundo. Medida de la velocidad de transmisión en una red de conmutación de paquetes.

**PPV Pay Per View.** Pago por Visión. Televisión interactiva o televisión a la carta en las que hay que pagar previamente por cada programa que se quiera ver (películas, conciertos, fútbol, etc.). Muy utilizado en hoteles o en canales de televisión de pago.

**PR Puerto Rico.** Puerto Rico. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Presentation Layer** Capa de Presentación. En el modelo de referencia OSI corresponde al nivel 6. Su objetivo es independizar las aplicaciones del modo de representación en que se transmitirán los datos. Actúa a modo de interfaz gráfico de usuario. Véase: GUI, OSI, Application Layer, Windows

**PRI Primary Rate Interface.** Enlace Primario. Conexión RDSI (en inglés ISDN), con treinta canales B a 64 Kbps más un D de señalización, alcanzando conjuntamente los 2 Mbps (30B+D). Contrasta con la conexión básica que tan solo lleva 2B+D. Véase: ISDN, BRI, B-Channel, D-Channel

**Privacy** Privacidad. Mantenimiento del secreto de una comunicación.

**PRNET Packet Radio Network.** Red de Paquetes Vía Radio. Tipología de redes muy utilizada en las islas del Pacífico, debido a su dispersión y a la dificultad de unirse mediante cables submarinos.

**Process** Proceso. Disposición ordenada de tareas para lograr un fin.

**PROM Programmable Read Only Memory.** Memoria Programable de Sólo Lectura. Memoria de sólo lectura que puede ser modificada una única vez por el usuario.

**Protected Mode** Modo Protegido. Mecanismo que permite a ciertos procesadores avanzados, trabajar con espacios de memoria mayores a los del modo real, pudiéndose ejecutar diversas aplicaciones a la vez sin temor a conflictos puesto que el control se lleva por hardware y no mediante el sistema operativo. Véase: CPU, Real Mode, DPMI

**Protocol** Protocolo. Conjunto de reglas, estándares y convenciones que describen la manera de proceder en la temporización y formato del intercambio de mensajes entre dos dispositivos diferentes. El objetivo máximo es alcanzar la compatibilidad. Interesa que el mayor número de equipos acepten un determinado protocolo, siguiendo un estándar, de forma que los precios de fabricación bajen.

**Protocol Analyzer** Analizador de Protocolos. Herramienta que escucha una línea de comunicaciones y analiza y detecta los problemas que pueda tener (conociendo a fondo el funcionamiento de cada protocolo). Véase: Protocol

**Proxy Server** Servidor Intermediario. Sistema informático que nos permite conectar a Internet diversos PCs de una red simultáneamente a través de un único dispositivo físico (módem o tarjeta RDSI). Suele ser un servidor software (a instalar en el PC donde se conecta el módem o la tarjeta RDSI) que además incluye mecanismos de seguridad frente a ataques externos. Una empresa que se conecte con un servidor proxy será vista desde el exterior como si solo tuviera una máquina conectada, aunque detrás de él se conecte toda la red de área local. Este sistema es la manera más económica de conectar una pequeña empresa a Internet, puesto que evita tener que disponer de un módem y una línea telefónica en cada PC. Véase: Cache, Firewall

**Proxy-Cache** Servidor Intermediario con memoria. Sistema informático que, sucesivamente, va almacenando la información recibida de las últimas peticiones web hechas por los usuarios de una red y las proporciona de su memoria local en sucesivas peticiones, minimizando el acceso a los recursos remotos y, por tanto, optimizando el rendimiento del conjunto. Si otro usuario accede a través del proxy a un sitio previamente visitado, recibirá la información del proxy en lugar de recibirla de Internet. Con esta memoria intermedia se acelera muchísimo la navegación al usuario y se ahorra en comunicaciones innecesarias. Cuanto mayor sea la capacidad de almacenamiento, menor será el tiempo de utilización de la línea.

**PSTN Public Switched Telephone Network.** Red Telefónica Conmutada Pública. Se refiere a la red telefónica básica. Red a la que acceden generalmente los teléfonos corrientes y centralitas. Este es un término utilizado en situaciones monopolísticas, cada vez más en desuso.

**PT Portugal.** Portugal. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PTM Pulse Time Modulation.** Modulación por Impulsos Temporales. Modulación de una señal sobre una portadora digital formada por un tren de impulsos, cuyo tiempo de aparición varía en función de la señal moduladora de entrada. Véase: ASK, APSK

**PTO Public Telephone Operator.** Operador Telefónico Público. Denominación que se les da a los operadores de redes públicas de voz. Antiguas PTT de cada país. Véase: PTT

**PTT Postal, Telegraph & Telephone.** Teléfono, Telégrafo y Correos. Monopolios que operan los servicios telefónicos, telegráficos y postales de un país concreto. El concepto va cayendo en desuso a medida que se liberalizan los servicios y las infraestructuras.

**PTT| Push To Talk.** Pulsar Para Hablar. Botón que se pulsa cuando tenemos intención de transmitir y que detiene la recepción en sistemas de radiocomunicación.

**Public Domain** Dominio Público. Espacio, información o programa que no tiene Copyright porque los autores pretenden que pueda ser utilizado libremente. Véase: Shareware, Freeware

**Pull** Tirar.

Es el modelo de acceso clásico de obtención de información utilizado en el web. Cuando pedimos algo, nos llega la información, pero nunca sin nuestra acción explícita. Es el concepto inverso a la distribución de contenidos televisivos. Véase: Push

**Punto Neutro**

Punto de enlace de todos los operadores con conectividad internacional hacia Internet. La asociación se creó con siete socios (competidores entre ellos) y empezó su actividad, en España, en Marzo de 1997, tomando el nombre de Espanix. Permite rebajar los costes a los operadores y aumentar la calidad de las conexiones nacionales, puesto que las comunicaciones entre hosts españoles se realizan sin que los paquetes salgan de España. Véase: Catnix, Espanix

**Push** Empujar.

En Internet, se denomina así a la tecnología que permite colocar la información en el PC del usuario sin que éste tenga que ir a buscarla. Habitualmente, podemos configurar la aplicación para que seleccione ciertos contenidos de nuestro interés. Es el modelo inverso a la navegación habitual (pull). Utilizado en conexiones permanentes a Internet. Véase: Push

**PVC Permanent Virtual Circuit.** Circuito Virtual Permanente.

Circuito lógico que se establece entre dos puntos (no es necesaria la llamada, de ahí el nombre de permanente) en una red de conmutación de paquetes. Véase: CIR, SVC, FR

**PW Palau.** Palau.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = PW8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**PWM Pulse Width Modulation.** Modulación por Amplitud de Impulsos.

Técnica utilizada en la regulación de fuentes de alimentación conmutadas, en la que se modifica el ancho de una señal pulsante en función de la señal moduladora.

**PY Paraguay.** Paraguay.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = PY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**QA Qatar.** Catar.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = QA3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**QAM Quadrature Amplitude Modulation.** Modulación de Amplitud en Cuadratura.

Sistema de modulación para transmisión de datos, que permite enviar más información con menos cambios en la línea de transmisión.

**QoS Quality of Service.** Calidad de Servicio.

Conjunto de parámetros que definen unos niveles de calidad según las necesidades de comunicación de cada servicio (transmisión de vídeo, audio, datos). Se establecen unos retardos y/o una pérdida de paquetes máximo, así como unas velocidades mínimas. Véase: ATM, FR

**Query** Consulta.

Petición de información a una base de datos.

**Queue** Cola.

Serie ordenada de paquetes esperando a ser procesados, normalmente en orden secuencial.

**QuickTime**

Formato de fichero de vídeo multimedia de Apple.

**R&D Research and Development.** Investigación y Desarrollo.

Departamento, en grandes empresas, que se dedica a la exploración de nuevos productos y al desarrollo e innovación con soluciones avanzadas más eficientes que las de la competencia. Desde las distintas administraciones se potencia el incrementar el nivel de inversión en R&D de las pequeñas y medianas empresas, como arma de competitividad, frente a otros países.

**RADIUS Remote Authentication Dial-In User Service.**

Servicio de autenticación de usuarios telefónicos remotos.

Protocolo cliente/servidor que permite a servidores de acceso remoto comunicarse con uno central para autenticar y autorizar el acceso de los usuarios al sistema. Véase: Dial-Up, Authentication

**RAID Redundant Arrays of Independent Disk.** Disco Independiente de Arrays Redundantes.

Método de almacenamiento de idénticos datos en diferentes unidades de disco. De este modo, se optimiza el funcionamiento, ya que una operación podrá llevarse a cabo aunque uno de los dispositivos falle.

**RAM Random Access Memory.** Memoria de Acceso Aleatorio.

Memoria volátil que permite accesos de lectura y escritura y que pierde la información almacenada al desconectarla de la alimentación.

**RARE Reseaux Associes pour la Recherche Europeenne.** Redes Asociadas para la Investigación Europea.

Unión de centros de investigación que interconectan sus redes. Véase: RIPE

**RARP Reverse Address Resolution Protocol.**

Protocolo de Resolución de Dirección de Retorno. Protocolo de bajo nivel para la asignación de direcciones IP a máquinas simples desde un servidor en una red física.

**RAS Remote Access Server.** Servidor de Acceso Remoto.

Equipo que ofrece a los usuarios la capacidad de acceder a un ordenador o una red desde un lugar remoto. Utilizado en empresas en donde hay empleados que se conectan desde el exterior (desde otras oficinas o desde casa).

**RDBMS Relational Data Base Management System.** Sistema Gestor de Bases de Datos Relacionales.

Programa que permite crear, actualizar y gestionar bases de datos relacionales. Para su manejo se utiliza el lenguaje SQL o alguna aplicación que facilite la utilización

a usuarios que desconozcan este lenguaje. Véase: DBMS

**RDSI Red Digital de Servicios Integrados.**

Denominación española de la Red Digital de Servicios Integrados (ISDN). Véase: ISDN, RNIS

**RE Reunion Island.** Islas Reunión.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = RE12-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Readme Files** Archivos Léeme.

Nombre que se suele dar a unos ficheros que encontramos al entrar en un directorio y que contienen información sobre el resto, actuando como mero manual de instrucciones o índice de contenidos.

**Real Audio**

Sistema propietario (desarrollado por Real Networks) para poder enviar información sonora en tiempo real por Internet. Se está usando para implementar emisoras de radio en Internet. Su calidad se incrementó en pocos meses, pasando de la simple inteligibilidad a calidades cercanas al estándar audio-CD.

**Real Mode** Modo Real.

Modo de operación en el que se trabaja únicamente con la memoria principal y no con memoria virtual. Véase: Protected Mode

**Reciprocal Links** Enlaces Recíprocos.

Acción para canalizar visitas de un sitio web a otro, que se establece entre dos organizaciones. Véase: Link, Visit, WebSite

**RedIRIS Red de Interconexión de Recursos Informáticos.**

Institución pionera de Internet en España que se encarga de la gestión y provisión de Internet a la comunidad universitaria y científica en España y que desde principios de los 90 y hasta el año 2000, actuó como registro (NIC) delegado de los dominios bajo .es. Depende del Centro Superior de Investigaciones Científicas (CSIC). Véase: Domain, NIC

**Redundancy** Redundancia.

Información duplicada que puede ser eliminada sin deteriorar la inicial y que se utiliza para prevenir algún tipo de pérdida de ésta. Véase: RAID

**Remote Access** Acceso remoto.

Proceso consistente en acceder a un ordenador distante desde uno local. Véase: RAS

**Remote Login** Conexión Remota.

Servicio que permite a nuestro ordenador conectar su teclado y su monitor a un ordenador remoto para ejecutar programas. Tomamos pues el control de otro ordenador a través de Internet.

**Repeater** Repetidor.

Dispositivo que recibe una señal, la amplifica y la retransmite hacia el siguiente tramo de la red. Se utiliza para contrarrestar las pérdidas de atenuación debidas a las largas distancias. Véase: Attenuation

**Resolver** Resolvedor.

Mecanismo que halla la correspondencia entre una dirección de dominio y una dirección IP. Véase: IP Address

**Response Time** Tiempo de Respuesta.

Tiempo transcurrido entre la petición de un servicio (página web, descarga de correo electrónico, consulta de una base de datos remota...) y su realización.

**Retenet Retevisión Network** Red de Retevisión

Red de datos y servicios de valor añadido de Retevisión diseñada específicamente para el acceso a Internet. Desplegada a lo largo del año 1998, fue la primera alternativa real (con cobertura global en toda España) a Infovia (red del operador histórico). Su despliegue se hizo en un tiempo récord, instalándose un nodo en cada capital de provincia, y cubriendo el resto de zonas mediante un número 901 con coste metropolitano. Está soportada por anillos redundantes de fibra óptica (con SDH) y enlaces de alta capacidad sobre ATM. Sobre esta capa de transporte circula el protocolo IP. Véase: Infovia, SDH, Interpista, ATM, IP, Retevisión

**Retevisión Red Técnica Española de Televisión**

Antiguo operador de transporte audiovisual. Tras su privatización por parte del gobierno en 1997 inició el proceso histórico de la Liberalización de la Telefonía Fija en España, rompiendo el monopolio e irrumpiendo con mucha fuerza en el mercado el día 23 de enero de 1998. Ofrece también servicios de Datos, Prefijos Comerciales (Nº 900) e Internet. Su prefijo de acceso indirecto es el: -1050- A partir del 1 de julio de 2000 se crea el holding AUNA, que integra todas las participaciones en telecomunicaciones de sus socios de referencia (Endesa, Telecom Italia y Union Fenosa). En octubre de 2001 tiene casi 4 millones de clientes y cursa más de 50 millones de minutos diarios por sus redes.

**Retrain**

Acción que realiza un módem para restablecer el sincronismo con el otro después de una pérdida de comunicación.

**REXX Restructured EXtended eXecutor.**

Lenguaje de programación de IBM para usuarios de grandes sistemas operativos. Fue diseñada para facilitar el acceso a la programación a personas sin conocimientos de este tipo.

**RFC Request for Comments.** Petición de comentarios.

Notas de trabajo de los grupos de investigación y desarrollo de la comunidad Internet. Sistema de catalogación de documentos ideado por Steve Crocker (quien escribió el Número 1: "Host Software" el 7-4-1969) y gestionado durante décadas por John Postel. Describen el conjunto de protocolos de Internet además de tratar infinidad de temas relacionados con su funcionamiento. Todos los estándares Internet están escritos como RFCs (por ejemplo, el estándar oficial del correo electrónico es el RFC 822). Estos documentos pueden tener diferentes estatus: S = Internet Standard; PS = Proposed Standard; DS = Draft Standard (borrador); BCP = Best Current Practices (mejores usos); E = Experimental; I = Informational. La comunidad Internet autoorganizada aprueba y mejora a través de comentarios las propuestas a estándar. Véase: Postel, IRTF, IETF

**RFI Radio Frequency Interference.** Interferencias de Radiofrecuencia.

Interferencia producida en un sistema o dispositivo electrónico por parte de una fuente externa (motores, campos electromagnéticos) que se lo induce y le genera perturbaciones.

**RFP Request for Proposal.** Petición de Propuestas.

Término utilizado en el contexto del desarrollo de estándares por la comunidad de investigadores de Internet. Significa el lanzamiento de un documento borrador, del que se piden propuestas de mejora. Véase: RFC, FYI

**RFQ Request For Quotation.** Petición de Citas.

En el entorno científico-investigador, cuando se escribe un artículo basándose en otro escrito, el autor de éste último pide que se le cite. Véase: RFC, RFP

**RG-58**

Tipo de cable coaxial (de 50 ohms de impedancia), utilizado en redes locales del tipo 10Base2 que se utilizaba en redes de área local. Progresivamente, y para estos fines, ha sido sustituido por el par trenzado (o UTP) en los sistemas de cableado estructurado. Véase: 10Base2, UTP, BNC

**RG-59**

Tipo de cable coaxial (de 75 ohms de impedancia) para instalaciones de TV por cable. Véase: CATV, HFC

**Ring Topology** Topología de Anillo.

Topología de redes en que cada dispositivo se conecta a otros dos a través del mismo camino de señal, formando un anillo. Véase: Topology

**RIP Routing Information Protocol.** Protocolo de Información de Encaminamiento.

Protocolo para la gestión de la información de encaminamiento, muy utilizado en redes locales.

**RIPE Reseaux IP Europeenne.** Investigación IP Europea.

Actualmente, organización que gestiona la distribución de direcciones IP agrupadas en clases. Véase: Internic, IANA, ICANN

**RJ Registered Jack.** Banana de Conexión.

Clavija o hembra diseñada para una conexión rápida y repetitiva que, al ser introducida en su alojamiento, inyecta o extrae señal, al mismo tiempo que, presionando sobre una lámina-resorte, abre o cierra otros circuitos.

**RJ-11 Registered Jack 11.** Banana de Conexión 11.

Conector telefónico que suele implementarse con cuatro cables, aunque puede tener hasta seis. Es el utilizado en telefonía analógica. Véase: RJ

**RJ-45 Registered Jack 45.** Banana de Conexión 45.

Conector de línea única para transmisión digital sobre línea telefónica ordinaria. Tiene ocho pins y se utiliza para conectar módems, impresoras, etc.. Véase: RJ, PIN

**RLOGIN Remote Login.** Identificación Remota.

Aplicación alternativa a Telnet, disponible en algunas máquinas, que nos permite tomar el control de una máquina remota desde nuestro PC conectado a Internet. Véase: Telnet

**RMON Remote Network MONitoring.** Monitorización de Redes Remotas.

Sistema que ofrece información estándar de un grupo de redes locales para que un administrador de red pueda monitorizarla y analizarla. Véase: Telnet

**RNIS Réseau National Intégrée de Services.** Red Nacional Integrada de Servicios.

Denominación de la RDSI en Francia. Véase: ISDN, RDSI

**RO Romania.** Rumania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para

los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = RO-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Roaming** Itinerancia.

Acuerdo entre compañías operadoras de telefonía móvil que permite utilizar nuestro teléfono en otros países sin cambiar nuestro número. Se utilizan las redes de otro operador, el cual cargará el coste a nuestro operador y éste nos lo repercutirá a nuestra factura. Países como México no ofrecen aún esta facilidad. En el ámbito de Internet, existen proveedores que permiten ésta funcionalidad a sus clientes. Muy útil para gente viajera. Véase: ISP

**Roberts; Larry** Científico del MIT

Ingeniero de Massachusetts, incorporado a DARPA a finales de 1966. Conjuntamente con Leonard Kleinrock investigó en la teoría de conmutación de paquetes y en octubre de 1965 lograron conectar dos ordenadores (uno en el MIT y otro en California) a través de una línea telefónica, creando la primera "red" de área extendida. Ya en DARPA y gracias a los éxitos obtenidos en sus experimentos en conexión remota, elaboró un plan para crear lo que después llamaría ARPANET (la red de ARPA), publicándolo en 1967. Véase: Kleinrock; Leonard, ARPANET, MIT

**Robot**

Aplicación informática que se pasa las 24 horas del día recolectando automáticamente millones de páginas de Internet, organizándolas en índices que ella misma crea. También llamados web-crawlers. Véase: Search Engine

**ROM Read Only Memory.** Memoria de Sólo Lectura.

Memoria de semiconductor sobre la que únicamente podemos ejecutar operaciones de lectura. Todos aquellos programas del Sistema Operativo, que no varían (como el mecanismo de arranque), en un ordenador se graban en esta memoria. Véase: OS

**Root** Raíz.

Directorio inicial o padre en sistemas de ficheros. En Unix se refiere también al usuario principal o administrador.

**Roseta**

Cajetín cuadrado para pared o suelo en el que se disponen uno o más conectores hembra (tipo RJ-11 o RJ-45). Es la caja donde conectamos la línea telefónica o el ordenador (en el caso de una oficina). Véase: RJ, RJ-11, RJ-45

**Router**

Dispositivo encargado de direccionar a su destino los distintos paquetes de datos. Son el corazón de Internet, ya que van encaminando a través de tablas toda la información enviada por la red hacia su destino. Vulgarmente se conocen también como enrutadores o encaminadores, puesto que determinan la ruta a seguir. Son una gran solución para la conectividad de oficinas enteras. Aparte de otras funciones, realizan el trabajo de un servidor (software) proxy pero con mayor rendimiento. Son una solución más cara pero superior. Ideal para empresas con más de 20 PCs. Véase: Packet, Proxy Server

**Routing** Encaminamiento.

Proceso de selección de la vía o camino óptimo a tomar en la red para una comunicación o un paquete de datos. Es la función principal de los routers o encaminadores.

**RPC Remote Procedure Call.** Llamada a un Procedimiento Remoto.

Protocolo que puede utilizar un programa para solicitar un servicio de otro alejado en la red, sin tener que conocer detalles sobre ésta.

**RPG Report Program Generator.**

Lenguaje de programación de IBM para la generación de informes.

**RSA Rivest Shamir Adelman Algorithm.** Algoritmo de Rivest, Shamir y Adleman.

Algoritmo de encriptación llamado así por sus inventores en el MIT. La codificación RSA utiliza claves públicas y privadas, y es uno de los métodos más robustos y seguros para proteger datos en Internet. Véase: Cryptography

**RSAN Red Secundaria de Alto Nivel.**

Fue la primera concreción de una red de conmutación de paquetes en España. Su explotación se inició en 1972, por parte de la Compañía Nacional Telefónica de España (CTNE). Véase: Telefónica de España

**RTC Red Telefónica Conmutada.**

Red diseñada para la transmisión de voz, que en el contexto de Internet es utilizada para el transporte de datos mediante un módem en las conexiones dial-up. También llamada red telefónica básica. Véase: PSTN, Dial-Up

**RTP Real Time Protocol.** Protocolo de Tiempo Real.

Protocolo para la transmisión de informaciones en tiempo real a través de Internet.

**RTTM Round Trip Time Measurement.** Medida del Tiempo de Retardo de una Subred.

Especificado en el RFC 1323. Véase: Delay, RFC

**RU Russian Federation.** Federación Rusa.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. Algunos ordenadores utilizan aun la antigua denominación .su (Unión Soviética) NIC-Handle = RU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Rubowski, Tony**

Ha sido uno de los directores de ISOC durante cuatro años. Véase: ISOC, Cerf, Head, Landweber, Postel

**RW Rwanda.** Ruanda.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = RW6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**RWIN Receive Window.** Ventana de Recepción.

Parámetro de TCP que determina la cantidad máxima de datos que puede recibir el ordenador que actúa como receptor. Véase: TCP

**RX Reception.** Recepción.

Abreviatura de recepción, que también puede significar recibiendo.

**S-HTTP Secure Hyper Text Transfer Protocol.**

Protocolo de Transferencia de Hipertexto Seguro. Protocolo HTTP mejorado con funciones de seguridad de clave simétrica, que encripta la información enviada entre

el servidor web de Internet y el cliente o navegador. Los lugares de internet que lo utilizan, se distinguen porque su dirección empieza con https:// a diferencia del http:// de los que están sin cifrar. Véase: HTTP

**S-RAM Static Random Access Memory.** Memoria Estática de Acceso Aleatorio.

Memoria de semiconductor que almacena información binaria (ceros y unos) mientras esté alimentada. A diferencia de la DRAM, no necesita refrescarse. Suele emplearse tan solo en memorias caché (para acelerar el ordenador) debido a su mayor coste.

**S:-) Superuser** Soy el administrador del sistema.**SA Saudi Arabia.** Arabia Saudí.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SA3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SAT Satellite.** Satélite.

Equipo de radiocomunicaciones, montado sobre una estructura, que es lanzado al espacio, desde donde se comunica con las estaciones terrenas. Utilizado inicialmente para fines militares, se detectó rápidamente su gran utilidad para la difusión de información (datos, señal televisiva, etc.), así como su idoneidad para la fotografía del globo terrestre, aplicada a la predicción del tiempo y a sistemas cartográficos. Algunos de los enlaces troncales de Internet, se establecen vía satélite. Véase: GEO, MEO, LEO, ICO, INMARSAT, EUTELSAT, INTELSAT

**SATAN Security Analysis Tool for Auditing Networks.** Herramienta de Análisis de Seguridad para Auditar Redes.

Aplicación de libre distribución que testea instalaciones y encuentra 'agujeros' en la seguridad de un sistema. Véase: Firewall, Security

**SB Solomon Islands.** Islas Salomón.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SB2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SC Seychelles.** Seychelles.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SC24-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Scalability** Escalabilidad.

Capacidad de un producto hardware o software para seguir funcionando correctamente, aunque éste o su contexto sean modificados (normalmente ampliándose) para satisfacer las necesidades del usuario. Véase: Hardware, Software

**Scanner** Escáner.

Dispositivo físico óptico-mecánico utilizado para digitalizar imágenes y todo tipo de documentos. Suelen generar ficheros de imagen de tipo TIFF o BMP, que fácilmente podemos convertir a formatos compatibles con Internet (GIF o JPEG) con un programa de retoque fotográfico (Adobe Photoshop, Microsoft Image Composer o Paint Shop Pro entre otros). Véase: GIF, JPEG

**Scheduler** Programador de Tareas.

Elemento que prioriza y controla la ejecución de las tareas dentro de un sistema operativo. Véase: OS, NOS

**Script** Guión.

Serie secuencial de instrucciones que permite realizar tareas sencillas y repetitivas. Generalmente son interpretadas en tiempo de ejecución, aunque hay sistemas que permiten compilar estos pequeños programas y aumentar así su velocidad de ejecución.

**SD Sudan.** Sudán.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SD18-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SDH Synchronous Digital Hierarchy.** Jerarquía Digital Síncrona.

Tecnología estándar para la transmisión síncrona de datos por medios ópticos. Es el equivalente internacional del sistema americano SONET. Ambas tecnologías proporcionan conexiones más rápidas y baratas que los equipos PDH. Véase: SONET, PDH

**SDM Space-Division Multiplexing.** Multiplexación por División en el Espacio.

Proceso de colocación del conjunto de varios canales o fuentes de información de entrada, en un único canal de transmisión. En el receptor volverán a ser separados (demultiplexados) convenientemente mediante el proceso inverso realizado en el emisor. Véase: MUX, TDM, FDM

**SDSL Symmetric Digital Subscriber Line.** Línea Digital de Abonado Simétrica.

Sistema de transferencia de datos a alta velocidad en líneas telefónicas convencionales (sobre par de cobre), con la misma velocidad en ambos sentidos. De ahí la denominación de simétrica. Como lo más frecuente es que se necesite más velocidad de bajada que de subida, este tipo de transmisión es menos utilizada que la asimétrica (ADSL). Véase: ADSL, Download, RTC, LDSL

**SE Sweden.** Suecia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Search Engine** Motor de Búsqueda.

Una de las aplicaciones más utilizadas, basada en el servicio WWW de Internet. Permite realizar búsquedas sobre cualquier tema, mediante la introducción de palabras clave. Nos devuelve listas de lugares en donde podemos encontrar la información. Cada vez van

refinando más las búsquedas, introduciendo técnicas de inteligencia artificial. Los más utilizados son: Google, Yahoo, Altavista, Excite Terra-Lycos. Véase: AI, Yahoo, Altavista, Google, www

**SECAM SEquential Couleur Avec Memoire.** Color Secuencial con Memoria.

Estándar de televisión utilizado en Francia y en países de la antigua Unión Soviética. Es uno de los tres estándares utilizados en el mundo, conjuntamente con el NTSC americano y el PAL utilizado en el resto de Europa. Véase: NTSC, PAL

**Secure Server** Servidor Seguro.

En el contexto del comercio electrónico, donde se pagan los bienes y servicios mediante números de tarjetas de crédito, es muy importante que determinados envíos de información se encripten, de manera que no puedan ser interceptados por terceros, ajenos a la transacción electrónica. Este tipo de servidores tienen como principal función el cifrado de las transmisiones. Véase: E-Commerce, Cryptology

**Security** Seguridad.

Mantenimiento de un entorno en el cual sólo los usuarios autorizados son capaces de obtener información que los otros tienen restringida.

**Security Certificate** Certificado de Seguridad.

Fragmento de información (en archivo de tipo texto) utilizado por el protocolo SSL para establecer una conexión segura. Los Certificados de Seguridad contienen información sobre a quién pertenece, por quién fue expedido, un número único u otro tipo de identificación única, fechas de validez y una 'huella dactilar' que puede ser utilizada para verificar el contenido del certificado. Para crear una conexión SSL, ambos extremos deben disponer de un certificado de seguridad válido. Véase: SSL

**SEPP Secure Electronic Payment Protocol.** Protocolo para Pagos Electrónicos Seguros.

Sistema de pago a través de Internet desarrollado y promovido principalmente por Netscape, IBM y Mastercard, ha sido finalmente integrado en el estándar SET. Véase: SET

**Serial Port** Puerto Serie.

Conexión de un ordenador que se utiliza para conectar un módem, un ratón o cualquier otro periférico con interfaz en serie, mediante el conector DB9.

**Serial Transmission** Transmisión Serie.

Método de comunicación (habitualmente a dos hilos) en el que los bits se transmiten uno a uno. Por ejemplo, los módems, que se conectan al puerto serie del PC. Por el contrario, las impresoras lo hacen al puerto paralelo y transmiten ocho bits (mediante más de ocho cables) simultáneamente. Una transmisión paralelo siempre será más rápida que una transmisión serie (dada una misma velocidad del reloj de sincronismo). Véase: Asynchronous Transmission, Port, COM x, Parallel Port, Serial Port

**Server** Servidor.

Elemento principal de una red que permite compartir recursos como ficheros, impresoras o comunicaciones y limita el acceso de los usuarios a determinados servicios según los permisos que les sean asignados por el administrador del sistema. Vulgarmente, este término se utiliza también para denominar a los proveedores de acceso a Internet, así como lugares dentro de la red dedicados a proporcionar información. Véase: Host

**Servidor no Dedicado**

Máquina que se utiliza como servidor de acceso a internet y como cliente de la red local. No cumple, por tanto, una única tarea. Véase: Proxy, LAN

**Servlet** Pequeño programa que corre sobre un servidor web.

El término fue acuñado en el contexto de los "applets" de Java. Éstos son pequeños programas que se envían en un fichero separado de la página web (html) y que normalmente están pensados para correr sobre un cliente (o PC y no sobre el servidor). En el caso de programas que interaccionen sobre una base de datos en función de la entrada de un formulario, éstos tienen que estar en el servidor. Esto habitualmente se resolvía con un programa CGI, pero si tenemos Java en el servidor, se puede resolver mediante un Servlet. La ventaja principal es que consume muchos menos recursos del servidor. Es ideal para sitios web de alto tráfico, en donde hay muchas peticiones simultáneas. Véase: Applet, Java, Web

**Session Layer** Capa de Sesión o Nivel 5

En el modelo de referencia OSI, es la capa que controla el establecimiento de una sesión (o diálogo) entre dos puntos sobre un transporte ideal (definido por la capa 4 e inferiores). Véase: OSI, Transport Layer

**SET Secure Electronic Transactions.** Transacciones Electrónicas Seguras.

Sistema utilizado en Internet para intercambios comerciales seguros. Promovido desde 1996 por VISA y Mastercard con el soporte de IBM, en diciembre de 1997 se realizó la primera prueba comercial. El sistema define los roles de las entidades que entran en juego en una transacción como pueden ser: el comercio, el comprador, la entidad financiera y la entidad certificadora, que garantiza que cada uno sea quien dice ser. Integra tanto el sistema SEPP como el STT unificando las dos grandes propuestas anteriores a SET. Más tarde, concretamente el 21 de setiembre de 2001, VISA presenta una nueva especificación global para garantizar los pagos a través de internet i de móviles: "Mobile 3-D Secure". Véase: SEPP, STT

**Set-Top Box** Módulo de conexión.

Dispositivo que permite a un aparato de televisión convertirse en un interfaz de conexión a Internet. Incluye un navegador y el protocolo de Internet TCP/IP.

**SG Singapore.** Singapur.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SG-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SGML Standard Generalized Markup Language.** Lenguaje Estandarizado de Marcado General.

Estándar para crear sistemas de representación de textos independientes del entorno de trabajo. Con él se creó el HTML (como subconjunto suyo). Véase: XML

**SH Saint Helena.** Santa Elena.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SH9-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Shared Time** Tiempo Compartido.

Modo de trabajo desarrollado en los tiempos en que la capacidad de proceso era muy cara y se utilizaba un único ordenador central (host) con muchos terminales. El procesador repartía su tiempo consecutivamente entre los diferentes usuarios, dándoles la sensación de que cada uno de ellos trabajaba solo. Véase: Terminal Server, Terminal/Host Paradigm

**Shareware**

Software disponible gratuitamente en la red o en CD-ROMs promocionales. Si después de probarlo nos gusta y vemos que puede resultarnos útil, debemos rellenar el formulario que nos proporciona un fichero adjunto (register.txt) y enviarlo a su propietario pagando una módica cantidad para que pueda seguir desarrollando nuevas versiones. Este sencillo concepto de distribución a bajo precio ha revolucionado los clásicos sistemas y canales de distribución informática. Véase: Freeware, Software

**Shell** Concha.

Parte superior de un sistema operativo, que interpreta las órdenes y permite interactuar con el usuario y que, en cierto modo, determina la visión que tenemos del mismo. Véase: Operating System

**SHF Super High Frequency.** Super Alta Frecuencia.

Banda de frecuencias que comprende entre los 3.000 Mhz y los 30.000 Mhz.

**Shield** Pantalla

Envoltura metálica externa empleada en cables a modo de apantallamiento, para reducir las interferencias electromagnéticas que reciben las señales que por ellos circulan. Véase: CATV, BNC, Coaxial Cable

**SI Slovenia.** Eslovenia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SI1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Signaling Circuit** Circuito de Señalización.

Circuito, muchas veces paralelo e independiente al circuito de transmisión, que realiza las funciones adecuadas para el establecimiento (por ejemplo, tonos de llamada), mantenimiento (cálculo de la duración) y terminación (señal de colgar) de una llamada telefónica o enlace de datos. Véase: D-Channel, RDSI, RTC

**Signature** Firma.

Firma con nuestros datos de contacto que se añade automáticamente a los mensajes de correo electrónico o a las intervenciones en una charla por Internet.

**Signature File** Archivo de Firma.

Pequeño archivo de texto creado para ser utilizado al final de nuestros correos electrónicos o mensajes Usenet. Suele incluir nuestro nombre, teléfono, ocupación, e-mail y dirección de nuestra propia web. Véase: Signature

**SIM Single Identification Module.** Módulo Simple de Identificación.

Término referido a una tarjeta, llamada tarjeta SIM, que identifica a un usuario y le permite acceder a un servicio. Su uso más común se da en los teléfonos GSM.

**SIMM Single In-Line Memory Module.** Módulo de Memoria en Línea Simple.

Conjunto formado por uno o varios chips de memoria RAM en una pequeña placa de circuito impreso con pins que permiten su conexión con la placa madre. Véase: Chip, Motherboard, Pin, RAM

**Simplex**

Término que designa un modo de comunicación en que los datos siempre fluyen en la misma dirección, nunca en sentido contrario.

**Sistema de cableado estructurado**

Técnicas normalizadas para el cableado de oficinas, en las que se dejan conectores cada pocos metros (tanto para extensiones de voz, como para conectar PCs), permitiendo fácilmente el cambio de ubicación de los puestos de trabajo. Con topología de bus o estrella gracias al hub o concentrador. Véase: Patch Panel, Patch Cable, Hub, RJ-45, RG-58

**Site** Sitio.

Grupo de páginas web sobre un tema en particular que incluyen una página principal, llamada homepage. Desde ella podremos acceder al resto de páginas. Véase: Homepage

**SJ Svalbard and Jan Mayen Isl.** Islas Svalbard y Jan Mayen.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SJ5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SK Slovakia (Slovak Republic).** Eslovaquia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SK-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SL Sierra Leone.** Sierra Leona.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SL7-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SLA Service Level Agreement.** Acuerdo de Nivel de Servicio.

Es un contrato entre un proveedor de servicios de red y un client, que especifica en términos medibles, lo que el proveedor puede ofrecer. Muchos proveedores de internet ofrecen este tipo de clausulado en su contrato. Algunas de las métricas que pueden contemplar son: porcentaje de tiempo que el servicio está disponible, número de usuarios que pueden ser atendidos de forma concurrente, tablas de rendimiento para poder comparar el rendimiento actual de forma periódica, tiempos de respuesta en caso de diferente tipo de problemas, estadísticas de uso que se darán al cliente, etc... Véase: NSP

**SLIP Serial Line Internet Protocol.** Protocolo Internet para Enlaces Serie.

Protocolo para la transmisión de Datagramas IP sobre enlaces serie (como líneas telefónicas con módem o conexiones directas por cable entre dos ordenadores). Utilizado ampliamente en la conexión de ordenadores a proveedores de Internet a través de módems. En 1995 empezó a ser sustituido por el PPP de mayor rendimiento. En la actualidad la mayoría de sistemas operativos lo llevan integrado. Véase: PPP

**Slot** Ranura.

Tiempo que tiene cada canal de entrada en un multiplexor, para colocar su muestra de información, consecutivamente a la de los otros canales, obteniendo a la salida una única señal combinada. También se denomina así a los espacios para colocar tarjetas de ampliación en los PCs. Véase: TDM, MUX

**SM San Marino.** San Marino.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SM4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SmartCard** Tarjeta Inteligente.

Tarjeta del formato estándar bancario que incorpora un microchip (EEPROM o microprocesador) que almacena información y/o la procesa. Por ejemplo, las tarjetas telefónicas (con EEPROM) o las tarjetas SIM de teléfonos móviles (con microprocesador). Véase: EEPROM, Microprocessor, SIM

**SMDS Switched Multimegabit Data Service.** Servicio de Datos Multimegabit Conmutado.

Nuevo estándar para transferencia de datos de muy alta velocidad.

**Smiley** Emoticono.

Símbolos utilizados frecuentemente en el correo electrónico para paliar la insuficiencia de expresividad de la comunicación por mensajes escritos de muy corta longitud. Se trata de pequeños dibujos (formados con 3, 4 o 5 caracteres) que deben mirarse inclinando la cabeza hacia la izquierda. Ejemplo es :- ) cara sonriente o :-( tristeza.

**SMS Short Message System.** Sistema de Mensajes Cortos.

Sistema de mensajes cortos (hasta 160 caracteres), usado en telefonía móvil digital GSM. A partir de 1999 y gracias al uso masivo que de ellos hacen los jóvenes, empiezan a ser una fuente de ingresos casi inesperada para los operadores móviles, que en algunos casos llega al 15% de su facturación. Véase: GSM

**SMTP Simple Mail Transport Protocol.** Protocolo Simple de Transporte de Correo.

Protocolo de la familia TCP/IP, que describe cómo el correo electrónico viaja entre nuestro PC y el servidor de Internet en donde tengamos la cuenta. El otro sentido (servidor a PC) está gobernada por el protocolo POP3. Véase: POP3

**SN Senegal.** Senegal.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar

en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SNA Systems Network Architecture.** Arquitectura de Red para los Sistemas.

Arquitectura informática muy utilizada en el sector financiero diseñada y especificada por IBM. Véase: IBM, NOS

**Snail Mail** Correo Caracol.

Término que utilizan, en alusión irónica en la jerga inglesa, los usuarios de correo electrónico al referirse al correo postal ordinario.

**Sniffer** Husmeador.

Pequeño programa instalado en puntos clave de la red como lugares en donde se realizan transacciones electrónicas o por donde circulan contraseñas de acceso, y que busca cadenas de caracteres en los paquetes de información que suelen ser usados con fines ilegales, como vulnerar la seguridad de sistemas o extraer números de tarjetas de crédito cuando no viajan encriptados. También utilizados para detectar sobrecargas o cuellos de botella en redes (tanto LAN como WAN).

**SNMP Simple Network Management Protocol.**

Protocolo Simple de Gestión de Redes.

Protocolo de administración de redes del conjunto de protocolos TCP/IP. Permite la obtención de datos para la generación de estadísticas (como curvas de carga, caídas de la red, tráfico, etc.). Muy difundido y ampliamente utilizado por su gran utilidad.

**SNR Signal to Noise Ratio.** Relación entre Señal y Ruido.

Medida de la potencia de la señal en relación al ruido de fondo. Se mide en dB y resulta mejor cuanto más altos sean sus valores.

**SO Somalia.** Somalia.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SO10-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SOAP Simple Object Access Protocol** Protocolo de Acceso Simple a Objetos

Sistema que permite a un programa que corre sobre un sistema operativo (com Windows 2000), comunicarse con otro que corra en el mismo o en otro sistema operativo, mediante la utilización del protocolo HTTP y del lenguaje XML como mecanismos de intercambio de información. Soluciona el problema de intercomunicar programas que corren sobre sistemas operativos distintos en una misma red.

**Sockets** Conectores.

Sistema utilizado para la comunicación entre aplicaciones informáticas que utilizan la red. Las aplicaciones se comunican a través de sus respectivos sockets. Son librerías de programación que nos permiten realizar programas sin conocer los detalles de los protocolos inferiores, como los de transporte o red.

**Software**

Término general que engloba los diferentes clases de programas utilizados para controlar el funcionamiento de un ordenador o de dispositivos externos. Véase: Hardware

**SOHO Small Office/Home Office.** Pequeña Oficina/Oficina en Casa.

Segmentación utilizada para categorizar aquellas empresas constituidas habitualmente por una sola persona. Más pequeñas que una pequeña o mediana empresa, pero con mayor consumo en telecomunicaciones y en elementos de ofimática que un particular. Véase: Telecommuter

**SONET Synchronous Optical NETWORK.** Red Óptica Síncrona.

Norma para la utilización de medios ópticos (fibra óptica) para el transporte físico en redes de larga distancia y alta velocidad. Las velocidades básicas de SONET comprenden desde 31,84 Mbps hasta 2,5 Gbps. Véase: FDDI

**Sony Corporation**

Gigante internacional de la electrónica de consumo, con sede en Tokio. Con 177.000 empleados y unos ingresos consolidados en 1999 de 56.000 millones de dólares, es uno de los mayores fabricantes de equipos para audio, vídeo y comunicaciones. Realiza parte de sus ventas, por Internet. Su presidente y Dtor General es el japonés Nobuyuki Idei. Véase: HP, Sun, IBM

**SoundBlaster**

Familia de tarjetas de sonido muy utilizadas en PC.

**Source** Fuente.

En el contexto de la codificación o programación de aplicaciones, se llama código fuente al conjunto de instrucciones ordenadas adecuadamente, según la función a realizar. Por ello, si en nuestro navegador seleccionamos el menú Ver Fuente (View Source) podemos observar cuales han sido las instrucciones necesarias para construir la página que estamos visualizando. Véase: Internet Explorer, Netscape Navigator, Browser, Linker, Compiler

**Spam**

Bombardeo con correo electrónico, es decir, mandar grandes cantidades de correo o mensajes muy largos a un determinado receptor, para colapsarle el buzón y que su proveedor de Internet rehuse darle servicio por saturar sus máquinas (en caso de persistencia). También es utilizado para describir el uso inadecuado de las listas de correo, enviando de forma masiva y no solicitada publicidad electrónica. Véase: E-mail

**Spanglish**

Conjunto de vocablos de nueva creación, generados por la falta de equivalencia de los idiomas inglés y castellano y que mezcla ambos idiomas. La Academia de la Lengua tarda mucho más en aceptar estos neologismos o en proponer otros que lo que se tarda en generar nuevos. Esto dificulta la buena comprensión, dando lugar a este lenguaje intermedio.

**SPARC Scalable Processor Architecture.** Arquitectura de Procesador Escalable.

Arquitectura de microprocesador de 32 y 64 bits de Sun Microsystems.

**Spider** Araña-Robot-Web.

Programa que, automáticamente o según nuestras órdenes, recorre la WWW recogiendo páginas web y los links que éstas contienen para almacenarlas en nuestro ordenador y permitirnos consultarlas posteriormente. Con esto se ahorra tiempo de conexión telefónica.

**SQL Structured Query Language.** Lenguaje de Peticiones Estructurado.

Lenguaje de programación especializado en enviar peticiones a bases de datos. La mayoría de los sistemas gestores de bases de datos (SGBD) pueden ser

direccionados utilizando SQL. Cada SGBD específico tendrá su propia versión de SQL con sus particularidades, pero todas las bases de datos en las que funciona SQL soportan unas funciones comunes estándar. Véase: DBMS

**SR Suriname.** Surinam.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SR-DOM.1 Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SS-7 Signaling System 7.** Sistema de Señalización nº 7.

Estándar del CCITT. Mecanismo de control de comunicaciones que permite controlar varios canales de comunicación mediante la utilización de un único canal para la señalización. Véase: CCITT, RDSI

**SSL Secure Sockets Layer.** Capa para Conexiones Seguras.

Protocolo diseñado por Netscape Communications para activar comunicaciones encriptadas y autenticadas en Internet. Se usa sobretodo en comunicaciones entre navegador y servidor. Las URL que empiezan por "https://" indican la utilización de conexión SSL, que ofrece tres características importantes: privacidad, autenticación e integridad del mensaje. En una conexión SSL cada extremo de la conexión debe disponer de un certificado de seguridad que se intercambia con el otro extremo. Cada extremo encripta lo que envía utilizando información tanto propia como del otro extremo, asegurando que solo el receptor al que va dirigido será capaz de desencriptarlo y estar seguro de que los datos provienen verdaderamente de donde parece y que el mensaje no ha sido interceptado ni modificado. Véase: URL, S-HTTP

**ST**

Conector utilizado en instalaciones de fibra óptica. En cada conector y empalme de fibra, se pierde potencia y por tanto calidad de la señal por lo que debe minimizarse siempre su número. Véase: Fiber Optic, Fiber Link, Optical Fiber

**ST| Sao Tome and Principe.** Santo Tomé y Príncipe.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = ST20-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Stack** Pila.

Término referido al conjunto de diferentes capas (TCP, IP y otras) por las que los datos pasan, tanto en el emisor como en el receptor, durante una comunicación. Véase: TCP/IP, OSI

**Star Topology** Topología en Estrella.

Configuración más común de una red, en la que todas las estaciones de la red se conectan a un único punto central, normalmente un servidor o un concentrador. Véase: Topology

**STB Set Top Box** Caja de Usuario

Habitualmente consiste en un pequeño ordenador que se coloca como dispositivo de adaptación de nuestro televisor (analógico) al mundo digital (plataformas digitales de TV por satélite, etc.). Suelen llevar un módem

de comunicaciones y los más avanzados incorporan un disco duro para grabar la información recibida. Véase: Módem

**STDM Statistical Time Division Multiplexing.** Multiplexación Estadística por División en el Tiempo.

Multiplexación que permite colocar en un único canal de comunicación diversos canales entrantes situando una muestra de cada uno de ellos consecutivamente en el canal de salida. Véase: SDM, TDM, FDM, MUX

**STM Synchronous Transfer Mode.** Modo de Transferencia Síncrono.

Las funciones de conmutación y multiplexado de la RDSI de banda ancha son conocidas como modo de transferencia. En este modo, se transmiten tramas sincronizadas, cuyas fuentes tienen un ancho de banda constante. Para anchos de banda variables, se utiliza el modo asíncrono (o ATM), mucho más difundido en la actualidad, por su versatilidad en el transporte de cualquier tipo de fuente de datos. Véase: ATM, ISDN, TDM

**Store & Forward** Almacenamiento y Reenvío.

Mecanismo clásico en redes de comunicación de paquetes y en redes Token Ring. La información se almacena temporalmente en las estaciones por las que pasa y es enviada, cuando el canal está libre, a su próximo nodo de destino.

**STP Shielded Twisted Pair.** Par Trenzado Blindado.

Término general que designa sistemas de cableado específicamente diseñados para la transmisión de datos, en los que los cables están blindados (el apantallamiento o blindaje les protege de las posibles interferencias electromagnéticas presentes en su medio de trabajo). Muy extendido para el cableado estructurado de voz y datos en ambientes industriales o ruidosos.

**STT Secure Transaction Technology.** Tecnología de Transacción Segura.

Sistema desarrollado por Microsoft y Visa para el comercio electrónico en Internet. Alternativa a la propuesta SEPP de IBM, MasterCard y Netscape. Finalmente, SEPP y STT se unieron para formar SET como único estándar.

**Stub Network** Red Aislada.

Segmento de red del que no salen ni entran paquetes hacia otras redes. Todo el tráfico es interior. Véase: Network

**Stuff-It**

Compresor de ficheros muy popular en el entorno Macintosh. Se emplea para reducir a la mitad o más el tamaño de los ficheros para reducir el tiempo de envío o el espacio de almacenamiento. Véase: Apple

**Subject** Tema o Asunto.

Además de la dirección del destinatario, opcionalmente podemos escribir el asunto en la cabecera (o sobre) de nuestros mensajes de correo electrónico. Facilita la gestión y la priorización de su lectura por parte del receptor. Véase: E-Mail, To, From, Cc

**SUN Microsystems Inc. Stanford University Network** Red de la Universidad de Stanford.

Fabricante de hardware, y software y proveedor de soluciones tecnológicas avanzadas. Inició su andadura en 1982, creada por cuatro estudiantes de Stanford. En 1995 creó el lenguaje de programación Java. En 1998 se alía con America On Line (el mayor proveedor de Internet de EUA), para crear nuevos dispositivos de red y luchar conjuntamente contra Microsoft. Actualmente tiene oficinas en 150 países y factura 9.000 millones de

dólares. Scott McNealy es su Presidente y Dtor. General. Véase: Java, Microsoft, AOL

**Surfing** Navegar.

Deslizarse desde cualquier punto de la red a otro sin propósito ni horario establecido. Nuestro término más parecido es navegar por el sistema.

**SV El Salvador.** El Salvador.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SV2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**SVC Switched Virtual Circuit.** Circuito Virtual Conmutado.

En redes de conmutación de paquetes, se establecen estos caminos previa llamada. Véase: PVC, FR, X25

**SWAN Satellite Wide Area Network.**

Red de ordenadores cuyos enlaces son, mayoritariamente, vía satélite. Véase: SAT, WAN, MAN, LAN

**Switch** Conmutador.

Dispositivo de redes de comunicaciones que selecciona un camino o circuito para enviar un grupo de datos hacia el siguiente destino. En una red local, es el elemento que permite compartir el medio físico (que es único), entre diversos usuarios concurrentes. Véase: Hub

**Switched Line** Línea Conmutada.

Línea telefónica perteneciente a una red de conmutación de circuitos. En el contexto de Internet, se refiere a la línea que utilizamos para conectarnos a nivel particular y a la que conectamos nuestro módem. Véase: RTC

**Switched Link** Enlace Conmutado.

Enlace que dura el tiempo en que se establece la llamada, se realiza la transmisión y se libera la conexión. No es permanente, pero mientras la llamada está establecida, ese recurso queda exclusivamente dedicado a llamante y llamado. Es lo que ocurre en una llamada telefónica para conectarnos a Internet, mientras está establecida, es como si dispusiéramos de un enlace punto a punto. Véase: RTC, RDSI, SVC

**SY Syrian Arab Republic.** República Árabe de Siria.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = SY2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Synchronization** Sincronización.

Subsistema en un ordenador o equipo de transmisión que permite que emisor y receptor trabajen acompasadamente, gracias a mecanismos de reloj. Véase: Clock, Synchronous Transmission

**Synchronous Transmission** Transmisión Síncrona.

Modo de transmisión en el que los bits de datos se envían a velocidad fija, con transmisor y receptor aunados por una señal de sincronismo común llamada reloj (clock).

**SysAdmin System Administrator.** Administrador del Sistema.

Persona que cuida, gestiona y mantiene los servidores de una organización, establece las políticas de compartición de recursos y ejerce como máxima autoridad del sistema informático.

**SysOp System Operator.** Operador del Sistema.

Término usado en el entorno de las BBS. Es alguien que gestiona, administra y mantiene actualizada una BBS a la que accedemos telefónicamente. Véase: BBS

**SZ Swaziland.** Swazilandia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = SZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**T Connector** Conector en T.

Conector pasivo coaxial, en forma de T, que conecta dos cables coaxiales (entrada y salida del bus de la red) a la tarjeta del PC. Realiza iguales funciones que un "ladrón" para los enchufes de corriente. Para que todo funcione, los tres extremos deben estar siempre conectados. Existen terminadores de 75 ohms conectables al último elemento del bus de la red. Véase: 10 Base2, BNC, Bus

**T-Commerce Televisión Commerce** Comercio a través del televisor

Engloba todas las tecnologías y negocios basados en la venta interactiva a través del televisor. Véase: Web-TV

**T1 Transmission Service Level 1.** Servicio de Transmisión de Nivel 1.

Conexión digital con línea dedicada capaz de transportar datos a 1'544 Mbps. A la capacidad teórica máxima, una línea T1 puede transportar 1 Megabyte en menos de 10 segundos. Pero todavía no es suficiente para enviar vídeo en movimiento a pantalla completa, para lo que son necesarios al menos 6 Mbps. Es un estándar americano que corresponde al E1 europeo.

**T3 Transmission Service Level 3.** Servicio de Transmisión de Nivel 3

Conexión digital con línea dedicada capaz de transportar datos a 44'736 Mbps. Más que suficiente para vídeo en movimiento a pantalla completa. Véase: T1

**TACACS Terminal Access Controller-Access Control System.**

Protocolo de autenticación común en redes Unix que permite a un servidor de acceso remoto enviar el identificador y la contraseña de un usuario a un servidor de autenticación para decidir si se permite o no su acceso al sistema. Véase: Unix

**Tag** Etiqueta.

Término genérico aplicado a los descriptores de un elemento de lenguaje. Se utilizan en el lenguaje HTML y se necesita de un navegador para interpretarlos. Véase: HTML

**Talk** Charla.

Programa que permite que dos usuarios se comuniquen por medio de sus teclados y monitores. La pantalla de cada usuario se divide en dos; una mitad muestra lo que el usuario teclea y la otra muestra la respuesta del interlocutor. A diferencia del correo electrónico, los dos usuarios deben coincidir en el tiempo.

**TAN Total Area Network.** Red de área Total.

Término poco frecuente que denomina a la red de una gran corporación multinacional. Véase: LAN, MAN, WAN, GAN

**TAPI Telephone API.**

Interfaz de programación de aplicaciones que permite a nuestro ordenador contactar a través del teléfono con recursos conectados telefónicamente a la red en cualquier lugar del mundo.

**Tbps Terabits per Second.** Terabits por Segundo.

Medida de la velocidad de transmisión de una línea de comunicaciones equivalente a un billón de bits transmitidos cada segundo (se corresponde a 1.000 Gbps).

**TC Turks and Ciacos Islands.** Islas Turks y Ciacos.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TC13-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TCM Trellis Coded Modulation.** Modulación con Codificación tipo Trellis.

Técnica de modulación y codificación utilizada en módems de alta velocidad (56 Kbps en líneas telefónicas analógicas).

**TCP/IP Transmission Control Protocol/Internet Protocol.** Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet.

Dos de los protocolos (de transporte y red respectivamente) más importantes que dan nombre a toda la familia (formada por un centenar de ellos). El protocolo IP es la pieza clave sobre la que se construye Internet. Define una red de conmutación de paquetes en la que la información a transmitir es fragmentada en trozos o paquetes. Cada paquete es enviado a su destinatario y viaja independientemente hasta alcanzar su receptor. Los equipos que interconectan las distintas piezas (las distintas redes) y toman las decisiones de por donde es mejor enviar cada paquete IP, se llaman encaminadores (routers). La principal cualidad de los paquetes IP es que son capaces de utilizar cualquier medio y tecnología para su transporte, saltando de Router en Router hasta llegar a su destino. Fueron diseñados por Vinton G. Cerf y Robert E. Kahn a finales de la década de los 60 y presentados en Marzo de 1973 en el Internetworking Working Group (San Francisco). En 1974 publican "A Protocol for Packet Network Intercommunications" (IEEE Transactions on Communication, Vol. COM-22, No. 5, May 1974, pp. 637-648), en el que se especificaba detalladamente el TCP. Véase: Cerf, Postel

**TD Chad.** Chad.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TD9-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TDM Time Division Multiplexing.** Multiplexación por División en el Tiempo.

Sistema en el que numerosas señales se combinan para ser transmitidas por una sola línea o canal de comunicaciones. Cada señal se divide en segmentos de muy corta duración y se envían secuencialmente. Véase: FDM

**TE-1 Terminal Equipment Type 1.** Equipo Terminal de Tipo 1.

En RDSI, equipo terminal (con un interfaz físico normalizado) instalado en casa del cliente y que recibe o envía datos hacia la red. Por ejemplo una tarjeta adaptadora RDSI para el PC. Véase: RDSI

**TE-2 Terminal Equipment Type 2.** Equipo Terminal de Tipo 2.

En RDSI, es un equipo terminal más avanzado que el ET1 y que puede disponer de una salida analógica para teléfono, o de un terminal de datos. Por ejemplo un Router RDSI, con salidas analógicas para teléfono y Fax. Véase: RDSI

**Telecommuter** Teletrabajador.

Dícese de aquél que utiliza las telecomunicaciones y la informática para desarrollar su trabajo. Existen múltiples variantes, desde los grupos comerciales de una empresa que constituyen una fuerza de ventas itinerante y que se conectan a la oficina, hasta los trabajadores autónomos que desarrollan su labor desde su casa. Estos últimos están adquiriendo cada vez más protagonismo en el colectivo de teletrabajadores. Véase: Telecommuting, Telematics

**Telecommuting** Teletrabajo.

Vocablo que engloba una nueva forma de trabajo en la que se emplean, de manera intensiva, las telecomunicaciones y la informática para el desarrollo habitual de las tareas cotidianas. Véase: Telecommuter

**Telefónica de España**

Empresa española operadora de servicios de telecomunicaciones, en régimen de monopolio desde 1939 hasta 1997. Es la mayor empresa privada española con una facturación consolidada en el 2000 de 4'1 billones de pesetas, encontrándose entre los 10 mayores operadores de telecomunicaciones mundiales. Mientras se expande por el extranjero, en España está reduciendo drásticamente su personal (en un 17% del 98 al 99). En junio de 1999 contaba con 51.735 empleados. Su prefijo de acceso indirecto es el: -1070- Véase: Retevisión, Uni2, Jazztel

**Telematics** Telemática.

Término acuñado en 1978 por Simon Nora y Alan Minc. Se refiere al conjunto de nuevas tecnologías y servicios de telecomunicaciones e informática.

**Telephony** Telefonía.

Ciencia consistente en la conversión del sonido en señales eléctricas, transmisión a través de algún tipo de red, y reconversión en sonido.

**Telepresence** Telepresencia

Conjunto de técnicas que permiten enviar coordenadas (posición, orientación) e información sensorial (fuerza, temperatura) a lugares donde sea preciso, emulando nuestra presencia mediante brazos robotizados. Por ejemplo, los sensores locales de fuerza y actuadores remotos, utilizados en electromedicina.

**Teleprocessing** Teleproceso.

Tratamiento de la información en un lugar distante de aquél en donde se genera, mediante el empleo de redes de transmisión de datos. Por ejemplo, el proceso empleado en la red de cajeros de un banco.

**Teletext** Teletexto.

Sistema de codificación que permite enviar información textual junto a la señal de televisión, lo que permite al usuario seleccionar entre un número limitado de páginas que la cadena emite.

**Telnet Tele Network.** Tele Red.

Protocolo de emulación de terminales (o programa basado en este protocolo) que convierte nuestro terminal (pantalla y teclado) en un ordenador remoto. Nos permite trabajar a distancia (si tenemos acceso al ordenador lejano), desde nuestro despacho. Se definió en 1972, descrito por el RFC 318. Véase: RFC, Terminal

**Tera**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 12 veces la magnitud que lo sucede.

**TERENA Trans European Research and Education Networking Association.** Asociación Transeuropea de Investigación y Educación sobre Redes.

Entidad que recoge el testigo de la antigua EARN (red europea académica de investigación) y que promueve la mejora de las redes de telecomunicación en el ámbito de la investigación. Véase: EARN

**Terminal Server** Servidor de Terminales.

Ordenador de propósito especial al que se pueden conectar numerosos módems por un lado y una conexión a una LAN o máquina host por el otro. De este modo, el terminal server contesta las llamadas y realiza las conexiones al nodo adecuado. La mayoría de servidores de terminales ofrecen servicios PPP o SLIP si están conectados a Internet. Véase: Modem, PPP, SLIP, LAN

**Terminal/Host Paradigm** Informática Terminal/Host.

Sistema en el cual todo el trabajo es llevado a cabo por un elemento principal, llamado host o servidor principal. Los terminales son aparatos sin más capacidades que la presentación básica de resultados por pantalla y la entrada de datos mediante el teclado. Véase: Terminal

**Termination** Conector Terminal.

Elemento metálico pasivo que se coloca en los extremos de los cables coaxiales de las redes de área local, y en otros circuitos, en aras a adaptar la línea frente a rebotes de la señal. Por ejemplo, el terminador de 50 Ohms, utilizado en redes del tipo 10Base2 y 10Base5. Véase: BNC, 10Base2, 10Base5

**Ternary** Ternario.

Otro sistema de representación numérico, alternativo al binario o al decimal en el que existen tres estados posibles. Se trabaja en base 3, por lo que un número de solo un dígito podrá representar 3 posibles estados. Un número de 2 dígitos permitirá hasta 6 combinaciones y uno de 3, hasta 9. El Número máximo de Combinaciones (C) será 3 elevado a n (siendo n=número de dígitos). Véase: Binary, Hex

**Terra** Proveedor de Acceso y Servicios Internet.

Con Telefónica como principal accionista, compró el buscador Ole y salió a la bolsa española y al Nasdaq el 19 de noviembre de 1999. Con unas ganancias espectaculares en su cotización, que animaron al mercado de internet de una forma exagerada. En marzo de 2000 alcanzó su máximo valor en bolsa, iniciando su cotización una caída casi constante de más de un año de duración. En mayo del 2000, Terra Networks, S.A, proveedora de acceso a Internet y de contenidos (para el mundo de habla hispana y portuguesa) y la americana Lycos, llegaron a un acuerdo definitivo bajo el cual Terra y Lycos decidieron integrarse en una transacción de intercambio de acciones. La integración se completó en octubre del 2000 formando uno de los mayores imperios globales de internet. Tiene su sede central corporativa en Barcelona. La visión de la compañía se guía por una estrategia con tres vertientes: la globalización, la convergencia y la rentabilidad. Véase: Telefónica, Ole

**TF French Southern Territories.** Territorios franceses del sur.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TF13-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TFTP Trivial File Transfer Protocol.** Protocolo de Transferencia Trivial de Archivos.

Aplicación de red más simple que el FTP y con menos prestaciones. Suele utilizarse cuando no son necesarias la autenticación del usuario ni la visibilidad de directorios. Véase: FTP

**TG Togo.**

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TG5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TH Thailand.** Tailandia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TH-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**THF Tremendously High Frequency.** Altísima Frecuencia.

Adjetivo calificativo que se le da a determinada banda de alta frecuencia.

**Thread** Hilo.

Secuencia de respuestas a un mensaje inicial. Habitual en grupos de noticias y foros similares. Véase: Newsgroup

**THz TeraHertz.** Terahercios.

Unidad de medida de alta frecuencia, equivalente a un millón de millones (un billón), de ciclos o revoluciones por segundo. Véase: Khz, Mhz, Ghz

**Tick**

Fracción de tiempo (1/18 de segundo) empleada como unidad de sincronización en la implementación del protocolo RIP de Novell. También es usado como unidad que mide el tiempo de uso en juegos a través de Internet, cuando éstos son cobrados según su uso. Véase: Novell, RIP, PPV

**Tier 1, 2 o 3** Proveedor de Nivel 1, 2 o 3.

En el contexto de los operadores de redes internet se distinguen tres tipos de proveedores en función de su magnitud. Es una cuestión de jerarquía puesto que los proveedores menores denominados Tier3 son clientes de los Tier2, y éstos de los Tier1 o principales. Una manera de segmentar estos grandes operadores de red, en función de que cumplan determinadas condiciones en cuanto a número de clientes y ancho de banda se refiere, sería la siguiente:

Tier1: Que posean y controlen los grandes núcleos de red o backbones internacionales (hay unos 40 en todo el mundo que dicen serlo...aunque algunos son cuestionables) y que tengan más de un millón de clientes.

**Tier2:** Cuando cumplan una o más de estas condiciones: Tener en propiedad una red regional, más de cincuenta mil clientes y servicios continentales o nacionales de acceso.

**Tier3:** Serían los proveedores locales, la mayoría de los ISPs. Menos de cincuenta mil clientes; Ofrecen servicios locales de acceso y se focalizan en una pequeña parte del mercado o nicho. Véase: NSP, ISP, Backbone

**TIFF Tagged Image File Format.** Formato de Fichero de Imagen con Etiquetas.

Formato gráfico utilizado para ficheros de imágenes fotográficas. La mayoría de escaners producen imágenes de este tipo. Es un formato sin compresión, ideal para la impresión de alta calidad. Véase: GIF, JPEG

**Time Out** Tiempo Máximo de Espera.

Límite de tiempo que los protocolos y programas utilizan como protección para poder salir de un bloqueo cuando el otro interlocutor no responde. Una vez transcurrido este tiempo máximo, cortan la comunicación pues se considera que ya no habrá respuesta. Un programa cliente de correo electrónico lleva esta protección. Si, pasados los segundos de temporización fijados en el parámetro time-out, el servidor de correo no contesta, se corta la comunicación.

**TJ Tajikistan.** Tayikistán.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TJ19-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TK Tokelau.** Tokelau.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TK11-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TM Turkmenistan.** Turkmenistán, República de.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TM9-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TN Tunisia.** Túnez.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**To** A la Atención De.

En el contexto de programas de correo electrónico, se refiere al parámetro cuyo valor nos permite indicar la dirección del destinatario. Véase: From, Cc

**TOJ Tonga.** Tonga, Fosa de las.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TO5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Token** Testigo.

En redes de área local con topología de anillo, las estaciones, antes de transmitir, deben esperar a poseer el testigo, que no es nada más que un tipo de trama especial que se van pasando entre ellas. Véase: Token Ring, LAN, Ethernet, Topology, Ring Topology

**Token Ring** Red en Anillo con Paso de Testigo.

Tipo de red de área local desarrollada por IBM y normalizada por IEEE 802.5 e ISO 8802-5. Una trama especial (llamada token o testigo) es transmitida secuencialmente entre estaciones adyacentes. Las estaciones que deseen acceder a la red deberán esperar a que les llegue el testigo antes de poder transmitir datos. En progresivo desuso frente a las redes de tipo Ethernet. Véase: LAN, Ethernet

**Topology** Topología.

Descripción de la configuración de una red y la disposición de sus elementos, incluyendo los nodos y las líneas que los interconectan. Véase: Node

**TOS Type Of Service.** Tipo de Servicio.

Identificador, en la cabecera de un paquete IP de datos, que indica ciertas características de éstos. Véase: Header, IP, Protocol

**TP East Timor.** Timor Oriental.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TP5-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TPDDI Twisted Pair Distributed Data Interface.**

Interfaz de Datos Distribuidos Sobre Par Trenzado. Especificación para LAN a alta velocidad. Se diferencia de la FDDI en que aquella tiene como medio de transporte la fibra óptica. Véase: FDDI, LAN, Token Ring

**TR Turkey.** Turquía.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TR-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TR-1 Terminación de Red de Tipo 1.**

Equipo propiedad del operador, utilizado en redes RDSI y que convierte la señal de dos cables que recibe de la central, en una señal de cuatro cables apta para los dispositivos de que dispone el usuario. Transmite a 2 hilos hacia la central (Interfaz U) a 160 Kbps = (144Kbps de los 2B+D) + (16Kbps de señalización). Y transmisión a 192Kbps a 4 hilos (por el Interfaz S) entre él y los Equipos Terminales. De dimensiones reducidas (inferiores a 21\*18\*6 cm). Véase: NT1

**TR-2 Terminación de Red de Tipo 2.**

Equipo propiedad del operador, utilizado en redes RDSI, que se instala en el lado del usuario, y realiza funciones de conmutación (centralita) o de concentración (hub). Por ejemplo una LAN conectada o una Centralita Digital. Véase: NT2

**Traceroute** Trazador de rutas de internet

Es una utilidad que registra la ruta por la que pasa la información entre nuestro ordenador y un determinado ordenador de destino. Nos muestra también el tiempo que tarda nuestra información en cada salto (o "hop") entre enrutadores. Es muy útil para determinar donde están los problemas en la red. La utilidad va incluida en la mayoría de sistemas operativos como Unix y Windows. Si su sistema no la soporta, se puede encontrar fácilmente en la red, como una aplicación gratuita. Véase: ICMP, Router, Ping

**Transceiver** Transceptor.

Combinación de transmisor y receptor en un mismo dispositivo. Se utiliza en comunicaciones inalámbricas, como por ejemplo, los teléfonos móviles o los Walkie Talkies.

**Transfer Speed** Velocidad de Transferencia.

Dados un emisor y un receptor en una comunicación, es el número de bits transmitidos entre ellos por unidad de tiempo. Véase: bps

**Transport Layer** Capa de Transporte o Nivel 4

En el modelo de referencia OSI, es la capa encargada de prestar al nivel superior (nivel de sesión) sus servicios de transporte. De su capa inferior (red), recoge los servicios de una red perfecta (puesto que los errores de transmisión y cortes físicos ya han sido tratados por el nivel físico y de enlace). El TCP es un protocolo de este nivel. Véase: OSI, TCP, Session Layer, Network Layer

**Trap** Mensaje de Alerta.

Mensajes que envían las aplicaciones de gestión a los administradores en casos de avería o de caída de una subred.

**Trazabilidad**

Característica de las transacciones económicas electrónicas que permite saber quién fue el emisor y quién el receptor.

**Trojan Horse** Caballo de Troya.

Programa que contiene código dañino oculto entre datos o instrucciones aparentemente inofensivos, con el objetivo de apoderarse del control del sistema en el que se instala. Véase: Virus, Worm

**TSR Terminate & Stay Resident.** Termina y Queda Residente (en Memoria).

Técnica utilizada en el sistema operativo MS-DOS para dejar programas en memoria que debieran ser rápidamente activados como, por ejemplo, un antivirus. Véase: MS-DOS, Antivirus

**TT Trinidad and Tobago.** Trinidad y Tobago.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TT-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TTD Telefónica Transmisión de Datos.**

Empresa española, filial de Telefónica de España, dedicada a la provisión de servicios empresariales de circuitos de transmisión de datos. Cambió el nombre a Telefónica Data durante el proceso de internacionalización de la compañía.

**TTL Time To Live.** Tiempo de Vida.

Contador interno que incorporan los paquetes de información y que determinan su tiempo máximo de propagación. Con ello se evita que un paquete perdido esté dando vueltas por la red indefinidamente.

**TTL| Transistor-Transistor Logic.** Tecnología de Lógica Transistor-Transistor.

Técnica de diseño muy utilizada en el desarrollo de circuitos integrados.

**Tunneling**

Técnica que permite realizar redes privadas virtuales (o intranets) dentro de Internet encapsulando los mensajes de origen a destino. De esta manera, los paquetes de nuestra empresa viajan de forma segura sin poder ser entendidos hasta el destino. También llamada IP Tunneling.

**TV Tuvalu.** Tuvalu.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = TV17-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**TV| Television.** Televisión.

Sistema de recepción y demodulación de imágenes y sonido, a partir de la señal recibida por una antena, cable o fuente de vídeo. Mediante un tubo de rayos catódicos, y una pantalla de fósforo, sobre la que se disparan electrones, permite reproducir fielmente la imagen emitida. Véase: CATV

**TW Taiwan, Republic of China.** Taiwan.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TW-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Twinax Twinaxial Cable.** Cable de Dos Ejes.

Cable coaxial que contiene dos cables conductores en lugar de uno. Se utiliza en los AS/400 de IBM. Véase: Coaxial Cable, AS/400, IBM

**Twisted Pair** Par Trenzado.

Cable de cobre utilizado en la conexión de ordenadores a la compañía telefónica. Para evitar interferencias electromagnéticas entre los pares de cables, se trenzan el uno sobre el otro. Cada conexión de par trenzado los requiere a ambos. Véase: EMI

**TWT Traveling Wave Tube.** Guía de onda.

Tubo que conduce las microondas de una antena hacia los amplificadores. Véase: Microwave, Amplifier

**TX Transmit or Transmission.** Transmisión.

Abreviatura de transmitir o de transmisión.

**TZ Tanzania.** Tanzania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = TZ2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**UA Ukraine.** Ucrania.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = UA1-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**UART Universal Asynchronous Receiver-Transmitter.** Receptor-Transmisor Asíncrono Universal.

Microchip que controla el interfaz entre el ordenador y los dispositivos que transmiten en serie conectados a él. Utiliza el conector RS-232. Un ejemplo de UART es el chip integrado en la placa del puerto serie, com1 de un ordenador, en su conexión con el módem. Véase: Serial Port, Modem

**UCAID University Corporation for Advanced Internet Development.** Corporación Universitaria para el Desarrollo Avanzado de Internet.

Consortio dirigido por miembros de la universidad en colaboración con miembros afiliados que proporcionan las directrices para el desarrollo avanzado de redes en la comunidad universitaria. Entidad sin ánimo de lucro.

**UCLA University of California Los Angeles** Universidad de California Los Angeles.

Citada aquí por su importante contribución en los inicios de Internet a finales de los 60 e inicios de los 70. En concreto en 1969 el primer nodo de ARPANET se instaló en UCLA, en el Network Measurements Center (o Centro de Medidas de Red). Fue aquí donde se conocieron Jon Postel y Vint Cerf en su etapa de estudiantes, junto a Steve Crocker (inventor del modelo de edición de todos los protocolos referentes a Internet, en un compendio llamado RFC). Todos ellos trabajaban en el proyecto ARPANET, liderado por el profesor Leonard Kleinrock. Véase: ARPANET, Postel, Cerf, RFC

**UDDI Universal Description Discovery and Integration** Propuesta de estandarización universal de descriptores

Iniciativa de las empresas IBM, Ariba y Microsoft para la búsqueda automatizada de servicios en la red. Véase: Search Engine

**UDP User Datagram Protocol.** Protocolo de Datagrama de Usuario.

Protocolo para transferencia de datos que forma parte del grupo de protocolos TCP/IP. UDP es un protocolo que no informa al emisor si ha recibido los paquetes o no, por lo que es más simple y más rápido. Se utiliza mucho en las llamadas aplicaciones de streaming (aplicaciones en tiempo real en las que la pérdida de algún dato no es crítica, como audio y vídeo en directo). Véase: TCP

**UG Uganda.** Uganda.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar

en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = UG-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**UHF Ultra High Frequency.** Frecuencia Ultra Alta.

Banda de frecuencias que comprende entre los 300 Mhz y los 3.000 Mhz. Utilizada para las retransmisiones televisivas.

**ULF Ultra Low Frequency.** Frecuencia Ultra Baja.**ULP Upper Layer Protocol.** Protocolo de las Capas Superiores (de Alto Nivel).

En el modelo de referencia OSI, se denomina así a los protocolos de la capa 7, los del nivel de aplicación. Véase: OSI, Application Layer

**UM U.S. Minor Outlying Islands.** Islas Minor Outlying Estadounidenses.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = UM8-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**UMTS Universal Mobile Telecommunications System.** Sistema Universal de Telecomunicaciones Móviles.

Sistema de tercera generación, de banda ancha y transmisión basada en paquetes de texto, voz digitalizada, vídeo y elementos multimedia a una velocidad de unos 11 Mbps a ordenadores o teléfonos móviles. Pensado para substituir al sistema GSM, se esperaba que UMTS (estándar en comunicaciones móviles) iniciara su comercialización en agosto de 2001 en España, a través de los tres operadores (Telefónica Móviles, Airtel-Vodafone, Amena-Auna) de GSM i el nuevo especialista en UMTS: Xfera. El enorme gasto para pagar las licencias administrativas, así como el retraso de más de un año de la tecnología, han descapitalizado a las empresas, llevando al sector a una crisis. Véase: Mbps, GSM

**UNE Una Norma Española.**

El ente español de normalización (AENOR) emite este tipo de normas, que abarcan a todo tipo de sectores. Véase: AENOR, ISO, ANSI

**UNESCO United Nations Educational Science and Cultural Organization.** Organización Científico-Cultural y de Educación de las Naciones Unidas.

Organismo que se dedica a la promoción de los valores culturales en el marco de las Naciones Unidas.

**UNI2**

Tercer operador de telefonía fija que existió en España, de la mano de France Telecom. Lanzó sus servicios el día 1 de diciembre de 1998, mediante el prefijo de acceso indirecto: -1052- A mediados de 2001 France Telecom compró el 100% de las acciones de la que ya era su filial en España. En Catalunya está representada por Al-Pi. Retevisión, Jazztel

**Unicast** Unidifusión.

Comunicación entre un solo emisor y un solo receptor. Véase: Broadcast, Multicast

**UNISYS**

Fabricante de ordenadores y equipos informáticos multinacional. Provee servicios de consultoría y desarrollo de proyectos llaves en mano.

**Unix**

Sistema operativo de tiempo compartido muy extendido en ordenadores de gran capacidad. Creado por un

equipo reducido de personas en los laboratorios Bell a mediados de los 60. Plenamente desarrollado por AT&T una década más tarde. Se intuía como el estándar en sistemas operativos pero, en su dilatada historia, han ido surgiendo distintas versiones poco compatibles según el fabricante. Así IBM creó AIX, las máquinas de Digital Equipment Corporation DEC trabajan con ULTRIX, Hewlett Packard con HP-UX, SUN con Solaris y Silicon Graphics con IRIX.

**UPC Universitat Politècnica de Catalunya.**

Una de las mayores escuelas de ingeniería del país, con denotado prestigio internacional en la investigación. Muy vinculada a Internet. Participa en el proyecto Internet2: I2-Cat.

**Upload** Carga.

Proceso de copia de un fichero desde nuestra máquina al servidor vía módem. Debemos imaginar que la red siempre está arriba, por lo que hablamos de subir y bajar información. Véase: Download

**UPS Uninterruptible Power Supply.** Sistema de Alimentación Ininterrumpida.

Utilizado para proteger a los equipos de fallos (microcortes o caídas bruscas de tensión) de la red eléctrica. Activando una alarma, permiten disponer de unos minutos de alimentación con batería, para guardar la información de los equipos de forma adecuada y no pararlos abruptamente con la más que posible pérdida de información.

**Upstream** Flujo de Envío.

En Internet, se refiere al flujo de datos emitidos desde nuestro ordenador hacia la red. Es bueno pensar en Internet como si de una nube se tratara; siempre está por encima nuestro, por lo que lo que enviamos 'lo estamos subiendo' y lo que vamos a buscar lo bajamos o descargamos. Véase: Download, Downstream

**UPT Universal Personal Telecommunications.** Telecomunicaciones Personales Universales.

Dispositivos portátiles que nos comunican en cualquier parte del planeta. Véase: VSAT

**URI Uniform Resource Identifier.** Identificador Uniforme de Recursos.

Modo de identificación de cualquier contenido de WWW. Puede ser una página de texto, vídeo, imagen animada, programa, etc. pero lo más usual es la dirección de una página web. Véase: WWW

**URL Uniform Resource Locator.** Localizador Uniforme de Recursos.

Identificador único para la localización de los recursos en Internet. Está formado por varias partes: [protocolo :// máquina / localización / recurso], en donde el protocolo puede ser http, ftp, gopher, news, telnet... Ejemplos son: [http:// www.salleurl.edu / httdocs / index.html] o [ftp:// ftp.cica.edu / public / winzip.exe].

**URL| Universitat Ramon Llull.** Universitat Ramon Llull.

Conjunto de facultades, escuelas de negocios y de ingeniería privadas catalanas, que en 1991 obtuvieron el reconocimiento gubernamental de ser la primera Universidad privada de España. Posteriormente, y fruto de la ley de reforma universitaria (LRU), han ido apareciendo diversas universidades de carácter privado. Éste diccionario se ha desarrollado en su seno. Conectada a Internet desde 1992.

**URN Uniform Resource Namer.** Denominador Uniforme de Recursos.

Identificador global y genérico de un recurso (independientemente de su localización) que todavía no se ha implementado en Internet. Su implantación dará un

gran impulso a las herramientas de búsqueda, puesto que se basa en criterios documentales y no de ubicación geográfica de la información.

**US United States.** Estados Unidos.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = US-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**USB Universal Serial Bus.** Bus Serie Universal.

Bus que permite conectar hasta 127 dispositivos periféricos (ratones, impresoras, escáners, módems, altavoces, etc..) conectados en cascada. La especificación fue desarrollada en 1995 por varios fabricantes (Intel, IBM, Compaq y Microsoft entre otros). Toman la alimentación eléctrica unos de otros a través del propio conector evitando cables innecesarios.

**Usenet User Network.** Red de Usuario.

Red pública compuesta por miles de grupos de discusión, organizada por temas. Funciona bajo el protocolo UUCP y, durante muchos años, ha sido una red que llegaba a más países que a los que llegaba Internet. Actualmente, muchos de estos foros de debate pueden ser consultados a través de Internet. Otras redes mundiales han sido: FIDONET, OSI y BIT-tNet, entre otras. Véase: BIT-Net

**User** Usuario

En Internet, se denomina así a todo aquél que se conecta mediante cualquier método a la red. También son usuarios todos aquellos que reciben servicios de un determinado proveedor de internet. Muchas veces encontraremos esta palabra abreviada como usr. Véase: Password, PIN, User Identifier

**User Identifier** Identificador de Usuario.

Código asignado a los usuarios de una red para permitirles, si están autorizados, el acceso a los servicios soportados por la misma. Suele estar compuesta por las iniciales del usuario (por ejemplo, avea, jrubio), a diferencia de la palabra clave (AVB19JMG99) que debe estar compuesta por caracteres que formen una secuencia complicada.

**UTP Unshielded Twisted Pair.** Par Trenzado sin Blindar.

Término general aplicado a los sistemas locales de cableado sin apantallar para la transmisión de datos. Muy utilizados para la construcción de redes de area local. Véase: STP, Shield, LAN

**UUCP Unix to Unix Copy.** Copia de Unix a Unix.

Programa que permitía comunicar telefónicamente a dos ordenadores bajo el sistema operativo Unix. El término también se emplea en la red USENET, que utiliza el UUCP como protocolo básico para el intercambio de grupos de noticias y correo electrónico. Véase: USENET

**UUdecode Unix to Unix Decoding.** Decodificación Unix a Unix.

Programa decodificador de mensajes codificados con UUencode. En desuso. Utilizado para enviar ficheros binarios a través de redes y aplicaciones que sólo soportaban caracteres ASCII. Véase: ASCII, Uuencode

**UUencode Unix to Unix Encoding.** Codificación Unix a Unix.

Programa codificador que permite incluir cualquier tipo de archivo binario codificado con 8 bits y, por tanto, con caracteres especiales en los mensajes de correo

electrónico antiguo ASCII (texto), codificados en 7 bits. Se trata, pues, de cambiar la tabla de códigos y restaurarla en el receptor con el programa complementario UUdecode. Hoy en día se utiliza en su lugar el formato MIME. Véase: UUdecode, MIME

**UY Uruguay.** Uruguay.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = UY-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**UZ Uzbekistan.** Uzbekistan, República del.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = UZ-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**V-nn Series** Series V-nn.

Recomendaciones para la transmisión de información a través de redes telefónicas, realizadas por el CCITT. Las más conocidas son la V-22, V-24, V-35 y la V-90. Véase: CCITT, ITU, ITU-T

**VA Vatican City State (Holy See).** Estado Vaticano (Santa Sede).

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = VA4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**VAN Value Added Network.** Red de Valor Añadido.

Antes de la aparición de Internet (cabe recordar que hasta 1989 no se conectó ninguna red comercial a Internet), se llamaban así aquellas redes que, aparte del transporte, ofrecían más servicios, como accesos a fondos documentales, información especializada, cambios de protocolo para compatibilizar diferentes sistemas de mensajería, etc.. Véase: BBS

**VAR Value Added Reseller.** Revendedor de Valor Añadido.

Último escalón en las cadenas de distribución y venta de ordenadores y sistemas en el que, a parte de los elementos de hardware y/o software, el comerciante ofrece servicios de consultoría, formación, instalación o desarrollo de programas a medida, dando un alto valor añadido al producto en sí. Véase: Hardware, Software

**VB Script Visual Basic Script.**

Lenguaje de programación de Microsoft basado en el Visual Basic que pretende rivalizar con JavaScript. Véase: Script, Microsoft, Visual Basic, JavaScript

**VBR Variable Bit Rate.** Velocidad de Bit Variable.

En el contexto de ATM, se define este servicio que permite maximizar la velocidad en momentos de alto tráfico. Recordamos que una LAN transmite a ráfagas. Véase: ATM, LAN

**VC Saint Vincent and the Grenadines.** San Vicente y las Granadinas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = VC-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**VC| Virtual Circuit.** Circuito Virtual.

Canal de comunicación en redes de conmutación de paquetes (X.25) que une dos puntos. Véase: X.25, Packet Switching

**VC|| Virtual Channel.** Canal Virtual.

Término que se refiere al transporte de celdas asociadas a un identificador de canal virtual. Utilizado en redes ATM. Véase: ATM, Cell

**VC||| Virtual Connection.** Conexión Virtual.

Conexión que se establece mediante una llamada en redes de conmutación de paquetes. Véase: SVC, FR, Packet Switching

**VCO Voltage Controlled Oscillator.** Oscilador Controlado por Tensión.

Oscilador cuya frecuencia depende de la tensión aplicada a su entrada.

**VDSL Very High Rate Digital Subscriber Line.** Línea Digital de Usuario de Alta Velocidad.

Línea de abonado digital de alta capacidad que alcanza velocidades de 50 Mbps o más de forma simétrica (SDSL) o asimétrica (ADSL). Véase: SDSL, ADSL

**VDU Video Display Unit.** Unidad de Visualización de Vídeo.

Monitor parecido a un televisor pero a diferencia de éstos, sin los equipos de audio ni los de radiofrecuencia, por lo que son más baratos de producir. Véase: Terminal/Host

**VE Venezuela.** Venezuela.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = VE-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Veronica Very Easy Rodent Oriented Netwide Index to Computerized Archives.** Índice muy Sencillo de Archivos Electrónicos.

Herramienta de búsqueda desarrollada en la Universidad de Nevada con los nombres de los elementos de menú de miles de servidores Gopher. La base de datos Veronica podía ser consultada desde la mayoría de menús de Gopher. Ha entrado en desuso a partir de la aparición del WWW. Véase: WWW, Gopher

**VFS Virtual File System.** Sistema de Ficheros Virtual.

Estructura lógica de los archivos de datos dentro de un sistema informático.

**VG Virgin Islands (British).** Islas Vírgenes británicas.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado,

corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = VG4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**VGA Video Graphics Array.** Cadenas de Gráficos de Vídeo.

Tarjeta controladora gráfica de PCs definida por IBM en 1987 que nos permite elegir entre 16 colores para una resolución de 640x480 pixels y 256 colores para 320x200 pixels. Totalmente obsoleta.

**VHF Very High Frequency.** Muy Alta Frecuencia.

Banda de frecuencias que comprende entre los 30 Mhz y los 300 Mhz. Utilizadas para la retransmisión de televisión. Véase: Mhz

**VI Virgin Islands (EUA).** Islas Vírgenes Estado Unidoses.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = VI4-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Videoconference** Videoconferencia.

Sesión de comunicación de vídeo, a través de líneas alquiladas, redes privadas, o internet, entre dos o más interlocutores que suelen estar separados geográficamente.

**Videotex**

Sistema estandarizado para la transmisión a baja velocidad de texto e imagen estática. Es interactivo y, en nuestro país, Telefónica logró tener activos varios servidores, hasta que en 1995 empezó a caer en desuso frente a Internet. En ningún momento superó los 10.000 suscriptores en todo el país. Actualmente, no se habla de él en ningún medio y ha quedado totalmente obsoleto.

**Virtual Reality** Realidad Virtual.

Realidad tridimensional ficticia, generada por ordenador. Para que sea virtual deberá reunir tres características: que permita interactuar con los objetos del mundo creado, que se construya en tiempo real y que permita libertad de movimiento dentro de su espacio.

**Virus** Virus.

Programas hostiles que acceden de forma encubierta a los ordenadores y, generalmente, intentan destruir o bien alterar la información contenida en el sistema. La característica común de todos ellos es que tienen una parte que se copia automáticamente sin que el usuario lo decida y, dentro de este contenedor (capaz de copiarse por sí sólo), se introducen las instrucciones de carácter destructivo. Existen miles de programas distintos con sus antivirus respectivos.

**Visit** Visita.

Exploración de un determinado web por parte de un usuario. Es el conjunto de páginas vistas por éste, y no debe confundirse con el número de impactos que recibe la página. Véase: Hit, Cookie, Website, Cybermarketing

**VLAN Very Large Area Network.** Red de área Extendida.

Tipología de red en la que sus nodos están dispersos por una gran región, teniendo líneas de comunicación de larga distancia y hasta enlaces vía satélite como soporte físico.

**VLF Very Low Frequency.** Frecuencia Muy Baja.

Véase: ULF

**VLM Virtual Loadable Module.** Módulo Cargable Virtual.

Nombre que reciben las aplicaciones de red del sistema operativo de red Netware de Novell. Véase: Novell, NLM, Netware, NOS

**VLSI Very Large Scale of Integration.** Escala de Integración Muy Elevada.

Nivel actual de miniaturización de chips, que contienen cientos de miles de transistores.

**VN VietNam.** Vietnam.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = VN-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Vocal Band Channel** Canal de Banda Vocal.

Canal analógico con un margen de frecuencias que va de 300 a 3.400 Hz, empleado en sistemas clásicos de telefonía. La voz puede transmitirse perfectamente en esta banda, puesto que es en este margen de frecuencias en el que se encuentra la información necesaria para entender el contenido del mensaje e incluso diferenciar a la persona que llama.

**Vocoder Voice Operated Coder.** Codificador Operado por Voz.

Procesador de audio que captura los elementos característicos de una señal y utiliza esta señal obtenida para perturbar otras señales de audio. Esta tecnología fue utilizada inicialmente con la intención de sintetizar discursos.

**VOD Video on Demand.** Vídeo Bajo Demanda.

En el contexto de TV de pago, este servicio permite acceder a fragmentos de vídeo o películas en el momento que se desee, descargándolas digitalmente desde un servidor. Se paga por tiempo o bien por película vista. Véase: MPEG-2

**Voice Compression** Compresión de Voz.

Conversión de una señal de voz analógica en una señal digital utilizando un ancho de banda mínimo (16 Kbps o menos por canal).

**Voice Mail** Correo Hablado.

Sistema de contestador telefónico informatizado que digitaliza los mensajes entrantes y los guarda en el disco.

**VP Virtual Path.** Camino Virtual.

Término muy utilizado en el contexto de transmisión de datos y para redes de conmutación de paquetes. Véase: Packet Switching, FR, ATM

**VPN Virtual Private Network.** Red Privada Virtual.

Suele implementarse en entornos privados (corporaciones con distintas delegaciones), mediante el uso de redes públicas como Internet. Utiliza técnicas de encriptación para proteger los paquetes en su transporte por la red.

**VRML Virtual Reality Modeling Language.** Lenguaje de Modelado de Realidad Virtual.

Creado por Mark Pesce, el VRML es la especificación de un lenguaje de gráficos en 3D compatibles con el World Wide Web.

**VSAT Very Small Aperture Terminal.** Terminal de Satélite de muy Pequeña Apertura.

Sistema de comunicaciones vía satélite que sirve a usuarios domésticos y a empresas. El usuario necesita un interfaz entre su ordenador y una antena exterior con un transceptor. La ventaja es que tiene una cobertura casi universal. Véase: Transceiver

**VT100 Virtual Terminal 100.** Terminal Virtual 100.

Sistema de emulación de terminal, desarrollado por Digital Equipment Corporation. Lo soportan muchos programas de comunicaciones, y es el más comúnmente usado en la red. Las versiones VT120 y VT200 son las más avanzadas. Suelen utilizarse cuando, mediante un Telnet, nos conectamos desde un PC a un servidor Unix. Véase: Telnet

**VU Vanuatu.** Vanuatu.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque el código represente tan solo a una pequeña zona (isla, o territorio no civilizado), a veces sin población, puede tener un dominio propio. P.ej: Existen zonas militares despobladas en las que hay tan solo máquinas remotas y módems que las interconectan. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = VU-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**WACS Wireless Access Communications Systems.**

Sistema de Comunicaciones, de Acceso Inalámbrico. Denominación genérica de los sistemas de comunicaciones a los que se accede vía radio (sin ningún cable que nos una a ellos). Por ejemplo el bucle local de los nuevos operadores de telefonía inalámbrica. Véase: Local Loop, Wired Local Loop

**WAIS Wide Area Information Server.** Servidor de Información de área Amplia.

Servicio muy en desuso desde la aparición del WWW, que permite la búsqueda de información mediante la introducción de palabras clave o bien por árboles de índices. Véase: Archie, Whois, WWW

**Wait State** Estado de Espera.

Estado en el que un procesador no realiza ninguna función. Sirven para rellenar los momentos en los que éste debe esperar a otro dispositivo más lento: memoria, impresora, etc.. Véase: Peripheric, Device

**WAN Wide Area Network.** Red de área Amplia.

Red de ordenadores en la que intervienen redes públicas (de operadores de datos) para el transporte de información entre ubicaciones geográficamente distantes. Véase: LAN, MAN, TAN, SWAN, HAN

**WAP Wireless Application Protocol.** Protocolo para Aplicaciones Inalámbricas.

Protocolo estándar que traslada los contenidos y servicios de Internet a teléfonos móviles y terminales sin cable. Está optimizado para comunicaciones con portadoras de banda estrecha en terminales de mano con capacidades limitadas. Integra servicios de telefonía con micro-browsing. Véase: Protocol, Browser

**Warez**

Término que describe al software que ha sido despojado de su protección contra copias y se encuentra disponible en Internet para su descarga. Véase: Download, Software, Cracker

**WATS Wide Area Telephone Service.** Servicio Telefónico de área Amplia.

En el contexto de un mercado liberalizado (no monopolístico) de algunos países, en donde existen

infinidad de servicios telefónicos locales, se llama así al conjunto de llamadas de larga distancia.

**WAV Wave Onda**

Formato de archivo de sonido de Microsoft que se ha convertido en estándar de audio para toda clase de sonidos, desde efectos sonoros en juegos hasta sonido con calidad CD. Los archivos utilizan la extensión .wav. Véase: Microsoft, CD, MP3, AVI

**WB Wideband.** Banda Ancha.

Medio de transmisión o canal que tiene un ancho de banda mayor que un canal de voz. Se suele hablar de Banda Ancha a partir de los 2 Mbps.

**WCN Wide Area Corporate Network.** Red de área Amplia Corporativa.

Red de ordenadores de una empresa u organización con sedes geográficamente alejadas y dispersas. Véase: WAN, TAN

**Web** Telaraña.

Término genérico utilizado para denominar al conjunto de páginas de información que una organización expone en un sitio (WebSite), aunque frecuentemente se usa para hablar del conjunto de información contenido en el servicio WWW. Indistintamente se usa su masculino (el web), como su femenino (una página web). Véase: WWW, Website, Berners-Lee, HTML, Hypertext

**Web Editor** Editor de Web.

Responsable de contenidos de un determinado web. En una organización empresarial, suelen tener este rol la gente del departamento de marketing. No debe confundirse con el webmaster, que es su responsable técnico y de programación. Véase: Webmaster, WWW, Web, Website, Web Server

**Web Server** Servidor Web.

Servidor que ejecuta el protocolo HTTP y que permite que los clientes que se conectan puedan traerse y acceder a las páginas HTML que contiene. Suele estar instalado en máquinas que están permanentemente conectadas a Internet y contiene físicamente la información de una empresa u organización. Ejemplos comerciales de este tipo de programas son: Apache Server, Netscape WebServer o Microsoft Internet Information Server.

**Webcam Web Camera.** Cámara Web.

Cámara conectada a una página web a través de la cual los visitantes pueden ver imágenes en movimiento, normalmente en directo. Se han creado servicios tan originales como una guardería que permite a los padres que vean a sus hijos a través de internet, gracias a este tipo de dispositivos. Véase: Web

**Webmaster** Administrador de Servicios Web.

Rol que define a los administradores de los servidores WWW. Son las personas que mantienen y gestionan su correcto funcionamiento, desde el punto de vista técnico.

**Website** Sitio Web.

Colección de páginas web relacionadas entre sí que incluyen una página principal llamada homepage. Puede ser un sitio personal o de una organización. Véase: Homepage

**WebTV Web Television.**

Dispositivo que permite navegar por internet con el televisor. Aunque se decía que tendría mucho éxito debido a que la penetración de TV en los hogares es mucho mayor que la de PCs, ha tenido una aceptación muy baja. Los contenidos de internet tienen que adaptarse para que puedan ser vistos correctamente en

la pantalla del televisor. Microsoft compró la empresa WebTV al poco de fundarse. Véase: Microsoft

**Welfleet**

Fabricante norteamericano de dispositivos de red, que fue comprado por Bay Networks en 1994. Véase: Bay Networks

**Well Known Port** Puerto bien conocido.

Puertos en los protocolos TCP y UDP, que se asignan por defecto a ciertas aplicaciones. Por ejemplo, el puerto 25 para la aplicación Sendmail (servidor de correo electrónico), o puerto 80 para HTTPD (programa servidor de HTTP). Son puntos de entrada a aplicaciones, que no deben confundirse con los puertos serie y paralelo físicos (conectores para modems, impresoras y otros periféricos). Véase: HTTP, Daemon, TCP, UDP

**WF Wallis and Futuna Islands.** Islas Wallis y Futuna.

Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = WF7-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Whois** Quién es.

Servicio de Internet que busca información sobre un usuario (direcciones de correo electrónico, teléfonos, etc..) en una base de datos. Utilizado frecuentemente para recabar información sobre el estado de registro de dominios, se encuentra en franco desuso después de la aparición de los motores de búsqueda. Véase: Domain, NIC

**Windows** "Ventanas".

Entorno gráfico sobre DOS (en sus versiones 3.x) y Sistema Operativo completo (en sus versiones 95, 98, 2000, NT, Me y XP), con interfaz gráfico de usuario. Desarrollado y comercializado por Microsoft. Véase: Microsoft

**Windows NT Windows New Technologies.**

Sistema operativo para PCs de Microsoft, diseñado para usuarios y empresas con necesidad de prestaciones avanzadas. El producto consta de dos partes: Windows NT Workstation para estaciones de trabajo y Windows NT Server para servidores. Véase: Microsoft, Server, NT, Operating System

**WINS Windows Internet Name Services.** Servicios de Nombres Internet de Windows.

Parte del sistema operativo Windows NT Server que gestiona la relación entre nombres/ubicaciones de estaciones de trabajo y direcciones IP sin que el usuario o un administrador tenga que intervenir en cambios de configuración. Véase: Operating System, Windows NT, IP Address

**Winsock Windows Socket.**

Librería de programación sobre Windows que nos permite crear programas sin conocer el funcionamiento del protocolo TCP/IP. Véase: Socket

**WINZIP**

Marca comercial, de la aplicación de compresión de ficheros con algoritmo de error nulo. Puede llegar a comprimir de tal manera que deja el fichero, entre 2 y 10 veces menos su tamaño original. Muy útil como proceso previo al envío a través de Internet o a su almacenaje. Otros compresores conocidos son PKZIP, ARJ y Stuff-It para Apple. Véase: PC, File, File Transfer, Stuff-It, Apple

**WIS Web Information Systems.** Sistemas de Información sobre Web.

Nombre genérico que se le da al conjunto de aplicaciones que forman un sistema telemático con un interfaz web. Véase: Intranet, Extranet

**WISE Windows Interface Source Environment.**

Entorno de Interfaz para Windows. Software útil para integrar programas desarrollados para Windows en un entorno Unix. Véase: Unix, Windows

**WLL Wired Local Loop** Bucle Telefónico Local

La palabra "bucle" define en telefonía clásica al par de hilos de cobre, alimentados por corriente continua, que unen la central telefónica con el equipo de "abonado". El origen de este término proviene de que la corriente eléctrica llega desde la central por uno de los hilos y retorna por el otro, formando así un camino cerrado de ida y vuelta: el bucle. También es llamado bucle local. El adjetivo Wired, lo distingue de los bucles de acceso a la red mediante radioenlaces (denominados Wireless Local Loop).

**Workflow** Flujo de Trabajo.

Conjunto de tareas, procesos, información, herramientas y personas necesarias para cada paso en el proceso de un negocio.

**Worm** Gusano.

Tipo de virus que se sitúa en un sistema de ordenadores en el lugar en que puede hacer más daño. Es capaz de multiplicarse y propagarse por sí mismo. Véase: Virus, Trojan Horse

**WP White Pages.** Páginas Blancas de Internet.

Sistema de búsqueda que permite buscar direcciones postales y teléfonos de personas. Son el equivalente de los listines telefónicos. Véase: YP

**WPJ Word Processing.** Procesado de Textos.

Término general que engloba los procesos que tienen lugar en la edición de textos en una aplicación informática.

**Wpm Words per Minute.** Palabras por Minuto.

Término empleado en reconocimiento óptico (OCR) o acústico (Via Voice de IBM) de textos, para medir su rendimiento. Véase: OCR

**WPS Words per Second.** Palabras por Segundo.

Medida utilizada en transmisión de datos. Véase: bps

**WRT With Respect To.** En Referencia A.

Abreviatura utilizada frecuentemente en introducciones de mensajes de correo electrónico. Véase: FYI

**WS Workstation.** Estación de Trabajo.

Ordenadores de altas prestaciones (más que las de un PC) que dan servicios al usuario y suelen estar dotados de altas capacidades gráficas. Véase: PC, Server

**WSJ Samoa.** Samoa.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = WS3-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**WUI Web User Interface.** Interfaz de Usuario en Entorno Web.

Aplicaciones de todo tipo, cuyo interfaz con el usuario, se realiza a través de una página web. Con entradas de datos mediante formularios podemos integrar cualquier aplicación corporativa con un único punto de entrada: el

navegador. Facilitando así el tiempo de aprendizaje por parte de los usuarios. Véase: WWW, Web, HTML, Internet Explorer, Netscape Browser

**WWW World Wide Web.** Telaraña de Ambito Mundial. Uno de los servicios Internet más conocidos y usados que une con una red de enlaces lógicos ininidad de documentos, independientemente de su ubicación geográfica. Creado en el CERN (Suiza) en 1991 por Tim Berners Lee y extendido gracias al navegador académico Mosaic (del NCSA), que no tardó en convertirse en el navegador comercial Netscape. La explosión de Internet se debe, en buena parte, a este servicio, puesto que introdujo la multimedia en una Internet monocroma, y añadió el concepto de hipertexto, que permite que encontremos y leamos la información por conceptos, olvidando por completo su ubicación geográfica. En ámbitos académicos y debido a la lentitud de muchas conexiones, el www también es conocido como World Wide Wait (espera de ámbito mundial). Véase: Berners-Lee; Tim

**WWWC World Wide Web Consortium.** Consorcio World Wide Web. Consorcio industrial que desarrolla estándares comunes para la evolución del Web mediante la producción de especificaciones y software de referencia. Originalmente se constituyó en el CERN, pero la falta clara de visión y de apoyo de la Unión Europea hizo perder la oportunidad a Europa de marcar la pauta en los estándares del web, instalándose finalmente en EEUU, en donde encontraron un mayor soporte institucional y económico. Véase: CERN, MIT

**WYSIWYG What You See is What You Get.** Lo que ves es lo que obtienes. Método gráfico de trabajo de algunas aplicaciones informáticas de edición, en las que se trabaja viendo el resultado de lo que se está haciendo. En contraposición a ésta técnica, tenemos los antiguos procesadores de texto en los que se editaba y maquetaba el documento y para ver el resultado final debíamos imprimirlo o realizar una 'visión preliminar'.

**X Windows** Sistema gráfico de ventanas orientado a red, que permite a un programa usar un monitor en un ordenador remoto a través de la red. Muy utilizado en el entorno de los sistemas operativos Unix. Véase: SO, GUI, Unix

**X-nnn Series** Serie X-nnn. Recomendaciones para la transmisión de información a través de redes públicas para la transmisión de datos, realizadas por el CCITT. A diferencia de la serie V, en que se estandarizan las transmisiones a través de la red telefónica. Los más conocidos son: X-25, X-28, X-75, X-400 o X-500. Véase: CCITT, V-nnn, ITU

**X25** Especificación de un interfaz de comunicaciones, que describe cómo la información entra y sale de una red pública de transmisión de datos. El protocolo, aprobado por el CCITT, define los niveles 1 a 3 del modelo OSI. Muy utilizado en entornos financieros para comunicar oficinas. El Frame Relay lo está substituyendo. Véase: Physical Layer, Link Layer, Network Layer, OSI, FR

**X400** Estándar adoptado por la UIT para el correo electrónico frente a los protocolos Internet (SMTP, POP3, etc...). Finalmente se han impuesto éstos últimos, cayendo X400 en desuso. Véase: E-mail

**X500** Estándar para desarrollar un servicio de directorio. El directorio es una base de datos distribuida que se puede

utilizar para almacenar nombres de personas, direcciones de correo electrónico u otro tipo de información. Algunos directorios X.500 son accesibles mediante Internet.

**XML eXtensive Markup Language.** Lenguaje Extendible de Marcado. Modo flexible de crear formatos comunes de información. Luego se difunde el formato y la información juntos por Internet, intranets o cualquier otro medio. Véase: HTML

**XMS eXtended Memory Specification.** Especificación de Memoria Extendida. Sistema software, que permite utilizar la memoria extendida del ordenador en aplicaciones que trabajan en modo real. Se requiere un controlador de esta memoria (en MS-DOS es el HIMEM.SYS). Véase: MS-DOS, Real Mode

**Yahoo Yet Another Hierarchical Officious Oracle** Buscador muy popular en Internet, ideado por dos universitarios y que en 1998 fue el web más visitado con decenas de millones de consultas diarias. Véase: Web, Google

**YE Yemen.** Yemen. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = YE2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Yocto** Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -24 veces la magnitud que lo sucede.

**Yotta** Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 24 veces la magnitud que lo sucede.

**YP Yellow Pages.** Páginas Amarillas. Sistema de búsqueda que permite buscar información a partir de nombres de personas o empresas. Habitualmente, estos últimos pagan según el tamaño y formato del anuncio insertado. Al igual que las clásicas páginas amarillas telefónicas, nos proporcionan las direcciones de determinados recursos, organizados por áreas temáticas.

**YT Mayotte.** Mayotte. Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al numero que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = YT6-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**YU Yugoslavia.** Yugoslavia. Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = YU2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ZA South Africa.** Sur África.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ZA-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**Zepto**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a -21 veces la magnitud que lo sucede.

**Zetta**

Prefijo (de cualquier tipo de unidad de medida) que corresponde a un factor de 10 elevado a 21 veces la magnitud que lo sucede.

**ZIP Zone Information Protocol.** Protocolo de Información de Zona.

Utilizado para describir los elementos y características de una determinada zona de la red.

**ZM Zambia.** Zambia.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica

universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ZM-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ZR Zaire (Congo, Democratic People's Republic).**

Zaire (República Democrática del Pueblo del Congo). Código de dos letras que designa una entidad geográfica, establecida en la tabla ISO 3166. Aunque exista como código, se trata de una zona prácticamente sin conectividad a Internet. El código alfanumérico asociado, corresponde al número que el IANA da a la organización que administra ese dominio. NIC-Handle = ZR2-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain

**ZW Zimbabwe.** Zimbabwe.

Designa una entidad o área geográfica que dispone de su propio código (de la tabla ISO 3166) que le identifica universalmente con dos letras. Utilizado en Internet para los nombres de dominios geográficos. El IANA asigna éstos a sus correspondientes países o entidades administrativas. Con el código adjunto podemos buscar en sus bases de datos, para averiguar más información sobre el registro de ese país o entidad. NIC-Handle = ZW-DOM. Véase: RedIRIS, Internic, NIC, Domain