

Anexo 5:

Encuesta ACTA3-Docente

Encuesta para evaluar paquetes elaborados con el Clic 3.0

Anexo 5

Anexo 5



UNIVERSIDAD DE LOS ANDES



Doctorado en Pedagogía: “Innovación y Sistema Educativo”

PERIODO ESCOLAR: 2000-2001

Fecha: _____

ENCUESTA- Docente

Dirigida a los maestros de la Primera Etapa de Educación Básica, con el objetivo de hacer seguimiento a actividades de Geometría desarrolladas en el Laboratorio con el uso de materiales multimedia. **Por Favor Contesta con una X la respuesta seleccionada.**

Por su colaboración a nuestra investigación, muchas gracias.

Lic. Nieves M. Vilchez

ACTIVIDAD 3 (LABORATORIO)

Código: ACTA3

■ Grado que atiende: _____ Docente de Lab: _____

I. IDENTIFICACIÓN DEL RECURSO:

1. TÍTULO DEL PAQUETE: Figuras____.pac

2. ÁREA: Matemáticas (Geometría)

Anexo 5

3. SOFTWARE UTILIZADO: **Clic 3.0 (Francesc Busquets-1992-99)**

4. Tipos de Software: Ejercitación. Tutorial

Simulador. Juego. Taller creativo. Herramienta. Otro(Indique)

5. TIPOS DE CONTENIDOS: Conceptual. Procedimental. Actitudinal.

6. FIGURAS GEOMETRICAS TRABAJADAS: Círculo. Triángulo. Cuadrado.

Rectángulo. Rombo.

7. Otras áreas trabajadas: Lengua. Ciencias. Sociales. Otras.

8. OTROS CONTENIDOS MATEMÁTICOS: Fracciones. Operaciones Básicas. Medidas.

Probabilidad. Cuerpos Geométricos. Otro (¿Cuál? _____)

9. ESTRATEGIA DIDÁCTICA UTILIZADA:

Enseñanza dirigida. Exploración guiada. Libre descubrimiento.

10. FUNCIÓN:

Ejercitar habilidades. Instruir. Informar. Motivar. Crear

Explorar. Entretener.

II. ASPECTOS FUNCIONALES Y DE UTILIDAD							
				Marca con una X			
				Excelente	Alta	Correcta	Baja
1. Eficacia(Puede facilitar el logro de sus objetivos)							
2. Facilidad de uso e instalación (entorno amable)							
3. Versatilidad (modificable, niveles, ajustes, informes)							
4. Documentación (Base de datos)							

Anexo 5

III. ASPECTOS TÉCNICOS Y ESTÉTICOS				
	Excelente	Alta	Correcta	Baja
5. Entorno audiovisual (presentación, pantallas)				
6. Elementos multimedia (calidad, cantidad)				
7. Contenidos (Calidad, profundidad y organización)				
8. Navegación (Fiabilidad, eficacia, velocidad)				
9. Interacción (Tipo de dialogo, análisis respuestas)				
10. Originalidad y uso de Tecnología avanzada				

IV. ASPECTOS PEDAGÓGICOS				
	Excelente	Alta	Correcta	Baja
11. Capacidad de Motivación (atractivo, interés)				
12. Adecuación al usuario (contenidos, actividades)				
13. Recursos para buscar y procesar datos				
14. Recursos Didácticos(Actividades, organizadores)				
15. Tutorización y Evaluación(preguntas, refuerzo)				
16. Enfoque aplicativo/ creativo de las actividades				
17. Autoaprendizaje(fomenta iniciativa, toma decisiones)				
18. Posibilita el trabajo cooperativo				
19. ESFUERZO COGNITIVO QUE EXIGEN LAS ACTIVIDADES				
				Marca una o más
A. <input type="checkbox"/> CONTROL PSICOMOTRIZ		B. <input type="checkbox"/> RAZONAMIENTO(Deductivo, inductivo, critico)		
C. <input type="checkbox"/> MEMORIZACIÓN / EVOCACIÓN		D. <input type="checkbox"/> PENSAMIENTO DIVERGENTE/ IMAGINACION		
E. <input type="checkbox"/> COMPRESIÓN/ INTERPRETACION		F. <input type="checkbox"/> PLANIFICAR/ ORGANIZAR /EVALUAR		
G. <input type="checkbox"/> COMPARACIÓN / RELACION		H. <input type="checkbox"/> HACER HIPÓTESIS/ RESOLVER PROBLEMA		
I. <input type="checkbox"/> ANÁLISIS/ SÍNTESIS		J. <input type="checkbox"/> EXPLORACIÓN/ EXPERIMENTACIÓN		
K. <input type="checkbox"/> CALCULO/ PROCESO DE DATOS		L. <input type="checkbox"/> EXPRESIÓN (verbal, escrita y gráfica)		
M. <input type="checkbox"/> BUSCAR/ VALORAR INFORMACIÓN		N. <input type="checkbox"/> REFLEXION METACOGNITIVA.		

Anexa 5

V. Opinión.
20. Comenta sobre eficacia y ventajas que según Ud. Comporta respecto a otros recursos?

21. Mencione problemas e inconvenientes a destacar para la aplicación del programa y/o actividades.

EVALUACIÓN GLOBAL				
	Excelente	Alta	Correcta	Baja

Pere Marqués, 2000.